## Practica laboratorio N°3

### Ivonne Rosero

1007687589

 $\begin{array}{c} \textbf{Rigoberto Berrio} \\ {\scriptstyle 1040327583} \end{array}$ 

Despartamento de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones Universidad de Antioquia Medellín Mayo de 2021

# ${\rm \acute{I}ndice}$

1.	Requisitos para presentar la práctica	2
2.	Método de Evaluación	3
3.	Aprendizaje	3

#### 1. Requisitos para presentar la práctica

- La práctica debe desarrollarse en parejas.
- Minimizar el uso de variables globales
- No se puede utilizar clases ni estructuras
- Debe resolverse el problema de codificación y el problema de decodificación para cada método, ya que la aplicación del cajero automático exige tanto la codificación como la decodificación.
- Deben utilizarse tanto arreglos de char como string, arreglos de char para el primer método (codificación y decodificación) y string para el segundo método (codificación y decodificación).
- El nombre del archivo sin codificar (y decodificado) será natural.txt, mientras que el nombre del archivo codificado será codificado.dat, para ambos métodos.
- El programa debe contar con un menú que permita seleccionar si se ejecuta la codificación por el primer método, la decodificación por el primer método, la codificación por el segundo método, la decodificación por el segundo método o la aplicación del cajero.
- El cajero debe contar con un menú propio que permita seleccionar las distintas funcionalidades exigidas.
- El cajero debe contar con 2 archivos de texto: sudo.txt, en el cual estará guardada la clave encriptada del administrador y usuario.dat, en el cual estarán guardados de forma encriptada los datos de los diferentes usuarios del banco. No debe haber más archivos de texto. Estos datos pueden estar codificados por cualquiera de los dos métodos.
- Ambos miembros del equipo deben entregar el archivo de la práctica, esto con el fin de observar quienes faltaron por entregarla.
- En un comentario dentro de la tarea del classroom debe aparecer el nombre del compañero con el que trabajó, para facilitar la revisión de la práctica.
- No utilizar librerías de manejo de contenedores (map, vector...)

#### 2. Método de Evaluación

La evaluación de esta primera práctica consta de 3 partes, de igual valor cada una:

- Evaluación del código subido al classroom. Se revisará si está completo, si implementa soluciones lógicas ordenadas, si es entendible, si utiliza correctamente los diferentes tipos de datos y aprovecha las funciones y librerías para la solución de sus problemas (Variables con nombres dicientes, comentarios, ...)
- Se les mandará un texto a codificar y otro a decodificar el día de la sustentación, junto con el método y la semilla. Se evaluará la efectividad de los códigos en base a estos resultados.
- Se les mandará un archivo sudo.txt y un archivo usuario.dat el día de la sustentación, junto con el método y la semilla. Se hará una sustentación oral rápida del funcionamiento del cajero.

#### 3. Aprendizaje

- Manipulación cadenas de caracteres en C++.
- La gestion de archivos en C++.
- Conocimiento de cómo manejar Excepciones.