

# Riku Rönkä

50150 Mikkeli Veteraaninkuja 1 050 3257190 riku.ronka@hotmail.com

#### **TIETOA MINUSTA**

Innostunut ohjelmoija, jolla on yli 8 vuoden kokemus JavaScriptistä.
Osaamisalueita ohjelmistokehitys ja erilaisten tietorakenteiden kanssa työskentely. Kiinnostus videokuvaamiseen ja videoiden editointiin on vuosien kuluessa kasvanut. Olen aina posiitiivisella asenteellani valmis antamaan kaikkeni yrityksen ja työyhteisen parantamiseksi, sekä kuuntelemaan asiakkaiden toiveita asiakaskokemuksen edistämiseksi.

## **PERUSTIEDOT**

Asevelvollisuus Ajokortti Vekaranjärvi, 2016 A2, B

#### **KOULUTUSTAUSTA**

Kaakkois-Suomen ammattikorkeakoulu Tradenomi, tietojenkäsittely 2017 - 2020

**Etelä-Savon ammattiopisto**Datanomi, ohjelmistotuotanto
2013 - 2016

## **TYÖHISTORIA**

## Ohjelmointiasiantuntija

Rakennusliike U. Lipsanen 11/2020 - 12/2020 Mobiilisovelluksen kehitystä ja ifc-tiedostojen käsittelyä.

#### Harjoittelija

Mindhive Oy 10/2019 - 12/2019

Sovelluskehitys alihankintatiimissä, jossa kehitetty Disec Oy:n YKSA-arkistonhallintajärjestelmää.

Pääohjelmointikielenä Java. Muita teknologioita käytetty: CouchBase, SOLR, Jasper reports, sekä Stripes framework.

#### Kesätyöntekijä

Suur-Savon Sähkö Oy 07/2015 - 08/2015

Asiakastietojen päivittämistä Forum -ohjelmasta Fiksu -ohjelmaan, sekä kaukolämpöverkostokarttojen päivittäminen. Kaukolämpöverkosto muokkaamiseen käytetty Autocad pohjaista KHK ohjelmaa.

#### Ohjaaja

Yrityskylä 01/2015 - 03/2015

Lasten ohjaaminen oppimisympäristössä eri toimialojen yrityksissä.

#### Kesätyöntekijä

Mikkelin kaupunki 06/2014 - 07/2014 Siivoustyö kouluissa.

#### Kesätyöntekijä

Mikkelin kaupunki 06/2013 - 07/2013 Siivoustyö kouluissa.

## **IT-TAIDOT**

- Office 365 (Word, Excel, PowerPoint)
- Javascript
- C#
- Unity
- Java
- React
- Angular
- Ionic
- SQL
- Adobe (Premiere, Photoshop, Illustrator)

## **HARRASTUKSET**

Videokuvaus, valokuvaus, videoeditointi, peliohjelmointi, moottoripyöräily.

## **KIELITAITO**

Suomi Äidinkieli Englanti Hyvä Ruotsi Välttävä Kiina Alkeet