

---

# PRÁCTICA TEMA 12

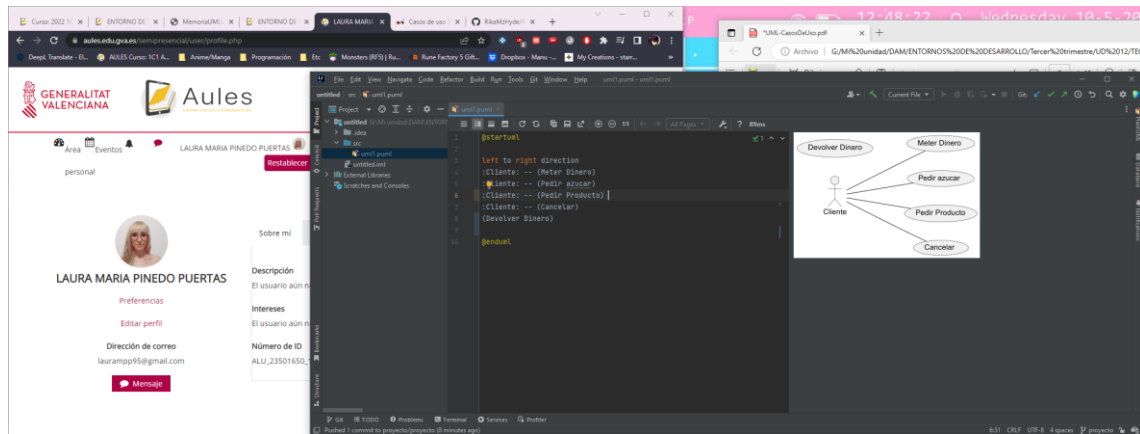
---

**Enlace a Github:**

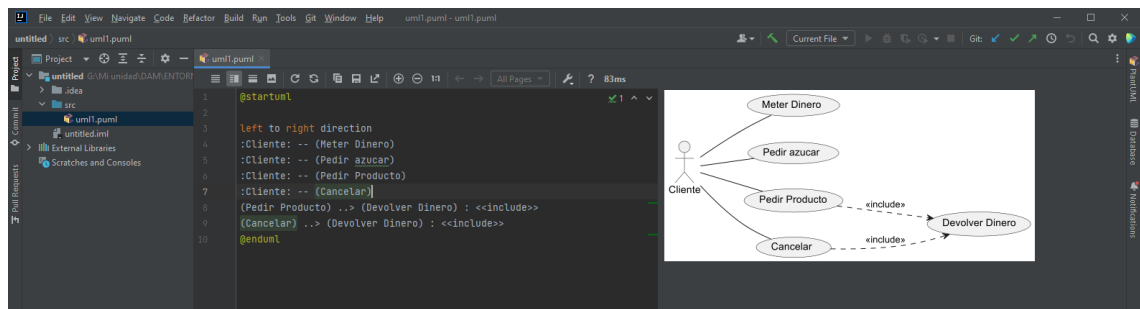
<https://github.com/RikaMzHyde/PracticaClasesUsoPlantUml>

## Recreamos el ejemplo: La máquina de café.

1) Definimos los casos de uso que formarán parte de nuestro diagrama UML y la relación entre el actor y éstos:

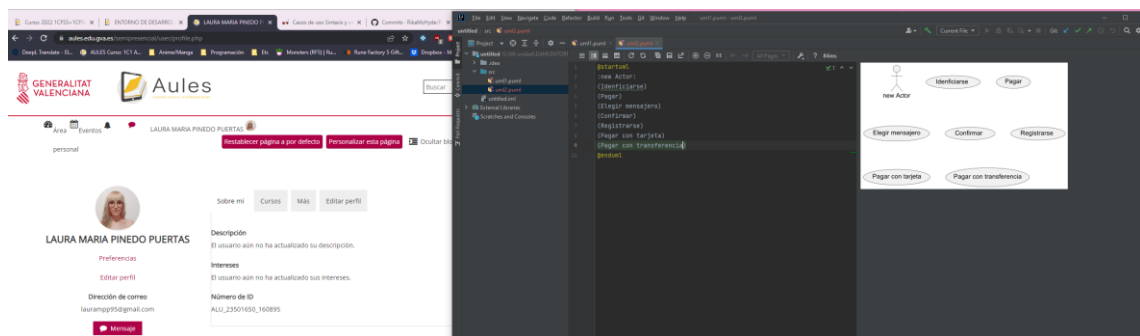


2) Especificamos la relación de inclusión que existe entre “Pedir Producto” y “Cancelar” con “Devolver Dinero”:

