**stdio.h**

**FILE \*fopen(const char \*filename, const char \*mode);**

* otevření souboru v odpovídajícím režimu
* "r": Čtení. Otevře existující soubor pro čtení. Soubor musí existovat, jinak se otevření nezdaří.
* "w": Zápis. Otevře existující soubor pro zápis. Pokud soubor neexistuje, vytvoří nový soubor. Pokud soubor existuje, jeho obsah bude smazán.
* "a": Připojení. Otevře existující soubor pro připojení dat na konec souboru. Pokud soubor neexistuje, vytvoří nový soubor.
* "r+": Čtení a zápis. Otevře existující soubor pro čtení a zápis.
* "w+": Čtení a zápis. Vytvoří nový soubor pro čtení a zápis. Pokud soubor již existuje, jeho obsah bude smazán.
* "a+": Čtení a připojení. Otevře existující soubor pro čtení a připojení dat na konec souboru. Pokud soubor neexistuje, vytvoří nový soubor.

**int fclose(FILE \*stream);**

* uzavření souboru

**int scanf(const char \*format, ...);**

* formátovaný vstup ze standardního vstupu

**int getchar(void);**

* čte jeden znak ze standardního vstupu

**int fgetc(FILE \*stream);**

* čte jeden znak ze souboru

**char \*fgets(char \*str, int num, FILE \*stream);**

* čte řetězec znaků ze souboru

**int fscanf(FILE \*stream, const char \*format, ...);**

* čte data z souboru

**size\_t fread(void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, FILE \*stream);**

* čte data ze souboru

**int printf(const char \*format, ...);**

* formátovaný výstup na standardní výstup

**int putchar(int character);**

* zapisuje jeden znak na standardní výstup

**int fputc(int character, FILE \*stream);**

* zapisuje jeden znak do souboru

**int fputs(const char \*str, FILE \*stream);**

* zapisuje data do souboru

**int fprintf(FILE \*stream, const char \*format, ...);**

* zapisuje data do souboru

**size\_t fwrite(const void \*ptr, size\_t size, size\_t nmemb, FILE \*stream);**

* zapisuje data do souboru

**EOF**

* označuje konec souboru

**NULL**

* označuje nulový pointer

**string.h**

**char \*strcpy(char \*dest, const char \*src);**

* kopírování obsahu jednoho textového řetězce do jiného.

**char \*strcat(char \*dest, const char \*src);**

* připojení (spojení) dvou textových řetězců.

**size\_t strlen(const char \*str);**

* vrátí délku textového řetězce (počet znaků).

**int strcmp(const char \*str1, const char \*str2);**

* lexikografické porovnání dvou textových řetězců.

**char \*strchr(const char \*str, int c);**

* vyhledá určitý znak v textovém řetězci.
* char \*strstr(const char \*haystack, const char \*needle);
* vyhledá řetězec v textovém řetězci.

**stdlib.h**

**int atoi(const char \*str);**

* převádí textový řetězec na celé číslo.

**double atof(const char \*str);**

* převádí textový řetězec na reálné číslo.

**void \*malloc(size\_t size);**

* k alokaci určitého množství paměti.

**void free(void \*ptr);**

* k uvolnění alokované paměti.

**RAND\_MAX**

* maximální hodnota, závislá na platformě.

**void srand(unsigned int seed);**

* inicializuje generátor pseudonáhodných čísel

**int rand(void);**

* generuje pseudonáhodná čísla v rozmezí od 0 do RAND\_MAX.

**time.h**

**time\_t time(time\_t \*timer);**

* slouží k získání aktuálního času jako počet vteřin, které uplynuly od určitého okamžiku