

Fases do Projeto X

1. Início

1.1. Briefing

Descrição do Produto - Criar um programa simples que permita detetar malware em ficheiros, URLs, domínios e IPs públicos, e usar a IA para apresentar as respetivas soluções, se possível.

Objetivo - Ajudar profissionais na área da informática e utilizadores cautelosos, a detetar, reportar e solucionar malware de forma eficiente.

1.2. Levantamento de Requisitos

Planeamento - Definir o cronograma, desenvolver o programa e realizar vários testes.

Público-alvo - Profissionais na área da informática e utilizadores cautelosos.

Recursos Hardware e Software - Em termos de Hardware, será necessário computadores com acesso a internet. Em termos de Software, será necessário ferramentas de desenvolvimento, base de dados e IA.

Requisitos e funcionalidades - Identificar malware, encontrar soluções utilizando IA e disponibilizar as soluções encontradas de forma simples e direta.

Recursos Humanos - Equipa composta por 4 elementos.

Comunicação - Comunicação entre o cliente e a equipa será feita pelo **Product Owner Interno**.

1.3. Seleção da Equipa

Scrum Master - Ricardo Oliveira

Product Owner Interno - Henrique Carvalho

Desenvolvedores - Francisco Silva; Samuel Oliveira