



RIGOBERTO CAIONDA

Desenvolvedor Frontend Júnior

Pode ver meu portfólio em

<https://rigobertocaionda-git-master->

rigobertocaionda.vercel.app

Localização: Luanda – Angola

Habilidades:

Frontend: HTML 5, CSS 3, Javascript ES6, ReactJs.

Geral: Git, Microsoft Office.

CONTACTOS

TELEFONE

+244 945041707

EMAIL

rigobertocaionda98@gmail.com

LINKEDIN:

[linkedin.com/in/rigoberto-caionda-2578ab202](https://www.linkedin.com/in/rigoberto-caionda-2578ab202)

GITHUB:

<https://github.com/RigobertoCaionda>
Portfólio:

<https://rigobertocaionda-git-master-rigobertocaionda.vercel.app>

EDUCAÇÃO

Aluno do curso da B7Web - Brasil

Sou aluno do curso da b7Web.

UNIA - Universidade Independente de Angola - Angola

Bacharelato concluído em engenharia Informática.

EXPERIÊNCIAS

Projetos Pessoais

Durante os últimos meses eu venho trabalhado bastante em meus projetos pessoais, estes projetos têm me dado bastante experiência e uma base sólida para quase tudo que eu sei hoje.

Clone do site tubidy

Tubidy é um site para download de vídeos e áudios. Decidi fazer um clone do tubidy em que nele eu consegui implementar muitas coisas que eu aprendi em ReactJS, tais como hooks (useState, useEffect), criação de componentes, props, JSX, Async await, consumo de APIs no ReactJS para a listagem dos dados e para o cadastro do usuário, etc.

Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.

Burrinho Game

Este é um jogo criado por mim, é um jogo bem popular em Angola e geralmente o pessoal joga no papel de caderno e com uma lapiseira para anotar, eu decidi criar a versão digital deste jogo.

Neste jogo você pode jogar contra um amigo ou contra o computador mesmo. Este jogo foi criado com HTML, CSS e Javascript puro.

Com este jogo eu pude praticar muita coisa boa como call-backs, functions, temporização com setTimeout e setInterval, lógica de programação, etc.

Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.

Clone do Instagram

Quase todo mundo conhece o Instagram. Decidi fazer um clone do instagram em que nele eu consegui implementar muitas coisas que eu aprendi em ReactJS, tais como hooks (useState, useEffect, useContext), criação de componentes, props, JSX, Async await, etc.

Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.

Línguas faladas:

Inglês (Fluente), Português (Nativo), Francês (Iniciante).