

R108

TP3 : Programmation Shell

Objectif: Pratiquer les bases de l'écriture de scripts shell

Exercice 1 – Exemple de programme shell

1. Que fait le programme shell suivant, dont le nom est mystere ?

```
► #!/bin/sh
if [ $# -ne 1 ]; then
    echo "Fournir un nom en parametre"
    exit 1
fi
if ( test -d "$1" ); then
    echo "Répertoire \"$1\" existe déjà"
    exit 0
else
    echo "Script : \"$0\" nom de repertoire: \"$1\" "
    mkdir "$1"
fi
```

2. Proposez un exemple d'appel du programme mystere .

Exercice 2 – La boucle while

Écrire un programme shell qui affiche les arguments du programme, dans l'ordre d'apparition (1er argument en premier). Si le programme n'a aucun argument, afficher « sans argument ».

Indication ⚠ : Utilisez la commande shift ainsi que les arguments (\$x).

Exercice 3 – La boucle for

Écrire un programme shell qui affiche tous les sous-répertoires du répertoire courant, en utilisant une boucle.

Indication ⚠ : Utilisez une variable (ex : rep) et le symbole joker *. Testez pour chaque occurrence le type (-d pour directory).

Exercice 4 - Les conditionnelles imbriquées

Écrire un programme shell qui accepte 2 paramètres.

Le premier paramètre est +r, -r, +w ou -w, et le deuxième paramètre spécifie une extension de nom de fichiers.

En fonction de la valeur du premier paramètre, le programme modifiera les droits du groupe de tous les fichiers du répertoire courant dont l'extension est égale au deuxième paramètre. Pour contrôle, avant chaque modification des droits sur un fichier, le programme affichera le nom du fichier.

Exemple d'utilisation (le script s'appelle droitsfichiers) :

▶ `droitsfichiers +w .txt`