

Pour les besoins de déploiement de nos services, un serveur a été dédié afin de les héberger. Ainsi, au travers de deux méthodes indépendantes de connexion à ce serveur, le processus de déploiement est assuré. En effet, nous pouvons accéder au serveur par le biais de deux moyens :

- La connexion au serveur en ligne via une solution de virtualisation (Proxmox)
- La connexion au serveur sur un terminal de ligne de commande par le protocole SSH

SOLUTION DE VIRTUALISATION : PROXMOX VE



Proxmox Virtual Environment est une solution de virtualisation libre basée sur Linux KVM Debian 64bits) permettant de créer des machines virtuelles et d'offrir aussi une solution de containers.

Proxmox s'administre via une interface web et fournit une vue globale de l'ensemble des machines virtuelles (Virtual Machin = VM) installées.

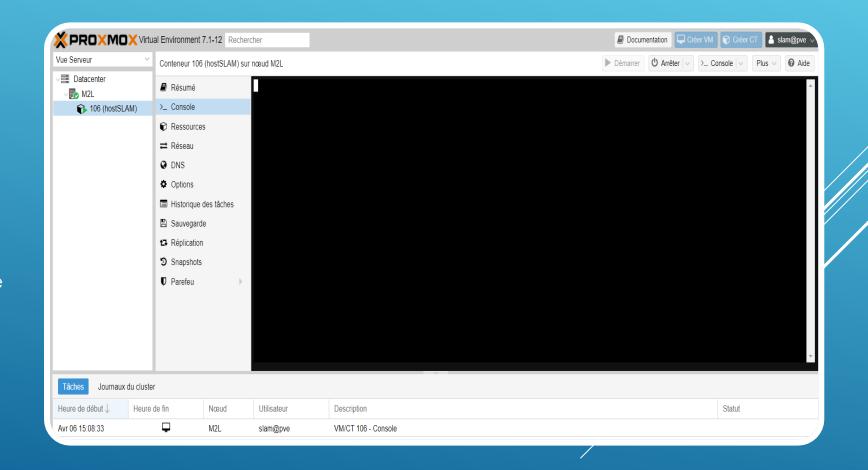
Proxmox permet:

- > La création facile et rapide de machines virtuelles
- La modification des ressources allouées aux machines virtuelles
- La gestion et la migration simplifiées de machines virtuelles

La connexion en ligne via la solution de virtualisation

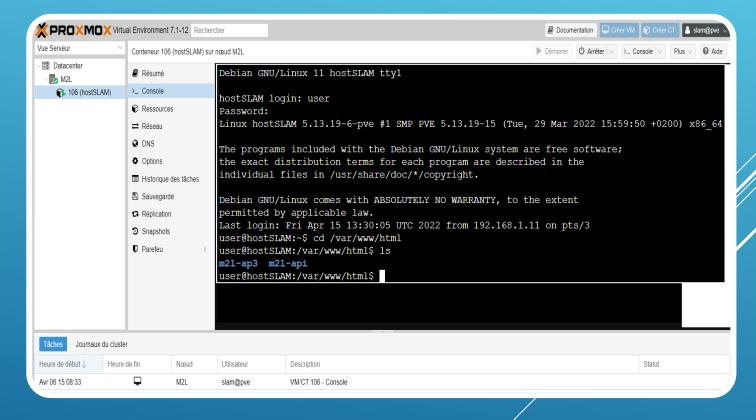
Proxmox se fait par connexion à une page d'authentification.

Une fois cette authentification passée, une interface comme celle cidessous nous ouvre les portes de la gestion des projets déployés :

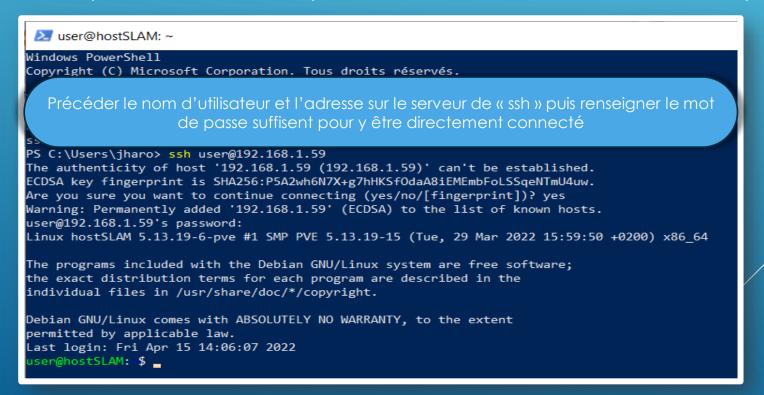


Au travers de la console, des commandes de connexion sont ainsi réalisées pour accéder à la partie du serveur dédiée à l'hébergement des projets.

En se rendant au répertoire racine de cette partie réservée du serveur, on y retrouve déployés : le site web du projet réalisé pour la M2L et son API liée.



La connexion au serveur sur un terminal en ligne de commande par le protocole SSH similaire à la précédente. La différence ici est que cela ne nécessite pas un accès à une page en ligne et une authentification par utilisateur. L'unique authentification se fait directement par SSH:



La procédure d'accès aux données est identique dans les deux méthodes une fois connecté. On peut par exemple voir le contenu de l'API déployé comme dans l'exemple ci-dessous :

```
user@hostSLAM: /var/www/html/m2l-api
PS C:\Users\iharo> ssh user@192
ssh: connect to host 192 port 22: Unknown error
PS C:\Users\jharo> ssh user@192.168.1.59
The authenticity of host '192.168.1.59 (192.168.1.59)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:P5A2wh6N7X+g7hHKSfOdaA8iEMEmbFoLSSqeNTmU4uw.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '192.168.1.59' (ECDSA) to the list of known hosts.
user@192.168.1.59's password:
Linux hostSLAM 5.13.19-6-pve #1 SMP PVE 5.13.19-15 (Tue, 29 Mar 2022 15:59:50 +0200) x86 64
The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.
Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Fri Apr 15 14:06:07 2022
 ser@hostSLAM:~$ 1s
 ser@hostSLAM:~$ cd /var/www/html
 ser@hostSLAM:/
                          1$ 1s
                          1$ $cd m2-bash: xspecs: bad array subscript
                          I$ cd m21-api
```