**Аналогия**

Допустим, вы пришли в забегаловку, заказали бургер дня, и вам выдали его без вопросов. Это пример «Простой фабрики». Но иногда логика создания состоит из большего количества шагов. К примеру, при заказе бургера дня есть несколько вариантов хлеба, начинки, соусов, дополнительных ингредиентов. В таких ситуациях помогает шаблон «Строитель».

**Вкратце**

Объект создаётся посредством клонирования существующего объекта.

**Википедия**

Шаблон «Прототип» используется, когда типы создаваемых объектов определяются экземпляром-прототипом, клонированным для создания новых объектов.

То есть шаблон позволяет дублировать существующий объект и модифицировать копию в соответствии с потребностями. Без заморочек с созданием объекта с нуля и его настройкой.

**Когда использовать?**

Когда необходимый объект аналогичен уже существующему или когда создание с нуля дороже клонирования.

**Прототип – это порождающий паттерн, который позволяет копировать объекты любой сложности без привязки к их конкретным классам.**

Все классы–прототипы имеют общий интерфейс. Поэтому вы можете копировать объекты, не обращая внимания на их конкретные типы и всегда быть уверены, что получите точную копию. Клонирование совершается самим объектом-прототипом, что позволяет ему скопировать значения всех полей, даже приватных.

https://www.youtube.com/watch?v=v4BwfkqGHhs

<https://learn.microsoft.com/ru-ru/cpp/standard-library/map-class?view=msvc-170#find>

https://radioprog.ru/post/1468