

# Practica N°1

**Ivonne Rosero**

1007687589

**Rigoberto Berrio**

1040327583

Departamento de Ingeniería Electrónica y

Telecomunicaciones

Universidad de Antioquia

Medellín

Abril de 2021

# Índice

1. Objetivos	2
2. Requisitos	2
3. Guia	2

## 1. Objetivos

- Afianzar el manejo del IDE (Integrated Development Environment) Qt-Creator, que se empleará para desarrollar las prácticas de laboratorio en C++.
- Mejorar las habilidades de depuración.
- Afianzar el manejo del asistente de depuración del IDE QtCreator.
- Afianzar el manejo del lenguaje C++.
- Conocer la estructura de un programa.
- Manipular diferentes tipos de datos.
- Afianzar el manejo de las estructuras de control.
- Desarrollar habilidades algorítmicas.

## 2. Requisitos

- La práctica debe desarrollarse en parejas.
- Debe implementarse en un solo archivo main.cpp
- Ambos miembros del equipo deben entregar el archivo de la práctica, esto con el fin de observar quienes faltaron por entregarla.
- En un comentario dentro de la tarea del classroom debe aparecer el nombre del compañero con el que trabajó, para facilitar la revisión de la práctica.
- Debe contar con un menú que permita seleccionar el ejercicio o problema a ejecutar.
- Deben desarrollarse todos los ejercicios y problemas. Los ejercicios que se hagan en clases pueden colocarse iguales, no es necesario que los repitan a menos que así lo deseen.
- No utilizar funciones diferentes a cin y cout (a menos que el ejercicio especifique lo contrario)
- No utilizar librerías diferentes a la iostream (a menos que el ejercicio especifique lo contrario)

## 3. Guia

La guia consta de 30 ejercicios de y 17 problemas de los cuales van aumentando su grado de dificultad respectivamente, para así, poder tener un buen manejo de la consola QT y sus primitivas.