

ソラの迷路ゲーム

2025 年 7 月 24 日

目次

1	開発するアプリ名、内容、開発の背景	2
2	要件定義書	3
3	基本設計書	4

1 開発するアプリ名、内容、開発の背景

開発するアプリ名

ソラの迷路ゲーム

内容

このゲームでは一般的な迷路にスタート地点から球を動かしてゴール地点まで持っていくゲームである。これに付け加え、移動ボタンまたはカーソルを動かしていくことに物理法則を加え、初めは球を動かすにいがボタンを押し続けるうちに動きやすくしたものとなっている。

開発の背景

今回のアプリを開発する背景は2年前期に作ったアプリ開発の練習を自らやりたいと考えたからだ。前期の授業ではグループ活動ではあったが自分自身あまりうまく作成することができなかった。よって今回作成しているゲームから前期で行った一通りのアプリ開発を体験していきたいと考えた。

2 要件定義書

3 基本設計書