

Jenga2 – Package Python

Ce répertoire contient le **package Python Jenga2**, cœur du système de build Jenga2.
Il expose l'API DSL, les commandes CLI, le moteur de build, les utilitaires et le framework de tests unitaires.

Sommaire

- [Structure du package](#)
 - [Installation du package](#)
 - [Utilisation en tant que bibliothèque](#)
 - [Modules principaux](#)
 - [Exemple d'intégration](#)
 - [Contribuer au package](#)
-

Structure du package

```
Jenga2/  
├── __init__.py      # Exposition de l'API publique, version  
├── Api.py           # DSL, context managers, énumérations, dataclasses  
├── jenga2.py        # Point d'entrée CLI (console_script)  
├── Commands/       # Implémentation des commandes CLI  
├── Core/           # Moteur de build (loader, cache, builder, ...)  
├── Unittest/       # Framework de tests C++ (sources et binaires)  
└── Utils/          # Utilitaires transversaux (console, fs, process, ...)
```

Le package est conçu pour être **installable** via **pip** et fournit un point d'entrée **jenga2**.

Installation du package

Depuis les sources (développement)

```
git clone https://github.com/jenga-build/jenga2.git  
cd jenga2  
pip install -e .
```

Depuis PyPI (à venir)

```
pip install jenga2
```

Dépendances

Le fichier `requirements.txt` liste les dépendances minimales :

- `watchdog>=2.1.0` (recommandé pour `jenga2 watch`)
- `colorama>=0.4.4` (Windows uniquement)
- `requests>=2.28.0` (pour les commandes `publish`, optionnel)

Utilisation en tant que bibliothèque

Vous pouvez importer Jenga2 dans vos propres scripts Python pour manipuler des workspaces, projets ou toolchains par programmation.

```
from Jenga2 import Workspace, Project, project, workspace
from Jenga2.Utills import Colored

# Créer un workspace en mémoire
with workspace("MonWorkspace"):
    with project("MonProjet"):
        consoleapp()
        files(["src/**/*.cpp"])
        Colored.PrintSuccess("Projet configuré")
```

L'API exposée dans `__init__.py` est identique à celle de `Api.py`.

Modules principaux

Module	Description
<code>Api</code>	DSL, context managers, énumérations, dataclasses (Workspace, Project, ...)
<code>Commands</code>	Toutes les commandes CLI (<code>build</code> , <code>run</code> , <code>test</code> , ...)
<code>Core</code>	Moteur de build : Loader, Cache, Builder, Platform, Toolchains, Daemon
<code>Core.Builders</code>	Implémentations concrètes pour chaque plateforme (Windows, Linux, ...)
<code>Unittest</code>	Framework de tests unitaires C++ (sources et binaires précompilés)
<code>Utills</code>	Outils génériques : console colorée, fichiers, processus, rapports, UI

Chaque module possède son propre fichier `README.md` détaillant son fonctionnement et ses conventions.

Exemple d'intégration

Utiliser Jenga2 comme bibliothèque pour automatiser la configuration d'un workspace :

```

import sys
from pathlib import Path
from Jenga2 import workspace, project, consoleapp, files, includedirs
from Jenga2.Core.Loader import Loader
from Jenga2.Core.Cache import Cache

# Création programmatique d'un fichier .jenga
def generate_workspace(name: str, path: Path):
    with open(path / f"{name}.jenga", "w") as f:
        f.write(f'from Jenga2.Api import *\n\n')
        f.write(f'with workspace("{name}"):\n')
        f.write(f'    configurations(["Debug", "Release"])\n')
        f.write(f'    with project("App"):\n')
        f.write(f'        consoleapp()\n')
        f.write(f'        files(["src/**/*.cpp"])\n')
    print(f"☑ Workspace {name} créé")

if __name__ == "__main__":
    generate_workspace("MyGame", Path.cwd())

```

Contribuer au package

1. **Cloner le dépôt** et installer en mode développement (`pip install -e .`).
2. **Respecter les conventions de nommage** (PascalCase, _PascalCase, _camelCase, UPPER_SNAKE_CASE, lower).
3. **Tester les modifications** : exécuter les tests unitaires (à venir) et vérifier le bon fonctionnement des commandes.
4. **Documenter** toute nouvelle fonctionnalité dans le README approprié.
5. **Soumettre une pull request** sur GitHub.

Licence

Propriétaire (à définir). Pour tout usage, contacter l'équipe Jenga.

Liens connexes

- [Documentation utilisateur \(dépôt racine\)](#)
- [Guide des commandes](#)
- [Moteur de build](#)
- [Builders](#)
- [Framework de tests Unittest](#)
- [Utilitaires](#)

Ce fichier fait partie du package Jenga2. Toute suggestion est la bienvenue.

