SPACEY PROGRAM

**Planering**

**Uppbyggnad**

1.

Användare ska kunna boka resor till rymden, är du admin ska du kunna lägga till nya resor.

Inloggning sker via användarnamn och lösenord.

2.

Varje raket har en maxkapacitet, det ska inte kunna gå att boka fler biljetter till en raket än vad den har plats för.

3.

Ett WebApi som uppdaterar databasen vid bokning.

**Views**

1.

En start view som presenterar företaget, deras vision, med en schysst logga

2.

Det ska finnas en view på bokningen som visar hur många platser det finns totalt, hur många det finns kvar, vilken destination resan har, vad resan kostar och hur lång tid resan kommer ta.

3.

View för destinationer. Väljer destination sen får man alla resor dit.

4.

En view som visar företagets historia, när de startade etc.

5.

En view som visar att bokningen utfördes.

**Tabeller**

Rockets

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id | Name | Seats | Range |
| 1 | Falcon Heavy | 72 | High |

Expeditions

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Id | Date | RocketId | DestinationId | (EF)Customers |
| 23 | 2020-07-12-13:37 | 18 | 3 |  |

Destinations

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id | Name | RangeFromEarth |
| 3 | Jupiter | High |

Customer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Id | ExpeditionId | SeatNumber | FullName |
| 235 | 23 | 23 | Charles-Saturnus Legstrong |

**Funktionalitet**

**Layout**

**Styling material:**

Slogan: You may be thinking to yourself “SpaceY”? Well, let me answer that for you.

Images:

<https://www.pexels.com/sv-se/sok/space/>

Logos:

<https://fontawesome.com/icons?d=gallery&q=space>

Länkar:

<https://trello.com/b/v7QeYlZe/spacey>

LoggBok

**Scrum möte**

**01/06-20: (Påbörjar sprint 1)**

Hittills har vi arbetat med database struktur som vi fick att fungera, inga större problem med det. Till nästa gång ska vi få WebApi göra Get och Post till databasen samt göra en view för detta. Vi har haft problem med att få WebApi att fungera, vilket är en utmaning just nu.

**Sprint mål:**

Bli klara med användargränssnittet för admins. Man ska kunna lägga till raketer, destinationer och expeditioner för kunder att boka. All funktionalitet ska styras av ett WebApi.

**Scrum möte**

**02/06-20:**

Vi har nu fått WebApi att funka med både post och get funktioner, det var en krånglig utmaning men efter ett par timmar var vi i mål. Vi har även fått in lite CSS styling i Layout filen. Nästa steg blir att få en admin view som separerar sig från den vanliga view:n. Där ska man kunna lägga till raketer, destinationer och expeditioner.

**Scrum möte**

**03/06-20:**

Idag har vi stött på problem med GitHub när vi skulle skapa separata grenar för hela gruppen, mycket av tiden har lagts på att lösa detta. Vi hann i stort sett lösa det, men det är fortfarande lite strulande som vi får lösa idag. Nästa steg blir att fortsätta på vår view för admins.

**Scrum möte**

**04/06-20:**

View för admin blev nästan klar igår, det återstår nu att göra klart CSS och utseende. Nästa vecka börjar sprint nr 2 och då är vi redo att börja på customer delen av projektet.

**Scrum möte**

**05/06-20:**

Idag blev vi klara med admin view och vi började kolla på inlogg för admin. Det kan bli en större utmaning än vi trodde men vi ser det som helt klart utförbart inom nästa veckas sprint. Då kommer vi även börja med view för customer.

**Scrum möte**

**08/06-20: (Sprint retrospective 1, påbörjar sprint 2)**

**Sprint retrospective:**

Vi ska sluta att arbeta för mycket med olika delar av projektet i GitHub och istället sitta och parkoda så att vi samtidigt kan överblicka hela koden tillsammans. I övrigt så går projektet bra och vi har inte stött på några värre hinder än så länge. Det gäller att fortsätta ha god kommunikation och att arbeta tillsammans över discord där vi enkelt kan kommunicera med varandra.

**Scrum:**

Idag har vi hittat en lösning på inlogg för admin problemet och vi kommer imorgon att utföra ändringen. Vi har redan löst hur vi ska göra så en enkel implementering krävs endast, inga större problem som vi kan förutspå.

**Scrum möte**

**09/06-20:**

Idag gjorde vi klart inlogg för admin, imorgon blir det CSS för snyggare styling på hemsidan. Inga större konstigheter.

**Scrum möte**

**10/06-20:**

Större delen av hemsidan CSS är klar, nu återstår vy för bokningsbara platser i raketerna. Det vi tror kan bli svårt är att få till en snygg vy och att kunna boka genom implementering av checkboxes som användaren klickar i för att välja platser.

**Scrum möte**

**11/06-20:**

Bokningsbara platser är nu nästan klart, det återstår styling i en lite större utsträckning, inget vi inte pillat med tidigare så det ska inte vara några problem.

**Scrum möte**

**12/06-20:**

Vi blev klara med bokningssystemet är nu helt klart och vi blickar framåt mot att skapa lite annan CSS för bokningens olika stadier. Inga konstigheter enligt gruppen.

**Scrum möte**

**15/06-20: (Sprint retrospective 2)**

**Sprint retrospective:**

Vi har implementerat ändringarna enligt förra sprint retrospecitve och det har nu flutit på mycket bättre, vår kommunikation är som vanligt väldigt god och vi är alla med på vad alla pillar med i projektet. Vi kan bli bättre på att hålla ett fast schema dagligen, just nu kodar vi lite som det kommer utan tydliga tider för ras, lunch och när vi ska sluta. Med detta löst så tycker vi att allt är precis så som vi vill ha det för att arbetet ska flyta på så bra som möjligt.

**Scrum:**

Vi blev klara ganska tidigt med bokningssystemet så vi fixade lite buggar och gjorde klart de andra länkarna för att presentera raketer och planeter till kund. Imorgon blir det en “Om oss” sida sen är vi förhoppningsvis helt klara.

**Scrum möte**

**16/06-20:**

## 

## 

## 

## 