

# OHSIHA 2020

Harjoitustyön loppuraportti



29. HUHTIKUUTA 2020 RIKU SUNDQVIST

# SISÄLLYS

Vaihe 1: Kehitysympäristön perustaminen	2
Johdanto	2
Käyttämäni teknologia ja ympäristö	2
Pythonin ja Djangon asennus sekä kehitysympäristön perustaminen	2
Tietokannan käyttöönotto	5
Helppoudet & vaikeudet	6
Vaihe 2: Sisäänkirjautuminen, rekisteröityminen ja CRUD -toiminnot	8
Sisään- ja uloskirjautuminen	8
Rekisteröityminen	12
CRUD-toiminnot	14
Helppoudet ja vaikeudet	17
Vaihe 3: Datarajapinnan käyttö	18
Helppoudet ja vaikeudet	21
Lisäpisteet: Palautus ja lisenssi Githubissa	22
Työn palautus Githubiin	22
Lisenssin lisääminen	23
Lähteet	24

VAIHE 1: KEHITYSYMPÄRISTÖN PERUSTAMINEN

**JOHDANTO** 

En ole aiemmin paljoa koodaillut tai tuottanut ohjelmia. Pyrin luomaan avointa dataa rajapintojen

avulla hyödyntävän koostepalvelun, koska tällaiseen tarkoitukseen löytyy paljon valmiita

rajapintoja. Netistä myös löytynee Googlaamalla vinkkejä rajapintojen käyttään Djangolla ja Visual

Studiolla.

KÄYTTÄMÄNI TEKNOLOGIA JA YMPÄRISTÖ

Kehitysympäristö: Django

Ohjelmointikieli: Python 3.8.1

Editori: MS Visual Studio Code

Tietokanta: SQLite

Käyttöjärjestelmä: Windows 10

Valitsin Djangon, koska sitä suositeltiin aloittelijoille. Ohjelmointikielenä käytän Pythonia, koska

olen sitä käyttänyt aiemmin toisella kurssilla ja sitä käytetään myös tämän kurssin koodiklinikoilla.

Jälkimmäisestä syystä valitsin myös Visual Studion editoriksi. SQLite on oletuksena Djangossa

tietokannaksi, enkä näe syytä vaihtaa sitä.

PYTHONIN JA DJANGON ASENNUS SEKÄ KEHITYSYMPÄRISTÖN PERUSTAMINEN

Aluksi latasin Pythonin koodiklinikan ohjeiden mukaisesti. Tämä onnistui, koska tietokoneeltani

löytyi asennuksen jälkeen Pythonin uusin versio ja Powershell tunnisti kielen ja version kuvan 1

mukaisesti.

2

```
PS C:\WINDOWS\system32> python
Python 3.8.1 (tags/v3.8.1:1b293b6, Dec 18 2019, 22:39:24) [MSC v.1916 32 bit (Intel)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
```

#### 1.1: PYTHONIN TUNNISTAMINEN POWERSHELLISSÄ

Seuraavaksi loin Powershellillä harjoitustyölle virtuaaliympäristön haluamaani tiedostosijaintiin. Aluksi sallittiin tietokoneelle scriptien suorittaminen antamalla kuvan 2 mukainen komento ja antamalla lupa ("Y") Powershellin varmistaessa olenko varma.

```
PS C:\WINDOWS\system32> Set-ExecutionPolicy RemoteSigned

Execution Policy Change
The execution policy helps protect you from scripts that you do not trust. Changing the execution policy might expose you to the security risks described in the about_Execution_Policies help topic at https:/go.microsoft.com/fwlink/?LinkID=135170.

Do you want to change the execution policy?

[Y] Yes [A] Yes to All [N] No [L] No to All [S] Suspend [?] Help (default is "N"):Y

PS C:\WINDOWS\system32>
```

#### 1.2: SCRIPTIEN SALLIMINEN

Pythonin toimivuus testattiin jo alussa, mutta testataan vielä pipin toimivuus *pip freeze* - komennolla.

```
PS C:\Users\Riku Sundqvist> python -V
Python 3.8.1
PS C:\Users\Riku Sundqvist> pip freeze
appdirs==1.4.3
distlib==0.3.0
filelock==3.0.12
six==1.14.0
virtualenv==20.0.1
PS C:\Users\Riku Sundqvist>
```

#### 1.3: PIP TOIMII

Seuraavaksi asennettiin virtuaaliympäristö komennolla:

#### pip install virtual env

Seuraavaksi loin harkkatyötä varten kansion haluamaani tiedostosijaintiin. Valitsin koodiklinikan esimerkin mukaisesti kansiolle sijainnin C:\Users\Riku Sundqvist\documents. Powershellissä kansioden välillä navigoitiin komennoilla *cd [kansion nimi]* haluamaansa kansioon ja *cd ..* vei takaisin päin. Halutessaan saatavilla olevat kansiot ja tiedostot sai näkyviin komennolla *cd ls*, joka tulosti listan sen hetkisen sijainnin alavalikosta.

