|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| G:\RIGOBERTO\rigobertoPicture.jpg |  | EDUCAÇÃO |
|  | **Aluno do curso da B7Web - Brasil**  Sou aluno do curso da b7Web.  **UNIA - Universidade Independente de Angola - Angola**  Bacharelato concluído em engenharia Informática. |
| RIGOBERTO CAIONDA  Desenvolvedor Frontend Júnior  Pode ver meu portfólio em  <https://rigobertocaionda-git-master-rigobertocaionda.vercel.app>  Localização: Luanda – Angola  **Habilidades:**  **Frontend**: HTML 5, CSS 3, Javascript ES6, ReactJS, TypeScript.  **Backend**: NodeJS, Express.  **Base de dados**: MYSQL, MongoDb  **Geral**: Git, Microsoft Office. ContactOS TELEFONE  +244 945041707  EMAIL  rigobertocaionda98@gmail.com  LINKEDIN:  linkedin.com/in/rigoberto-caionda-2578ab202  GITHUB:  https://github.com/RigobertoCaionda  Portfólio:  <https://rigobertocaionda-git-master-rigobertocaionda.vercel.app> |  | Experiências |
|  | **Projetos Pessoais**  Durante os últimos meses eu venho trabalhado bastante em meus projetos pessoais, estes projetos têm me dado bastante experiência e uma base sólida para quase tudo que eu sei hoje.  **Clone do site tubidy**  Tubidy é um site para download de vídeos e áudios. Decidi fazer um clone do tubidy em que nele eu consegui implementar muitas coisas que eu aprendi em ReactJS, tais como hooks (useState, useEffect), criação de componentes, props, JSX, Async await, consumo de APIs no ReactJS para a listagem dos dados e para o cadastro do usuário, etc.  Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.  **Burrinho Game**  Este é um jogo criado por mim, é um jogo bem popular em Angola e geralmente o pessoal joga no papel de caderno e com uma lapiseira para anotar, eu decidi criar a versão digital deste jogo.  Neste jogo você pode jogar contra um amigo ou contra o computador mesmo. Este jogo foi criado com HTML, CSS e Javascript puro.  Com este jogo eu pude praticar muita coisa boa como call-backs, functions, temporização com setTimeout e setInterval, lógica de programação, etc.  Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.  **Clone do Instagram**  Quase todo mundo conhece o Instagram. Decidi fazer um clone do instagram em que nele eu consegui implementar muitas coisas que eu aprendi em ReactJS, tais como hooks (useState, useEffect, useContext), criação de componentes, props, JSX, Async await, etc.  Este projeto pode ser achado no meu portfólio ou no meu GitHub.  **Línguas faladas:**  Inglês (Fluente), Português (Nativo). |