|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Actividad | Fecha | Referencia | Software |
|  |  |  |  |
| GIT:  Realización de una cuenta en Git, Git almacena y modela la información de forma muy diferente a esos otros sistemas, a pesar de que su interfaz sea bastante similar; comprender esas diferencias evitará que te confundas a la hora de usarlo. | 20/05/2019 | https://github.com/  https://git-scm.com/book/es/v1/Empezando-Fundamentos-de-Git | ------ |
| Bitbucket:  Realizacion de una cuenta en bitbucket,  Bitbucket es un servicio de alojamiento basado en web, para los proyectos que utilizan el sistema de control de versiones Mercurial y Git. Bitbucket ofrece planes comerciales y gratuitos. | 22/05/2019 | https://es.wikipedia.org/wiki/Bitbucket  https://bitbucket.org | ----- |
| Maya: El software de animación 3D Maya brinda un conjunto completo de funciones creativas para composición, renderización, simulación, modelado y animación por computadora 3D en una plataforma de producción sumamente ampliable. Maya ofrece tecnología de visualización de próxima generación, flujos de trabajo acelerados de modelado y herramientas para manejar datos complejos. | 25/05/2019 | https://www.autodesk.mx/education/free-software/maya | Maya 2018 |
| Unity: Unity es un [motor de videojuego](https://es.wikipedia.org/wiki/Motor_de_videojuego) multiplataforma creado por Unity Technologies. Unity está disponible como plataforma de desarrollo para [Microsoft Windows](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows), [OS X](https://es.wikipedia.org/wiki/OS_X), [Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/Linux). La plataforma de desarrollo tiene soporte de compilación con diferentes tipos de plataformas (Véase la sección [Plataformas objetivo](https://es.wikipedia.org/wiki/Unity_(motor_de_juego)#Plataformas_objetivo)). A partir de su versión 5.4.0 ya no soporta el desarrollo de contenido para navegador a través de su plugin web, en su lugar se utiliza WebGL. Unity tiene dos versiones: Unity Professional (pro) y Unity Personal. | 27/05/2019 | https://es.wikipedia.org/wiki/Unity\_(motor\_de\_juego) | Unity 2019.3.0a4 |
| Vuforia: Vuforia es un kit de desarrollo de software de realidad aumentada (SDK) para dispositivos móviles que permite la creación de aplicaciones de realidad aumentada. Utiliza tecnología de visión artificial para reconocer y rastrear imágenes planas (objetivos de imagen) y objetos 3D simples, como cuadros, en tiempo real. Esta capacidad de registro de imágenes permite a los desarrolladores posicionar y orientar objetos virtuales, como modelos 3D y otros medios, en relación con imágenes del mundo real cuando se ven a través de la cámara de un dispositivo móvil.  Luego, el objeto virtual rastrea la posición y orientación de la imagen en tiempo real para que la perspectiva del espectador sobre el objeto se corresponda con la perspectiva del objetivo de imagen. | 28/05/2019 | https://unity3d.com/es/partners/vuforia | Plugin Vuforia |
| Photoshop: Adobe Photoshop es un editor de gráficos rasterizados desarrollado por Adobe Systems Incorporated. Usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos, su nombre en español significa literalmente "taller de fotos". Es líder mundial del mercado de las aplicaciones de edición de imágenes y domina este sector de tal manera que su nombre es ampliamente empleado como sinónimo para la edición de imágenes en general. | 06/06/2019 | https://es.wikipedia.org/wiki/Adobe\_Photoshop | Photoshop CS6 |
| SDK ([Software Development Kit](https://es.wikipedia.org/wiki/Kit_de_desarrollo_de_software)) de Android, incluye un conjunto de herramientas de desarrollo. Comprende un [depurador](https://es.wikipedia.org/wiki/Depurador) de código, [biblioteca](https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_(inform%C3%A1tica)), un [simulador](https://es.wikipedia.org/wiki/Simulador) de teléfono basado en [QEMU](https://es.wikipedia.org/wiki/QEMU), documentación, ejemplos de código y tutoriales. Las plataformas de desarrollo soportadas incluyen [GNU/Linux](https://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux), [Mac OS X](https://es.wikipedia.org/wiki/Mac_OS_X) 10.5.8 o posterior, y [Windows XP](https://es.wikipedia.org/wiki/Windows_XP) o posterior. | 08/06/2019 | https://developer.android.com/studio/?gclid=Cj0KCQjws7TqBRDgARIsAAHLHP4-SWQS-04kXAXsToKDMoDmJPaO-piRMM4jNMDtLqxSoTRjTUuuDaYaAkrzEALw\_wcB | Android Studio (3.4.1) |
| Inicio de modelado básico 3D:  Se creó unos planos muy básicos de una casa para comenzar con el manejo de estos modelos en unity lo cual será parte primordial de la aplicación y su funcionamiento el cual tiene que ver enteramente con los modelos 3D | 16/06/2019 | Usando las formas básicas de Maya se hizo el modelado de 3 pisos muy sencillos los cuales nos ayudaran a poder usar el AR en unity mediante el plugin de vuforia  **Descripción:** | Maya 2018 Unity vuforia |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |