

## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | $2^{\circ}$ ANO

EICO013 | ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS | 2017-2018 - 1° SEMESTRE

CI1 Parte teórica. Duração: 30m

Nome:	Código:
Notas:	

- Esta prova é composta por 4 páginas
- Responda às questões de escolha múltipla, indicando a opção correta em maiúsculas
- Cada resposta errada vale -15% da cotação da pergunta
- 1. Na classe Info apresentada a seguir, quais dos membros-função podem alterar o membro-dado texto?

```
class Info {
    string texto;
public:
    void f1(string t);
    void f2(const string &t);
    void f3(string t) const;
};
```

- A. Apenas o membro-função f1
- B. Apenas os membros-função f1 e f2
- C. Apenas os membros-função f1 e f3
- D. Todos os membros-função f1, f2 e f3
- E. Nenhuma das possibilidades anteriores

Resposta:	В	

- 2. É verdade que um membro-função static:
  - A. Pode usar o apontador this
  - B. Pode aceder a outros membros (função ou dado) não estáticos
  - C. Não pode ser invocado até que a sua classe seja instanciada
  - D. Pode ser declarado constante
  - E. Nenhuma das possibilidades anteriores

Resposta: E
-------------

- 3. Na classe Cbase o membro-função virtual void misterio()
  - A. Permite que as classes derivadas de Chase tenham a sua versão do método
  - B. Obriga à sua reescrita nas classes derivadas de Cbase
  - C. Não permite que as classes derivadas de Chase tenham a sua versão do método
  - D. Torna a classe Cbase abstrata
  - E. Nenhuma das possibilidades anteriores

Α

## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO $\mid$ 2° ANO

EICO013 | ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS | 2017-2018 - 1° SEMESTRE

CI1 Parte teórica. Duração: 30m

4.	Considere a classe Par	parcialmente definida	a seguir.	Oual das	seguintes a	afirmações 🤈	é correta?

```
template <class T> class Par {
protected:
    T v1, v2;
public:
    void iniciar (T v1i, T v2i) { //... }
    T minimo() { if v1<v2 return v2; else return v1; }
};</pre>
```

- A. A classe Par, por ser definida como template, necessita de um construtor
- B. A classe Par, por ser definida como template, não pode ter membros protected
- C. O membro-função minimo necessita que esteja definido o operador < na classe T
- D. O membro-função minimo não pode retornar um valor do tipo genérico T
- E. Nenhuma das possibilidades anteriores

Resposta:	C	

5. Considere o seguinte código (incompleto):

<pre>class Pessoa { public:     virtual void info(){} };</pre>	<pre>class Estudante: public Pessoa { public:     void info() { } };</pre>
<pre>int main() {    Pessoa *p = new Mestrando();    p-&gt;info(); }</pre>	<pre>class Mestrando: public Estudante { public:     void info() { } };</pre>

A instrução p->info() resulta em:

- A. Invocação de Pessoa::info()
- B. Invocação de Estudante::info()
- C. Invocação de Mestrando::info()
- D. O programa está errado, pois o método virtual void info() não pode ter implementação
- E. Nenhuma das possibilidades anteriores

Resposta:	С

- **6.** A inserção de um elemento num vetor ordenado (mantendo a ordenação) é realizada pelo seguinte algoritmo: uso de pesquisa binária para localizar a posição onde deve ser inserido o novo elemento; inserir o novo elemento nessa posição. Qual a complexidade temporal deste algoritmo?
  - A. O (log N)
  - B. O (N log N)
  - C.  $O(N^2)$
  - D. O (N)
  - E. Nenhuma das possibilidades anteriores



## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | 2º ANO EICO013 | *ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS* | 2017-2018 - 1º SEMESTRE

CI1 Parte teórica. Duração: 30m

Non	me:	Código:
<b>7</b> .	Indique a complexidade temporal da seguinte função:	
	<pre>int funcaoQQ(vector<int> &amp;v) {    int ct=0;    for(int i=0; i&lt;10; i++) {       for(int j=v.size()-1; j&gt;i; j/=2)          if (v[i]<v[j]) ct++;="" ct;="" pre="" return="" }="" }<=""></v[j])></int></pre>	
	<ul> <li>A. O (log n)</li> <li>B. O (n)</li> <li>C. O (n log n)</li> <li>D. O (n<sup>2</sup>)</li> </ul>	
	E. Nenhuma das possibilidades anteriores	
	Resposta:A	
	Defina o conceito de classe abstrata. Qual a utilidade de uma classe abstrata	



## MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E COMPUTAÇÃO | 2° ANO EICO013 | *ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS* | 2017-2018 - 1° SEMESTRE

CI1 Parte teórica. Duração: 30m

9.	Enumere duas vantagens de, numa função que inclui como argumento um objeto da classe $\mathbf{x}$ , este ser passado por referência constante e não por valor.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.
10	O algoritmo de ordenação Quicksort possui complexidade temporal O(n log n), no caso médio, mas pode, no pior caso, apresentar complexidade temporal O(n²). Explique porquê.