

Défis des Mystères

(THE THIEF)



Professer : Ngo Hoai diem Phuc
Fait par: Ouahbi Laaroussi Nizar
Belkhadiri rihab

1. Introduction

Ce jeu que nous développons propose aux joueurs de surmonter des défis pour atteindre une destination tout en récoltant des récompenses. Nous utilisons le langage de programmation C et la bibliothèque SDL (Simple DirectMedia Layer) pour gérer les graphismes et les interactions avec les utilisateurs.

2. Caractéristiques du Jeu

Le jeu comprendra les éléments suivants :

- **Joueur** : Le joueur contrôlera un personnage à l'écran, capable de se déplacer vers la gauche, la droite et de sauter.
- **Obstacles** : le joueur doit arrivé a destination sans tombé dans les obstacles
- **Récompenses** : Le joueur recevra des récompenses sous forme de points ou d'objets spéciaux.
- **Affichage** : Le jeu affichera le niveau actuel, le score du joueur et d'autres informations pertinentes à l'écran.

3. Fonctionnalités

1. Affichage des Niveaux :

- Afficher le niveau actuel à l'écran avec les obstacles correspondants.

2. Contrôles du Joueur :

- Permettre au joueur de se déplacer vers la gauche, la droite et de sauter à l'aide des touches du clavier.

3. Obstacles et Récompenses :

- Mettre en place d'obstacles avec des mécanismes de collision.
- Définir des récompenses comme l'ajout de points au score du joueur.

4. Gestion des Entrées et des Sorties :

- Utiliser la bibliothèque SDL pour gérer les entrées du clavier et afficher les graphismes.

5. Écrans de Départ et de Fin :

- Afficher un écran de départ avec un message d'accueil et des instructions pour le joueur.
- Afficher un écran de fin pour féliciter le joueur et afficher son score final.

Dossier :

- **Headers**

qui contient :

1. audio.h
2. param.h

3. prototypes.h

4. structures.h

- **Sources**

- audio.c

- draw.c

- init.c

- input.c

- main.cc

- Makefile

- map.c

- **spirites**

- contient tout les image utilisé dans le jeu

- **Map**

- contient le map du jeu

- **polices**

- contient les font utilisé dans le jeu

Installation, Compilation & Exécution

I. Installation :

-Depuis GitHub : Télécharger le fichier game.zip

-Depuis Arche : Télécharger le zip depuis Arche et l'extraire, on trouvera :

- Le jeu (qui se trouve dans le dossier Game)

- Ce PDF

II. Compilation :

Sur le Terminal se rendre dans l'emplacement du jeu dans le dossier sources

car c'est là où se trouve le makefile, par exemple :

cd '/Bureau/Game/sources'

Saisir la commande suivante pour compiler le code :

make

Optionnellement pour nettoyer les fichiers .o générés :

make clean

III. c / Exécution :

Saisir la commande suivante :

./main

Organisation du travail

Nous avons travaillé en étroite collaboration après avoir eu des rencontres physiques afin de minimiser les difficultés inhérentes au travail à distance. Cela nous a permis de surmonter les problèmes techniques que nous avons rencontrés tout au long du projet.

Les difficultés rencontrées

Belkhadiri rihab a été confrontée à l'absence d'un ordinateur pendant un mois, ce qui a entraîné la perte de ses fichiers, y compris les travaux pratiques et tout progrès réalisé au cours du mois de novembre. Elle a dû entreprendre les démarches nécessaires pour demander un ordinateur contribuant ainsi au retard dans l'avancement du projet.

Pendant la même période, Ouahbi Laaroussi Nizar a également rencontré un problème similaire en attendant de recevoir un nouvel ordinateur..

De plus, notre équipe a été confrontée à des problèmes techniques sur GitHub, la plateforme de gestion de versions que nous utilisions pour le projet. Ces difficultés ont ajouté des complications supplémentaires à notre avancée.

Nous avons informé notre enseignante principale, Ngo Hoai diem Phuc, de ces situations tout au long des procédures. Malgré ces défis, nous avons déployé tous nos efforts pour surmonter ces obstacles et respecter les délais prévus pour le projet.

Remerciements

Nous tenons à exprimer notre gratitude envers nos enseignants pour leur aide précieuse tout au long de ce projet. Leur soutien et leurs conseils ont été très appréciés. Leur expertise nous a été d'une grande utilité pour surmonter les difficultés rencontrées.

Nous sommes reconnaissants envers nos enseignants pour leur disponibilité et leur encouragement constants. Leur contribution a été essentielle pour améliorer la qualité de notre travail. Merci pour leur engagement envers notre réussite et pour avoir rendu cette expérience d'apprentissage enrichissante.