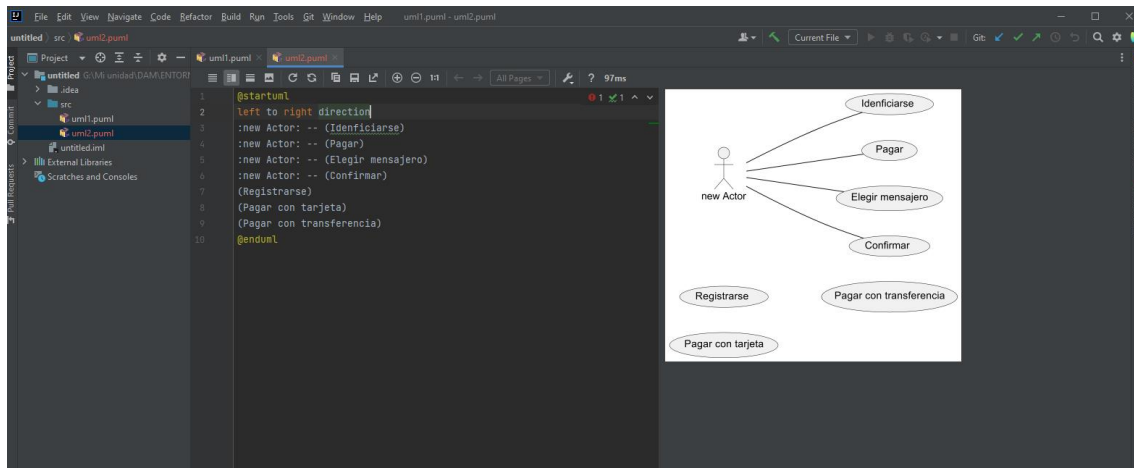


## Recreamos el ejemplo: Tienda en Internet.

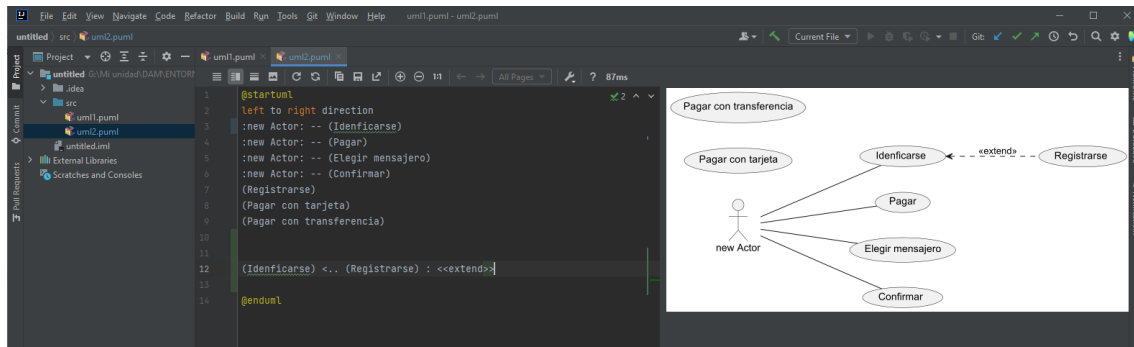
1) Definimos los casos de uso que formarán parte de nuestro diagrama UML y el actor:



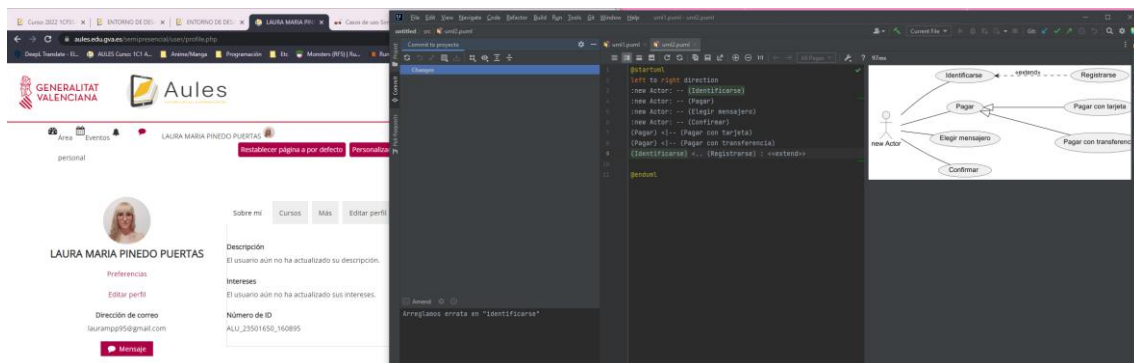
## 2) Especificamos las relaciones simples que existen entre ellos:



## 3) Especificamos la relación de extensión que hay entre “Identificarse” y “Registrarse”:

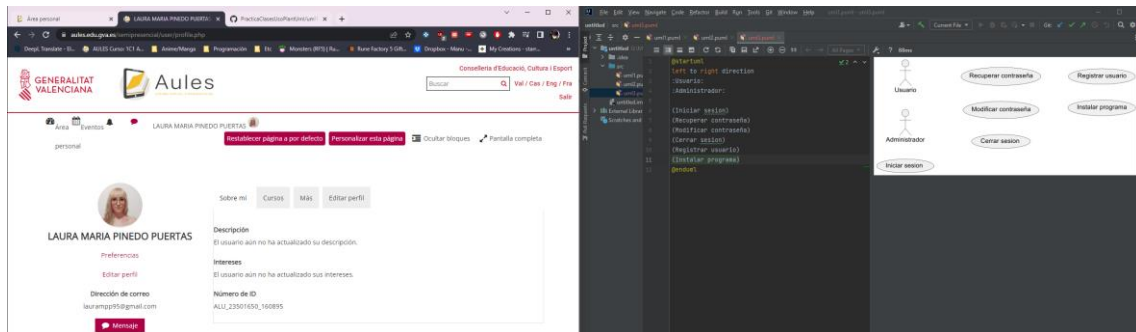


## 4) Por último, definimos la generalización que existe entre el caso más general “Pagar” con los casos especializados “Pagar con tarjeta” y “Pagar con transferencia”:

