



Projet d'Anglais
SSWJ
2A TELECOM Nancy - 2023

Compte-rendu de réunion

Mercredi 17 janvier 2024

1 Caractéristiques de la réunion

1.1 Informations générales

- Type : Réunion préliminaire
- Lieu : Visioconférence Discord
- Début : 8 h 40
- Durée : 0 h 56

1.2 Membres présents

- Alexandre LE FOLL
- Arnaud KRAFT
- Karen FOURNIER (*Cheffe de Projet (Absente)*)

1.3 Ordre du jour

- Choix langage et gestionnaire de projet
- Gameplay
- Senario

2 Échanges au cours de la réunion

Gameplay

Basé sur Ace Attorney et Danganronpa

Nous voulons faire que les témoignages puissent avoir une faute et que la correction de la faute puisse faire évoluer les témoignages jusqu'à pouvoir les invalider. Nous devons avoir des preuves qui apparaissent quand on remarque des incohérences entre les personnages.

Système de vie / réputation

Language et Gestionnaire de projet Nous partons sur un projet Unity en C#

Cela permet une meilleure gestion graphique et une probabilité plus conséquente.

Sénario Après une réflexion sur les noms des personnages, Nos personnages importants sont : Dick Shionary : Main Character Hillary Vocab : Antagonist (Other Attorney) Otto Graph : Juge

3 Prochaine réunion

Date prévue :

non défini

Ordre du jour (non exhaustif) :

- Scenario.

TO-DO list :

Alexandre LE FOLL	- Installer Unity 2023.2.5f1
	- Voir le C#
Arnaud KRAFT	- GitLab
Tout le monde	- S�nario

FIN DE LA R  UNION