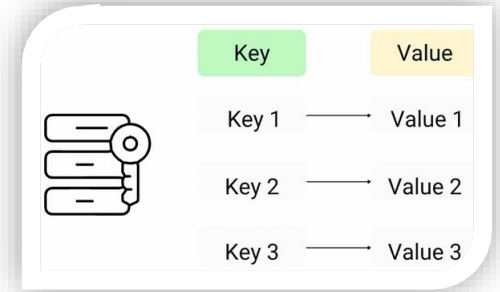
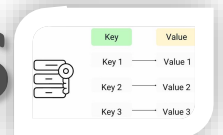





Programmation Android



Sauvegarder les données





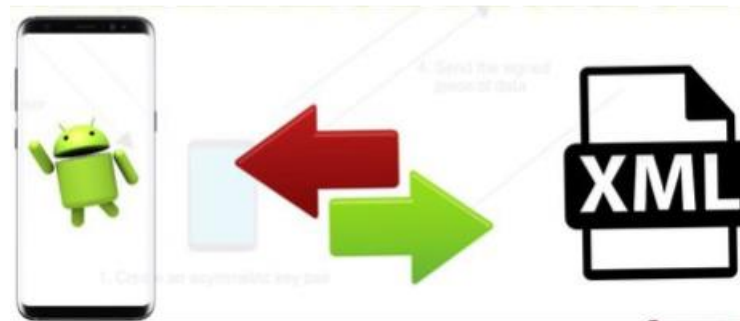
Key	Value
Key 1	Value 1
Key 2	Value 2
Key 3	Value 3

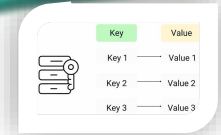


Définition:

SharedPreferences :

Cette classe nous permet d'enregistrer toutes sortes de données (String, Int, Boolean...etc.).





Définition:

*Android stocke les paramètres des préférences partagées sous forme de fichier **XML** dans le dossier **shared_prefs**.*

SharedPreferences est spécifique à l'application. C'est-à-dire que les données sont perdues lors de l'exécution de l'une des options suivantes :

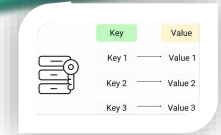
- *lors de la désinstallation de l'application*
- *lors de la suppression des données de l'application (via Paramètres >> Applications)*

Mode de fonctionnement applicables :

Le premier paramètre est la clé et le deuxième paramètre est le MODE.

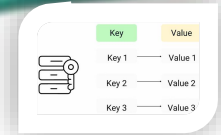
- **MODE_PRIVATE** : *le mode par défaut, où le fichier créé n'est accessible que par l'application appelante.*
- **MODE_WORLD_READABLE** : *Ce mode permet à d'autres applications de lire les préférences.*
- ...

Implementation:



Création d'une instance de SharedPreferences:

```
val sharedPreferences = getSharedPreferences(  
    "nom de votre package"  
    ,Context.MODE_PRIVATE)
```



Implementation:

Enregistrement:

```
sharedPreferences.edit().putInt("maClé", 1).apply()  
sharedPreferences.edit().putBoolean("maClé2", true).apply()
```

Suppression:

```
sharedPreferences.edit().remove("maClé").apply()
```

Récupération:

```
val monEntier = sharedPreferences.getInt("maClé", 0)  
val monBoolean = sharedPreferences.getBoolean("maClé2", false)
```

valeur par
défaut

Implémentation:

Key	Value
Key 1	Value 1
Key 2	Value 2
Key 3	Value 3



`override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {...}`

Récupération

Enregistrement

`override fun onDestroy() {...}`