📄 `README.md` (racine du projet)

```markdown

# Jenga2 - Build System Cross-Plateforme

**Jenga2** est un système de build **complet**, **modulaire** et **extensible** pour les projets C, C++, Objective-C, Assembly, Rust, Zig et autres langages natifs.

Il permet de compiler, tester, packager et déployer des applications sur **Windows**, **Linux**, **macOS**, **Android**, **iOS**, **Web (Wasm)**, **Xbox**, **PlayStation** et **Nintendo Switch**.

---

## 📖 Sommaire

- [Pourquoi Jenga2 ?](#-pourquoi-jenga2-)
- [Fonctionnalités clés](#-fonctionnalités-clés)
- [Prérequis](#-prérequis)
- [Installation](#-installation)
- [Premiers pas](#-premiers-pas)
- [Documentation](#-documentation)
- [Contribuer](#-contribuer)
- [Licence](#-licence)

---

## 🤔 Pourquoi Jenga2 ?

Jenga2 est né du besoin d'un outil de build **unifié** pour des projets complexes ciblant de multiples plateformes, sans sacrifier la performance ni la flexibilité.

Contrairement à CMake, il ne génère pas de fichiers intermédiaires : il **compile directement** en utilisant les toolchains natives.

Contrairement à des systèmes comme Meson ou Scons, il propose un **DSL intégré en Python** extrêmement lisible et puissant.

**Objectifs :**

- **Rapidité** : parsing une seule fois, cache intelligent, daemon en arrière-plan.
- **Simplicité** : une syntaxe déclarative, des conventions fortes, zéro fichier projet à générer.
- **Cross-compilation** : build pour n'importe quelle cible depuis n'importe quel hôte.
- **Extensibilité** : ajout facile de nouvelles plateformes, toolchains, commandes.
- **Intégration** : support natif des tests unitaires, benchmarks, profiling, packaging, déploiement.

---

## ## ✨ Fonctionnalités clés

- **DSL Python** avec context managers (``with workspace():``, ``with project():``, ...).
- **Gestion intelligente du cache** (SQLite) – rechargement incrémental.
- **Daemon** pour des commandes instantanées (50-200ms).
- **Support de plus de 20 plateformes** (Windows, Linux, macOS, Android, iOS, Web, Xbox, PS4/5, Switch, ...).
- **Détection automatique des toolchains** (MSVC, GCC, Clang, NDK, Emscripten, ...).
- **Compilation incrémentale** par hash de contenu.
- **Tests unitaires intégrés** avec unittest (framework C++ moderne).
- **Benchmarking et profilage** (Google Benchmark, perf, Instruments, ...).
- **Packaging** : APK, AAB, IPA, MSI, EXE, DEB, RPM, AppImage, DMG, ZIP.
- **Déploiement** : adb, ios-deploy, xbapp, copie locale.
- **Publication** sur registres (NuGet, vcpkg, Conan, npm, PyPI – en cours).
- **Modules C++20** supportés (MSVC, Clang, GCC).
- **Générateurs de projets** : CMake, Makefile, Visual Studio 2022.

---

## ## 🧰 Prérequis

- **Python 3.8 ou supérieur**.
- **Compilateurs** : selon les cibles (MSVC, GCC, Clang, NDK, Emscripten, ...).
- **Outils optionnels** :
  - ``watchdog`` (pour ``jenga2 watch``)
  - ``keytool`` (pour ``jenga2 keygen``)
  - ``apksigner``, ``bundletool`` (Android)
  - ``ios-deploy``, ``create-dmg``, ``pkgbuild`` (macOS/iOS)
  - WiX Toolset, Inno Setup (Windows)
  - ``dpkg-deb`` (Linux)
  - ``xbapp``, ``MakePkg`` (Xbox – nécessite GDK)

---

## ## 📦 Installation

### ### Depuis les sources

```
```bash
git clone https://github.com/jenga-build/jenga2.git
cd jenga2
pip install -e .
```

Via pip (bientôt disponible)

```
pip install jenga2
```

Vérifiez l'installation :

```
jenga2 --version
```

Premiers pas

1. Créer un nouveau workspace

```
jenga2 workspace MonJeu --interactive  
cd MonJeu
```

2. Ajouter un projet

```
jenga2 project Moteur --kind static
```

3. Compiler

```
jenga2 build
```

4. Tester

```
jenga2 test
```

5. Packager

```
jenga2 package --platform windows --type zip
```

Documentation

La documentation complète est organisée par module dans le dépôt :

Module	Description
Jenga2/	Package Python – API et point d'entrée
Jenga2/Commands/	Toutes les commandes CLI

Module	Description
Jenga2/Core/	Moteur de build (loader, cache, builder, ...)
Jenga2/Core/Builders/	Implémentations plateforme
Jenga2/Unittest/	Framework de tests C++
Jenga2/Utils/	Utilitaires transversaux

Consultez également le [Guide de contribution](#) (à créer).

Contribuer

Les contributions sont les bienvenues !

Merci de lire le [guide du contributeur](#) avant de soumettre une pull request.

Rappel des conventions de nommage :

- PascalCase : classes, méthodes publiques, énumérations
- _PascalCase : méthodes privées
- lower : fonctions DSL utilisateur (un seul mot, pas de _)
- _camelCase : attributs privés/protégés
- camelCase : attributs internes (non publics)
- UPPER_SNAKE_CASE : constantes, valeurs d'enum

Licence

Ce projet est sous licence propriétaire.

Pour toute demande d'utilisation, veuillez contacter l'équipe Jenga à l'adresse team@jenga.build.

Remerciements

Jenga2 s'appuie sur des projets open-source formidables :

- [watchdog](#)
- [colorama](#)
- [requests](#)
- et bien sûr la bibliothèque standard Python.

Documentation générée le 12 février 2026.