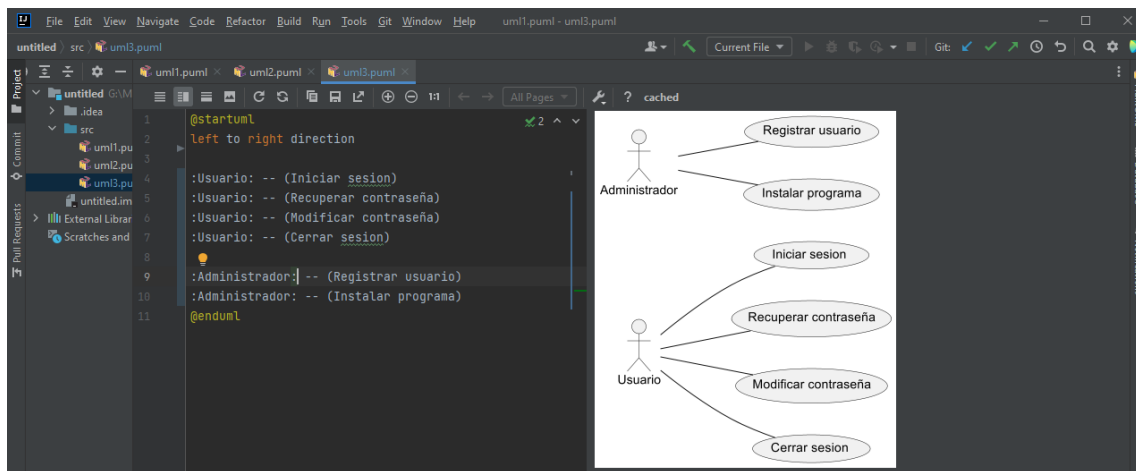


## Recreamos el ejemplo: Usuarios y administradores.

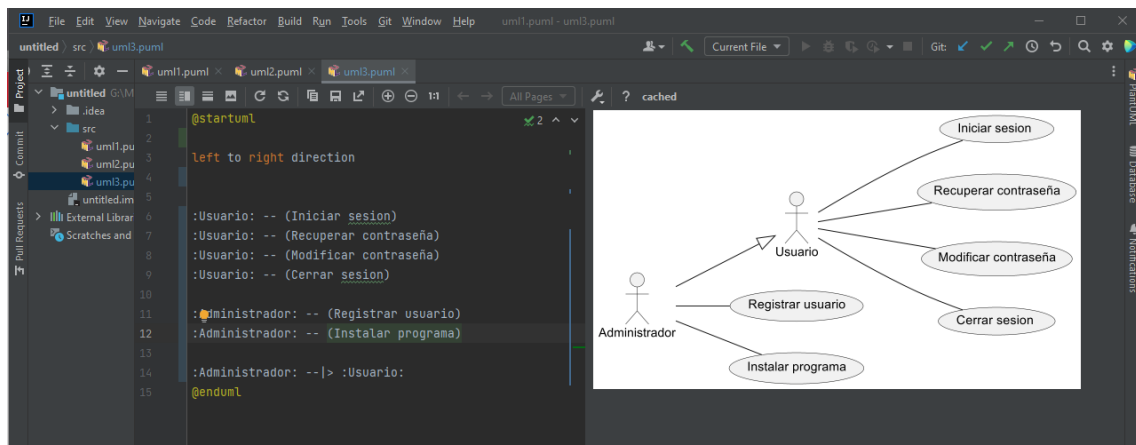
1) Definimos los casos de uso y los actores que formarán parte de nuestro diagrama UML:



2) Especificamos las relaciones simples que existen entre ellos:

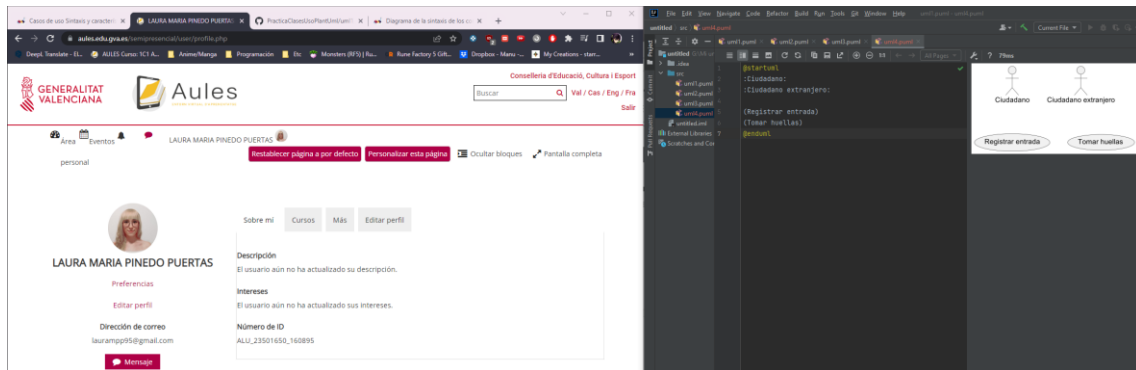


3) Para finalizar, definimos la relación de generalización que existe entre “Administrador” y “Usuario”:

