**Modelleringsprojekt**

Kolla igenom hur man kan implementera ekvationen för Navier, innan vi bestämmer oss. Kommer bli ett jobbigt första stadium, men kan bli bra sedan.

***Fluidsimulering (Olof och George, ev. Ulf)***

Lättare att få högre än en 3a. Jobbigt från början. Partiklar, Navier-Stokes ekvation måste implementeras.

***Populationssimulering (George och Liu, ev. Pierangelo)***

Kan vara intressant. Måste fundera på hur man ska visa det grafiskt. Differens- och differential ekvation. Ingen har gjort detta tidigare. Det blir upp till oss att fixa en snygg grafisk design. Måste jobba mer på eget bevåg. Mer statistik-inriktad.

***Missil simulation (Ulf)***

Enklare att börja med, lätt att bara ha en massa som rör sig. Kan bli riktigt stort, det behövs flera moment för att få högre poäng.

***Cloth (Borde vara Olof och George, ev. Ulf)***

Differential ekvation. Verkar vara lite enklare än Fluid.