

Actividad 2-1: Validar la interfaz desarrollada en emuladores y dispositivos móviles.

Desarrollo de aplicaciones móviles.



23 de febrero del 2021.

Docente: Lic. Xochilt Cristina Valenzuela Loustaunau.

Alumno: Sánchez Lomelí Juan Pablo.

Grupo: TI-51.

Especificación de requisitos.

La elección del trabajo a realizar dentro de una aplicación móvil conlleva una serie de requisitos funcionales explícitos y otra serie de requisitos no funcionales implícitos que se deben presentar antes o durante el inicio del desarrollo.

Requisitos funcionales.

Los requisitos funcionales son declaraciones de los servicios que prestará el sistema, en la forma en que reaccionará a determinados insumos. Cuando hablamos de las entradas, no necesariamente hablamos sólo de las entradas de los usuarios. Pueden ser interacciones con otros sistemas, respuestas automáticas, procesos predefinidos. En algunos casos, los requisitos funcionales de los sistemas también establecen explícitamente lo que el sistema no debe hacer. Es importante recordar esto: un RF puede ser también una declaración negativa. Siempre y cuando el resultado de su comportamiento sea una respuesta funcional al usuario o a otro sistema, es correcto. Y más aún, no sólo es correcto, sino que es necesario definirlo. Y eso nos lleva al siguiente punto.

Muchos de los problemas en la ingeniería de software (hablando sobre el proceso de desarrollo en sí mismo) comienzan con especificaciones de requisitos inexactas. Es natural que un Analista de Negocio (o quien sea que esté definiendo y documentando los requerimientos del sistema) tome algunas suposiciones como conocimiento universal, o dé por sentado algún comportamiento. Pero recuerde, también es natural que un desarrollador de sistemas interprete un requisito ambiguo de la manera más simple posible, para simplificar su implementación. Un claro ejemplo de estos problemas se puede encontrar en las funciones comunes relacionadas con la Experiencia de usuario:

Historia de Usuario: Como usuario, quiero que la aplicación sea fácil de usar, de modo que no tenga que pasar mucho tiempo aprendiendo a usarla.

¿Qué significa ser “fácil de usar”?

¿Fácil para quién?

¿Cómo se mide?

¿Cómo lo rastreas?

¿Cómo se prueba? ¿Contra qué criterios?

Requisitos no funcionales.

Se trata de requisitos que no se refieren directamente a las funciones específicas suministradas por el sistema (características de usuario), sino a las propiedades del sistema: rendimiento, seguridad, disponibilidad. En palabras más sencillas, no hablan de “lo que” hace el sistema, sino de “cómo” lo hace. Alternativamente, definen restricciones del sistema tales como la capacidad de los dispositivos de entrada/salida y la representación de los datos utilizados en la interfaz del sistema.

Entorno de desarrollo y compilación.

El desarrollo de la aplicación se llevará a cabo usando la interfaz de visual studio utilizando las herramientas de Xamarin para enfocarlo a un servicio multiplataforma debido a que contiene los plugins necesarios para el desarrollo de aplicaciones Android, IOS y WEB.

Persistencia de datos.

Muchas veces los datos de las aplicaciones desarrolladas deben tener la capacidad de almacenar en un sistema, para ello se puede hacer uso de un backend en el que se almacenarán los objetos, valores, datos o usuarios necesarios para el óptimo funcionamiento de esta.

Lenguaje(s) de programación.

El lenguaje de programación que se utilizara para el desarrollo de estos proyectos es muy importante para corroborar su sostenibilidad y oportunidad de complementación a futuro...

En nuestro caso utilizamos C# y Xamarin a través de Visual Studio.

Librerías.

En esta secciones se especifican todas las librerías que requiere utilizar el proyecto para el correcto funcionamiento de la aplicación.

En nuestro caso se estima se utilizará tanto Apis de Android, Apis de IOS, librerías de diseño para la estructura de Xamarin y servicios de Google.

Requerimientos de sistema.

En esta sección se incluirán los requisitos mínimos y recomendados para que la aplicación funcione correctamente abarcando datos desde el tipo de smartphone, cantidad de memoria RAM, procesador integrado, versión de sistema operativo instalado en el teléfono, cantidad de almacenamiento libre y si se requiere la marca o distribuidora comercial a la que pertenece.

Bibliografía consultada.

[Desarrollo de aplicaciones móviles \(uoc.edu\)](#) [Páginas 10, 11, 12 y 13]

[Requerimientos Funcionales y No Funcionales, ejemplos y tips | by Requeridos Blog | Medium](#)

[¿Qué es un requerimiento funcional? - La Oficina de Proyectos de Informática \(pmoinformatica.com\)](#)