ТЗ Приложения для отслеживания статистики рейда гильдии “Но не сегодня”.

Предполагаемый кейс:  
  
Оптимизация подсчета “дкп” исходя из посещаемости рейда игроком.  
  
Область применения: управление рейдом гильдии.  
  
Объект: допуск рейдера к мифическому рейду исходя из подсчета очков “дкп”.  
  
Средства: Приложение для укомплектования рейда и отслеживания статистики по персонажам.  
  
Описание проблемы:  
  
Мифический рейд требует 20 игроков (2 танка, 4 или 5 хилов и 16 или 15 дд). При наличии более 20 игроков, подходящих под требование мифического рейда и готовых посещать рейд стабильно и без опозданий, возникает вопрос кого брать в рейд? Учитывая, что некоторые игроки позволяют пропускать рейд без предупреждения РЛа или офицеров гильдии, необходимо отслеживать статистику по игрокам (кто сидел на замене, кто пропустил и т.д.). Так же при отказе принятия в рейд того или иного игрока он не имеет представления будет так всегда или все же у него появится возможность попасть в рейд, такие игроки могут начать покидать гильдию, тогда может возникнуть нехватка игроков.  
Для некоторых боссов требуются определенные классы и спеки у основного состава необходимые персонажи могут отсутствовать, поэтому необходимо иметь игроков “на замене”.  
  
Итог:   
Имея достаточное количество игроков для мифик рейдинга может возникнуть нехватка игроков по причине ухода из гильдии игроков, которых не взяли в рейд.  
  
Предлагаемое решение:  
  
Разработка приложения, имеющего следующий функционал:  
  
1. Подсчет “дкп” персонажа исходя из его посещаемости рейда или других требований РЛа.  
В начале или в конце рейда офицеры или сам РЛ отмечают информацию по каждому игроку:  
 а) Пришел и попал в рейд;  
 б) Пришел, но в рейд не взяли;  
 в) Отсутствовал с предупреждением (или ходил на другом персонаже с указанием персонажа);  
 г) Отсутствовал без предупреждения;  
 д) Пришел, в рейд не взяли, но сидел до конца рейда “на замене”;  
 е) +/- “дкп” по требованию РЛа с указанием причины в комментариию.  
  
2. Просмотр статистики “дкп” по дням.   
Отображение таблицы по всем игрокам и дням рейдинга.  
  
3. Просмотр общей статистики “дкп”.  
Отображение таблицы с подсчитанной статистикой по каждому игроку.  
  
4. Просмотр информации по отдельному персонажу.  
Поиск статистики по отдельному персонажу (по каждому дню как происходил подсчет “дкп”).  
  
5. Отображение информации об “Основном” статике и персонажах “На замене”.  
Отображение всех персонажей гильдии, которые ходят в рейд с делением на “Основной” статик и “Замену”. Так же указание ролей и классов этих персонажей.  
  
6. Калькулятор рейда.  
Инструмент для РЛа, в котором РЛ может укомплектовать состав рейда исходя из имеющихся персонажей в гильдии и имеющейся статистики по ним. В данном калькуляторе необходимо отображение всех баффов, которые дает тот или иной класс и спек.  
  
7. Возможность внесения новых персонажей в приложение РЛом и офицерами гильдии.  
  
8. Автоматическое обнуление “дкп” всем персонажам спустя выбранный период. Период определяет РЛ.  
  
9. Оповещение о незаполненной информации по тому или иному персонажу.  
  
10. Возможность удаления персонажей, которые отсутсвуют в гильдии.  
  
11. Автоматическое подтягивание информации о имеющихся рейдерах в гильдии с сайта <https://worldofwarcraft.com/ru-ru/guild/eu/howling-fjord/но-не-сегодня>. Информация должна подтягиваться исходя из званий.