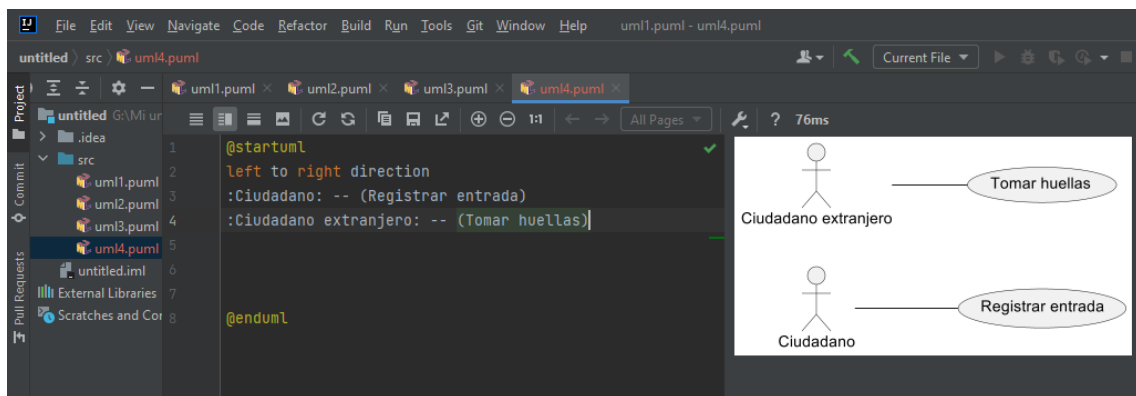


## Recreamos el ejemplo: Puesto fronterizo.

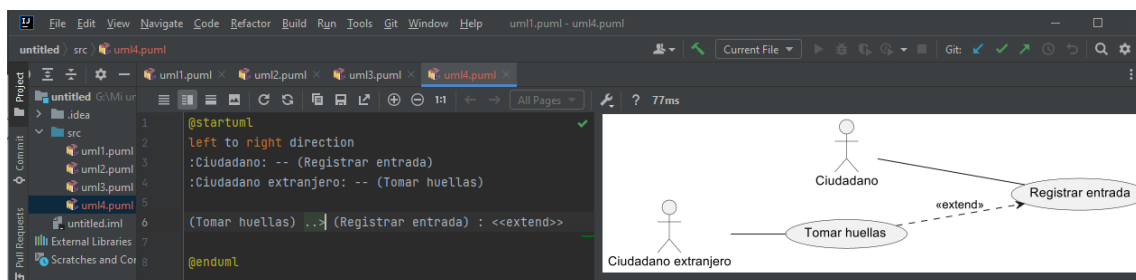
1) Definimos los casos de uso y los actores que formarán parte de nuestro diagrama UML:



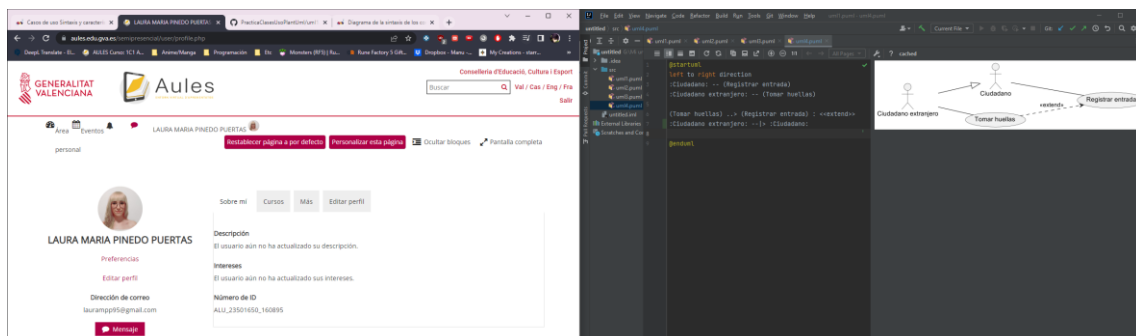
2) Especificamos las relaciones simples que existen entre ellos:



3) Especificamos la relación de extensión que existe entre “Registrar entrada” y “Tomar huellas”:

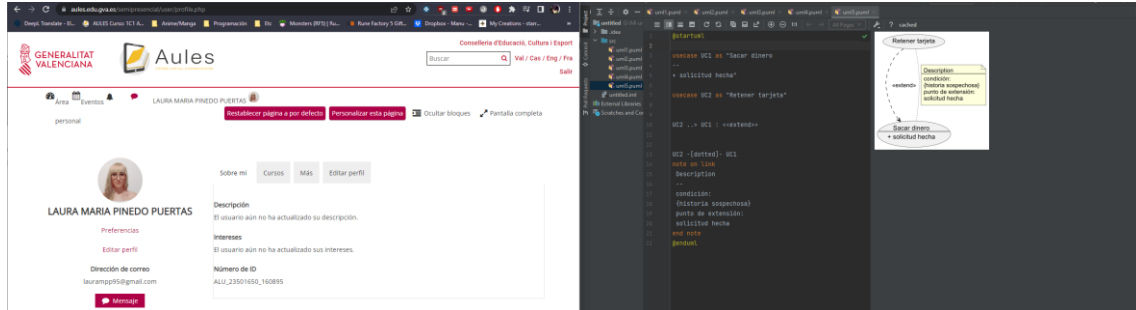


4) Para finalizar, definimos la relación de generalización que existe entre “Ciudadano extranjero” y “Ciudadano”:



## Recreamos el ejemplo: Puntos de extensión.

1) Definimos el caso base “sacar dinero”, añadimos un punto de extensión “solicitud hecha” e insertamos el comportamiento “Retener tarjeta”, pero sólo cuando se dé la condición “historia sospechosa”:



2) Para finalizar le damos color:

