

Título del trabajo

Subtítulo

Nombres y Apellidos del autor

Laboratorio 3

Ivonne Rosero

1007687589

Rigoberto Berrio

1040327583

Departamento de Ingeniería Electrónica y

Telecomunicaciones

Universidad de Antioquia

Medellín

Marzo de 2021

Índice

1. objetivos	2
2. Requisitos	2

1. objetivos

1. Familiarizarse con la notación binaria y hexadecimal para representar números enteros.
2. Introducir el concepto de dirección de memoria, arreglos y apuntadores en el lenguaje C/C++.
3. Definición e implementación de funciones.
4. Crear y usar librerías.
5. Introducir Arduino y Tinkercad.

2. Requisitos

Requisitos fundamentales:

- La práctica debe desarrollarse en parejas.
- Deben implementarse 2 librerías: Una llamada problemas.h (con su respectiva implementación en problemas.cpp) y otra llamada auxiliar.h (con su respectiva implementación en auxiliar.cpp), esto con el objetivo de ejecutar unos códigos de comprobación que les voy a mandar.
- El prototipo de la librería problemas.h se los pasará el profesor, este archivo no debe modificarse (Debe implementar las funciones en problemas.cpp).
- En problemas.h sólo se definieron las funciones que resuelven los problemas de la práctica, mientras que en auxiliar.h deben definir las funciones que ustedes consideren pertinentes para que la práctica funcione.
- Minimizar el uso de variables globales
- Ambos miembros del equipo deben entregar el archivo de la práctica, esto con el fin de observar quienes faltaron por entregarla.
- En un comentario dentro de la tarea del classroom debe aparecer el nombre del compañero con el que trabajó, para facilitar la revisión de la práctica.
- Deben desarrollarse todos los ejercicios y problemas. Los ejercicios que se hagan en clase pueden colocarse iguales, no es necesario que los repitan a menos que así lo deseen.
- No utilizar librerías de manejo de contenedores (string, map, vector...)