Библиография

1. Богров Ю.С., Видеоигры в контексте глобализации (Эссе) / Наука Телевидения. 2013. №10. С.243-257.
2. Wikipedia, the free encyclopedia — Video game development [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_development> Дата обращения: 01.04.2019
3. WhatCulture.com [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://whatculture.com/gaming/10-most-successful-crowdfunded-video-games-of-all-time> Дата обращения: 01.04.2019
4. Entertainment Software Association [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://www.theesa.com/esa-research/2019-essential-facts-about-the-computer-and-video-game-industry](https://www.theesa.com/esa-research/2019-essential-facts-about-the-computer-and-video-game-industry/) Дата обращения: 21.05.2019
5. Википедия — свободная энциклопедия — Video game industry [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://en.wikipedia.org/wiki/Video_game_industry> Дата обращения: 01.04.2019
6. Kotaku [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://kotaku.com/how-much-does-it-cost-to-make-a-big-video-game-1501413649> Дата обращения: 01.04.2019
7. Gamasutra [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.gamasutra.com/view/news/168960/Opinion_Unlocking_our_potential.php> Дата обращения: 01.04.2019
8. Newzoo [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://newzoo.com/insights/articles/newzoos-2018-report-insights-into-the-137-9-billion-global-games-market](https://newzoo.com/insights/articles/newzoos-2018-report-insights-into-the-137-9-billion-global-games-market/) Дата обращения: 21.05.2019
9. Карта Слов [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://kartaslov.ru/значение-слова/геймплей](https://kartaslov.ru/%D0%B7%D0%BD%D0%B0%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5-%D1%81%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B0/%D0%B3%D0%B5%D0%B9%D0%BC%D0%BF%D0%BB%D0%B5%D0%B9) Дата обращения: 30.04.2019
10. Википедия — свободная энциклопедия — Классификация компьютерных игр [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://ru.wikipedia.org/wiki/Классификация\_компьютерных\_игр](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BB%D0%B0%D1%81%D1%81%D0%B8%D1%84%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%86%D0%B8%D1%8F_%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B8%D0%B3%D1%80) Дата обращения: 01.04.2019
11. PC Gamer [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://www.pcgamer.com/minecraft-has-sold-176-million-copies-may-be-the-best-selling-game-ever](https://www.pcgamer.com/minecraft-has-sold-176-million-copies-may-be-the-best-selling-game-ever/) Дата обращения: 21.05.2019
12. Ferra.ru [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.ferra.ru/review/games/most-succesful-games.htm> Дата обращения: 30.04.2019
13. Игромания [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.igromania.ru/article/11612/Istoriya_tetrisa_Kak_yeto_bylo_na_samom_dele.html> Дата обращения: 30.04.2019
14. Tetris.wiki [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://tetris.wiki/List_of_official_Tetris_games> Дата обращения: 30.04.2019
15. Gamasutra [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.gamasutra.com/blogs/SebastienHockkoon/20130504/191720/Press_a_Button_to_Fire_Elliptical_Learning_Applied_to_Game_Design.php> Дата обращения: 30.04.2019
16. Wikipédia L’encyclopédie libre — Tetris [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://fr.wikipedia.org/wiki/Tetris> Дата обращения: 30.04.2019
17. FOXTIME [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [https://appfox.ru/blog/kod/canvas-vs-webgl](https://appfox.ru/blog/kod/canvas-vs-webgl/) Дата обращения: 07.05.2019
18. Mozilla Developer Network — HTML5 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5) Дата обращения: 07.05.2019
19. Mozilla Developer Network — Introduction to HTML5 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/Guide/HTML/HTML5/Introduction_to_HTML5> Дата обращения: 07.05.2019
20. Mozilla Developer Network — Introduction to HTML5 Game Development (summary) [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Games/Introduction_to_HTML5_Game_Development_(summary)> Дата обращения: 07.05.2019
21. Mozilla Developer Network — Canvas tutorial [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial> Дата обращения: 07.05.2019
22. Mozilla Developer Network — Drawing shapes with canvas [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Drawing_shapes> Дата обращения: 07.05.2019
23. Mozilla Developer Network — Applying styles and colors [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Applying_styles_and_colors> Дата обращения: 07.05.2019
24. Mozilla Developer Network — Using images [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Using_images> Дата обращения: 07.05.2019
25. Mozilla Developer Network — Compositing and clipping [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Compositing> Дата обращения: 07.05.2019
26. Mozilla Developer Network — Basic animations [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Basic_animations> Дата обращения: 07.05.2019
27. Ben Alman [Электронный ресурс]. – Режим доступа: [http://benalman.com/news/2010/11/immediately-invoked-function-expression](http://benalman.com/news/2010/11/immediately-invoked-function-expression/) Дата обращения: 13.05.2019