#### **Содержание**

Введение 3

[1 Анализ](#_Toc406878074) задачи 4

[1.1 Постановка задачи](#_Элементы_синтаксиса) 4

[1.2](#_Как_выглядит_среда) Инструменты разработки 5

1.3 Выбор стратегии разработки и модели жизненного цикла.......................6

[2 Проектировани](#_Достоинства_и_недостатки)е 10

[2.1](#_Toc406878086) Диаграмма вариантов использования........................................................10

[2.2](#_Toc406878088) Модель данных 10

2.3 Разработка UML-диаграмм 10

2.4 Разработка пользовательского интерфейса 11

2.5 Разработка плана работы над проектом 11

3 Реализация 13

3.1 Руководство программиста 13

[4 Тестирование](#_Достоинства_и_недостатки) 16

5 Руководство пользователя 18

5.1 Общие сведения 18

5.2 Инсталляция 18

5.3 Выполнение программы 18

[Заключение](#_Toc406878088) 20

[Список использованных источников](#_Toc406878086) 21

[Приложение А](#_Toc406878088)  22

Приложение Б 24

Приложение В 26

Приложение Г 28

Приложение Д 30

Приложение Е 34

Приложение Ж 37

Приложение З 39

*УП ТРПО 2-40 01 01.33.37.08.23 ПЗ*

***Лист***

***Изм***

***№ докум.***

***Подп*.**

***Дата***

***Утв.***

***Н.контр.***

***Пров.***

***Разраб.***

Косенко

*Шатова*

\\\

***Лит.***

***Лист***

***Листов***

*Игровое приложение “PlatformGuy”*

3

42

У

УО ГГПК