בס"ד

מבנה בסיס של WEB API

שימוש בWEB API CORE 2.2

תקשורת עם הדטה בייס entity framework

שימוש בJWT TOKEN

שימוש בSWAGGER

לוגים log4net

פונקציות בסיסיות של לוגין

הסבר:

1.הפרויקט מחולק למס שכבות :

* Entiities ישויות –

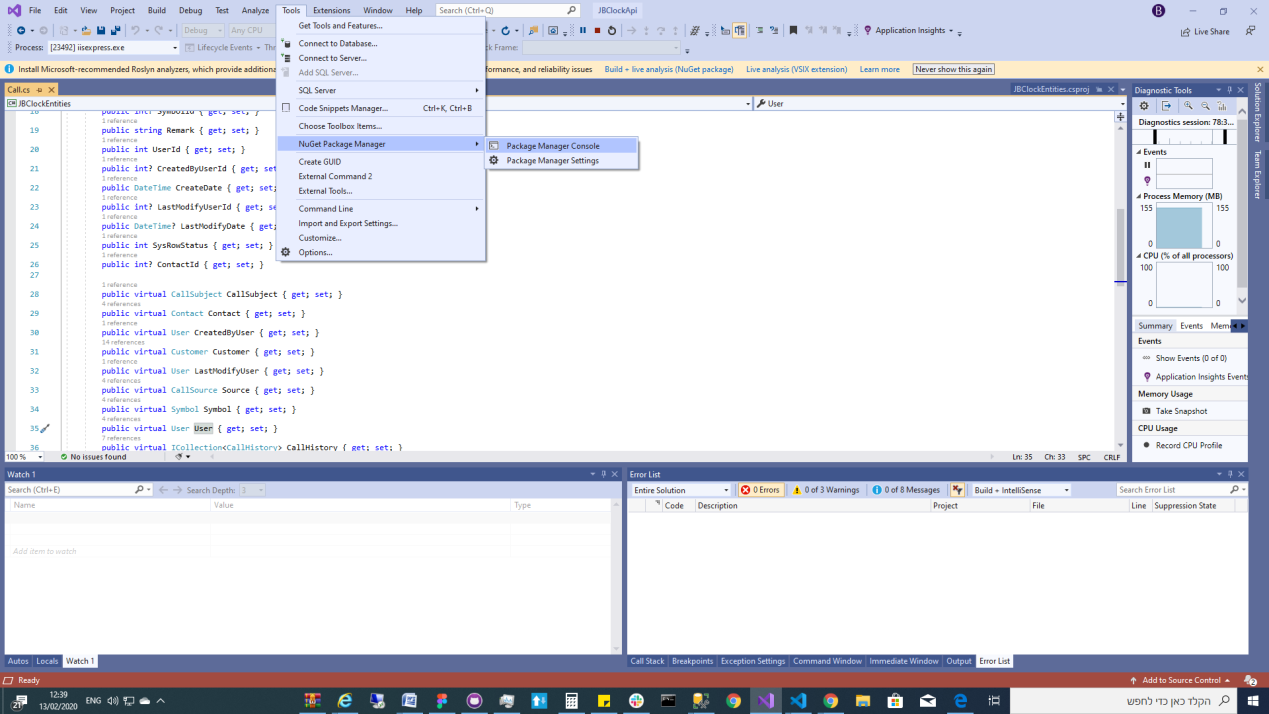
תיקית מודל :נוצר מהDB

יש להריץ את הפקודה הבאה כל פעם שיש שינוי בדטה בייס :

dotnet ef dbcontext scaffold "Server=109.226.37.218,1433;Database= BaseExample; Trusted\_Connection=False;user id=sa;password='1qaZXsw2'"

Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -o Model -f

את הפקודה יש להריץ על package manager console



תיקית DTO –לכל מחלקה במודל יוצרים מחלקה מקבילה כדי לשלוח ולקבל מהקליינט

אוביקט DTO עם שדות חובה-שימוש בdata annonation

שימוש בmapper-

* BLL- לוגיקה

תקיית SERVICE מכילה לוגיקה לפי מחלקות של קונטרולר-

עשיתי הפרדה בין הלוגיקה לשיכבת הקונטרולרים ,ניתן לוותר על זה אם נראה לכם מידי מורכב

תקיית helper מכילה קוד נוסף כמו שליחת מייל נוטי פיקציות סמס וכו

* API קונטרולרים

שימוש בDependency injection עבור אתחול המחלקות service

שימוש בהרשאות ברמת פונקציה [Authorize(Roles = "Admin")]

שאלה:

מה צורת עבודה נכונה כאשר לאוביקט אחד יש מס שימושים אחד מהאפליקציה ואחד מאתר ניהול

לכל שליפה יש שדות שונים קצת

האם להשתמש באותו אוביקט DTO או ליצור שתיים ?לפי מה להחליט?