



Análise de Complexidade de Algoritmos

Algoritmos e Estruturas de Dados

2020/2021



FEUP



Introdução

- **Algoritmo:** conjunto claramente especificado de instruções a seguir para resolver um **problema**
- Análise de algoritmos:
 - provar que um algoritmo está correto
 - determinar recursos exigidos por um algoritmo (tempo, espaço)
 - comparar os recursos exigidos por diferentes algoritmos que resolvem o mesmo problema (um algoritmo mais eficiente exige menos recursos para resolver o mesmo problema)
 - prever o crescimento dos recursos exigidos por um algoritmo à medida que o tamanho dos dados de entrada cresce



Complexidade espacial e temporal

- **Complexidade espacial** de um programa ou algoritmo:
espaço de memória que necessita para executar até ao fim
 $S(n)$ - espaço de memória exigido em função do tamanho (n) da entrada
- **Complexidade temporal** de um programa ou algoritmo:
tempo que demora a executar (tempo de execução)
 $T(n)$ - tempo de execução em função do tamanho (n) da entrada
- Complexidade \uparrow versus Eficiência \downarrow
- Por vezes estima-se a complexidade para o "*melhor caso*" (pouco útil), o "*pior caso*" (mais útil) e o "*caso médio*" (igualmente útil)



Crescimento de funções

- Na prática, é difícil (senão impossível) prever com rigor o tempo de execução de um algoritmo ou programa
 - Obter o tempo a menos de:
 - constantes multiplicativas (normalmente estas constantes são tempos de execução de operações atómicas)
 - parcelas menos significativas para valores elevados de n
- Comparar crescimento
 - Comparação de funções em pontos particulares: muito dependente dos coeficientes
 - Comparação relevante: taxas de crescimento
- Avaliar taxa de crescimento
 - Em função com vários termos, crescimento é determinado pelo termo de crescimento mais rápido
 - Coeficientes constantes influenciam o andamento inicial



Notação $O(\bullet)$

- Definição:

$$T(n) = O(f(n)) \quad (\text{ler: } T(n) \text{ é de ordem } f(n))$$

se e só se existem constantes positivas c e n_0 tal que $T(n) \leq cf(n)$ para todo o $n > n_0$

- Exemplos:

- $c_k n^k + c_{k-1} n^{k-1} + \dots + c_0 = O(n^k) \quad (c_i - \text{constantes})$

- $\log_2 n = O(\log n)$

(não se indica a base porque mudar de base é multiplicar por constante)

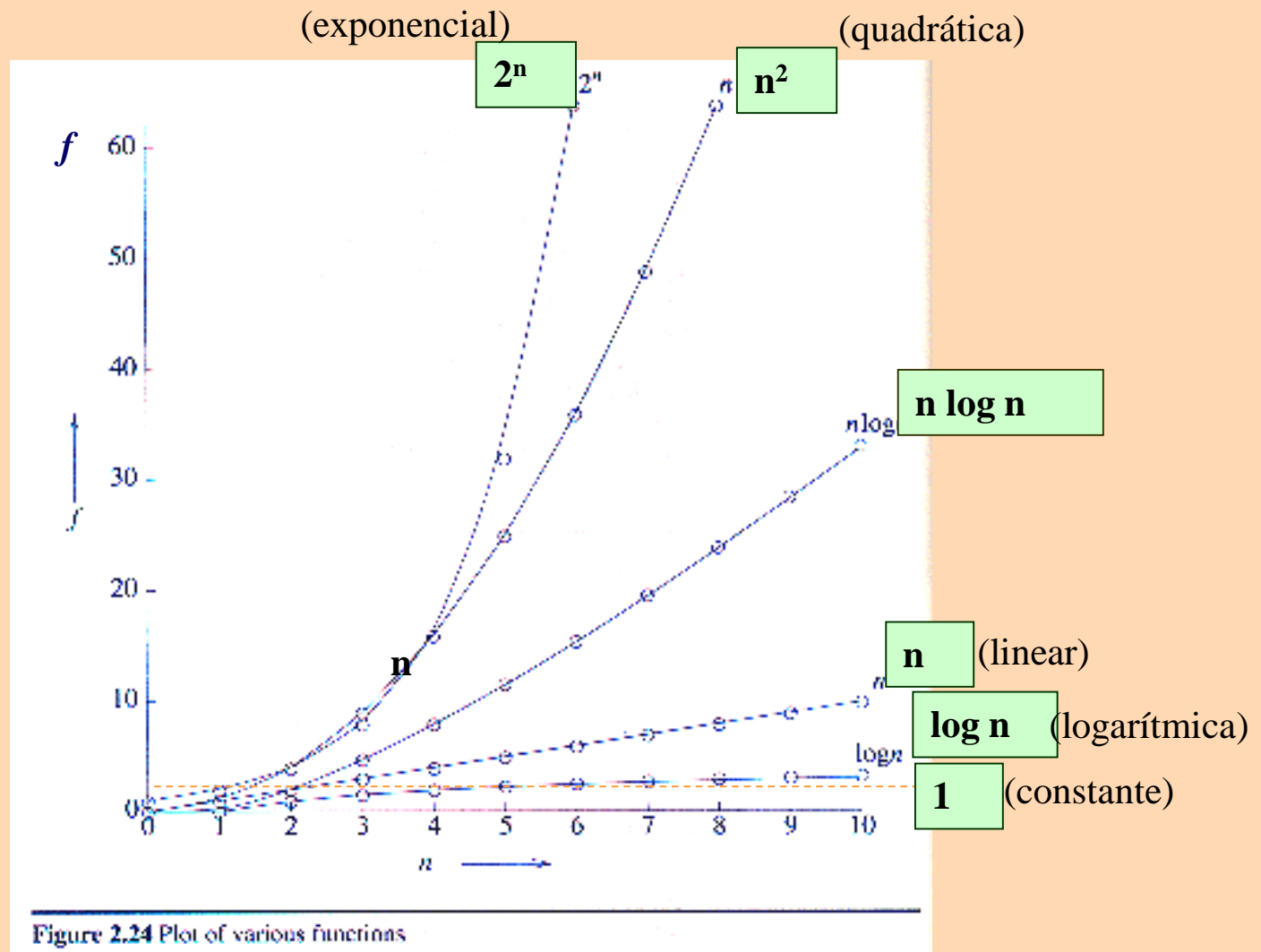
- $4 = O(1) \quad (\text{usa-se } 1 \text{ para ordem constante})$



Notação $O(\bullet)$

- Notação para o crescimento relativo de funções
 - $T(n) = O(f(n))$
se existem constantes c e n_0 tais que $T(n) \leq c f(n)$ para $n \geq n_0$
 - $T(n) = \Omega(f(n))$
se existem constantes c e n_0 tais que $T(n) \geq c f(n)$ para $n \geq n_0$
 - $T(n) = \Theta(f(n))$
se e só se $T(n) = O(f(n))$ e $T(n) = \Omega(f(n))$
 - $T(n) = o(f(n))$
se existem constantes c e n_0 tais que $T(n) < c f(n)$ para $n \geq n_0$

Ordens mais comuns



Fonte: Sahni, "Data Structures, Algorithms and Applications in C++"

Termo Dominante

- Suponha que se usa N^3 para estimar $N^3 + 350N^2 + N$
- Para $N = 10\,000$
 - valor real = 1 0003 5000 010 000
 - valor estimado = 1 000 000 000 000
 - erro = 0.35% (não é significativo)
- Para valores elevados de N
 - o termo dominante é indicativo do comportamento do algoritmo
- Para valores pequenos de N
 - o termo dominante não é necessariamente indicativo do comportamento, mas geralmente programas executam tão rapidamente que não importa

Estudo de um caso : subsequência máxima

- Problema:
 - Dado um conjunto de valores (positivos e/ou negativos) A_1, A_2, \dots, A_n , determinar a subsequência de maior soma
- A subsequência de maior soma é zero se todos os valores são negativos
- Exemplos:
 - 2, 11, -4, 13, -4, 2
 - 1, -3, 4, -2, -1, 6

Subsequência máxima - cúbico

```
template <class Comparable>
Comparable maxSubSum1(const vector<Comparable> &a)
{
    Comparable maxSum = 0;
    for (int i = 0 ; i < a.size() ; i++)
        for (int j = i; j < a.size(); j++)
        {
            Comparable thisSum = 0;
            for (int k = i; k <= j; k++)
                thisSum += a[k];
            if (thisSum > maxSum)
                maxSum = thisSum;
        }
    return maxSum;
}
```

Subsequência máxima - cúbico

- Análise
 - Ciclo de N iterações no interior de um outro ciclo de N iterações no interior de um outro ciclo de N iterações $\Rightarrow O(N^3)$, algoritmo cúbico
 - Valor estimado por excesso, pois alguns ciclos possuem menos de N iterações
- Como melhorar
 - Remover um ciclo
 - Ciclo mais interior não é necessário
 - *thisSum* para próximo j pode ser calculado facilmente a partir do antigo valor de *thisSum*



Subsequência máxima - quadrático

```
template <class Comparable>
Comparable maxSubSum2(const vector<Comparable> &a)
{
    Comparable maxSum = 0;
    for (int i = 0 ; i < a.size() ; i++)
    {
        Comparable thisSum = 0;
        for (int j = i; j < a.size(); j++)
        {
            thisSum += a[j];
            if (thisSum > maxSum)
                maxSum = thisSum;
        }
    }
    return maxSum;
}
```



Subsequência máxima - quadrático

- Análise
 - Ciclo de N iterações no interior de um outro ciclo de N iterações $\Rightarrow O(N^2)$, algoritmo quadrático
- É possível melhorar?
 - Algoritmo linear é melhor : tempo de execução é proporcional a tamanho de entrada (difícil fazer melhor)
 - Se A_{ij} é uma subsequência com custo negativo, A_{iq} com $q > j$ não é a subsequência máxima



Subsequência máxima - linear

```
template <class Comparable>
Comparable maxSubSum3(const vector<Comparable> &a)
{
    Comparable thisSum = 0; Comparable maxSum = 0;
    for (int j=0 ; j < a.size() ; j++)
    {
        thisSum += a[j];
        if (thisSum > maxSum)
            maxSum = thisSum;
        else if (thisSum < 0)
            thisSum = 0;
    }
    return maxSum;
}
```

Subsequência máxima - recursivo

- Método “divisão e conquista”
 - Divide a sequência a meio
 - A subsequência máxima está:
 - a) na primeira metade
 - b) na segunda metade
 - c) começa na 1ª metade, vai até ao último elemento da 1ª metade, continua no primeiro elemento da 2ª metade, e termina em um elemento da 2ª metade.
 - Calcula as três hipóteses e determina o máximo
 - a) e b) calculados recursivamente
 - c) realizado em dois ciclos:
 - percorrer a 1ª metade da direita para a esquerda, começando no último elemento
 - percorrer a 2ª metade da esquerda para a direita, começando no primeiro elemento



Subsequência máxima - recursivo

```
template <class Comparable>
Comparable maxSubSum(const vector<Comparable> &a, int left, int
    right)
{
    Comparable maxLeftBorderSum = 0, maxRightBorderSum = 0
    Comparable leftBorderSum = 0, rightBorderSum = 0;
    int center = (left + right ) / 2;

    if (left == right)
        return ( a[left] > 0 ? a[left] : 0 )

    Comparable maxLeftSum = maxSubSum (a, left, center);
    Comparable maxRightSum = maxSubSum (a, center + 1, right);
```


Subsequência máxima - recursivo

```
for (int i = center ; i >= left ; i--)
{
    leftBorderSum += a[i];
    if (leftBorderSum > maxLeftBorderSum)
        maxLeftBorderSum = leftBorderSum;
}
for (int j = center +1 ; j <= right ; j++)
{
    rightBorderSum += a[j];
    if (rightBorderSum > maxRightBorderSum)
        maxRightBorderSum = rightBorderSum;
}

return max3( maxleftSum, maxRightSum,
            maxLeftBorderSum + maxRightBorderSum);
}
```



Subsequência máxima - recursivo

- Análise complexidade temporal
 - Seja $T(N)$ = tempo execução para problema tamanho N
 - $T(1) = 1$ (recorda-se que constantes não interessam)
 - $T(N) = 2 * T(N/2) + N$
 - duas chamadas recursivas, cada uma de tamanho $N/2$. O tempo de execução de cada chamada recursiva é $T(N/2)$
 - tempo de execução de caso c) é N
- *E análise espacial ?*
 $S(n) = O(\log N)$



Subsequência máxima - recursivo

- Análise complexidade temporal

$$\left\{ \begin{array}{l} T(N) = 2 * T(N/2) + N \\ T(1) = 1 \end{array} \right.$$

$$T(N/2) = 2 * T(N/4) + N/2$$

$$T(N/4) = 2 * T(N/8) + N/4$$

...

$$T(N) = 2 * 2 * T(N/4) + 2 * N/2 + N$$

$$T(N) = 2 * 2 * 2 * T(N/8) + 2 * 2 * N/4 + 2 * N/2 + N$$

$$T(N) = 2^k * T(N/2^k) + kN$$

$$T(1) = 1 : N/2^k = 1 \Rightarrow k = \log_2 N$$

$$T(N) = N * 1 + N * \log_2 N = O(N * \log N)$$



O problema da Torre de Hanói

Torre de Hanói é um "quebra-cabeça"

- Uma base contém três pinos, num dos quais estão dispostos alguns discos uns sobre os outros, por ordem crescente de diâmetro
- O problema consiste em passar todos os discos de um pino para outro qualquer, de maneira que um disco maior nunca fique em cima de outro menor.



Complexidade temporal ?

Complexidade espacial?