Tässä kohtaa merkittäviä vaikeuksia seurasi siitä, että nimelläni oleva kansio (Riku Sundqvist) käyttäjissä sisältää välilyönnin, jota ei käsitelty koodiklinikalla. Komento *cd Riku Sundqvist* tuotti siis virheviestin, koska *Riku* nimistä kansiota ei ole olemassa. Tätä pähkäilin hyvin kauan, kunnes Googlesta lopulta selvisi, että minun täytyy käyttää heittomerkkejä välilyönnin sisältävää kansiota käsitellessä. Oikea komento oli siis *cd "Riku Sundqvist"*. Seuraavaksi loin "OhsihaHarkka" -nimisen kansion komennolla *mkdir OhsihaHarkka*.

1.4: HARKKATYÖKANSIONI SIJAINTI JA SINNE NAVIGOINTI. ERITYISHUOMIO HEITTOMERKKIEN KÄYTÖLLE VÄLILYÖNNIN SISÄLTÄVÄÄ KANSION NIMEÄ KÄSITELTÄESSÄ.

Viimeinen komento virtuaaliympäristön luomiseksi oli *virtualenv env*, jossa *env* oli ympäristölle antamani nimi. Virtuaalympäristö käynnistettiin komennolla

.\Scripts\activate

Onnistuneen käyttöönoton merkiksi Powershellin komentoriviin ilmestyi \env -pääte.

```
PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka> cd env
PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\env> .\Scripts\activate
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\env>
```

#### 1.5: VIRTUAALIYMPÄRISTÖN KÄYNNISTYS

Seuraavaksi asennettiin Django komennolla *pip install django*. Lisäksi Visual Studion käyttäjänä asensin PyLintin, joka on Python -koodauksessa apuväline virheiden tarkastamiseen. Asennus tapahtui komennolla *install pylint*.

Seuraavaksi loin Harkkatyö -nimisen Djangoprojetkin komennolla *django-admin startproject Harkkatyö*. Ennen tätä menin kansiossa yhden askeleen taaksepäin komennolla *cd ..* .

Seuraavaksi asensin Python lisäosan Visual Studioon. Tämän jälkeen avasin projektin Visual Studiossa komennolla

code . (Huom! välilyönti ennen pistettä)

Ennen testausta valittiin vielä oikea tulkki:

ctrl+shift+p -> Python select interpreter

Testatakseni ympäristön toimivuuden navigoin takaisin projektiini ja ajoin Powershellissä komennon *py manage.py runserver*. Seuraavaksi syötettiin saatu URI (korostettuna kuvassa 6) selaimeen ja saatiin kuvassa 7 näkyvä ilmoitus ympäristön virheettömästä toiminnasta.

```
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\env> cd ..
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\env> cd ..
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\env> cd Harkkatyö
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\OhsihaHarkka\Harkkatyö> py manage.py runserver
watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 17 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin,
auth, contenttypes, sessions.
Run 'python manage.py migrate' to apply them.
February 20, 2003 - 20:54:11
Django version 3.0.3, using settings 'Harkkatyö.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```

#### 1.6: KOMENNOT YMPÄRISTÖN TESTAAMISEKSI



#### The install worked successfully! Congratulations!

You are seeing this page because DEBUG=True is in your settings file and you have not configured any URLs.

#### 1.7: SELAIMEEN SYÖTETYLLÄ URILLA NÄKYVÄ VIESTI TOIMIVASTA VIRTUAALIYMPÄRISTÖSTÄ

Seuraavaksi luotiin django applikaatio komennolla *py manage.py startapp applikaatio* ja tehtiin koodiklinikan mukaiset muutokset tarvittaviin kansioihin.

#### TIETOKANNAN KÄYTTÖÖNOTTO

Otettiin SQLite oletustietokannaksi käyttöön komennolla *python manage.py migrate* kuvan 8 mukaisesti.

```
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\ohsihaharkka\harkkatyö> python manage.py migrate
)perations to perform:
   Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, sessions
Running migrations:
   No migrations to apply.
```

1.8: ASETETAAN OLETUSTIETOKANNAKSI SQLITE

Seuraavaksi tehtiin tarvittavat muutokset applikaation *models.py* tiedostoon, joka käsittelee tietokantoihin liittyvät seikat:

```
applikaatio > models.py > ...
    from django.db import models

2

3    class questions(models.Model):
        question_text = models.CharField(max_length=200)
        pub_date = models.DateTimeField('date published')

6

7    class Choice(models.Model):
        question = models.ForeignKey(Question, on_delete=models.CASCADE)
        choice_text = models.CharField(max_length=200)
        votes = models.IntegerField(default=0)

11
```

1.9: TARVITTAVAT MUUTOKSET MODELS.PY TIEDOSTOON

Muutokset otettiin käyttöön Powershellillä komennolla *py manage.py makemigrations applikaatio*. Viimeisenä vielä testattiin toimivuus komennolla *python manage.py shell*. Ainoa virhe oli kuvan 1.10 mukainen NameError. Tämä johtui siitä, että luokan nimi oli questions eikä question.

NameError: name 'Question' is not defined

**KUVA 1.10: VIRHE TIETOKANTAA TESTATESSA** 

#### **HELPPOUDET & VAIKEUDET**

#### Helppoa:

- Ohjeistus koodiklinikalla selkeää, mikä helpotti mukana pysymistä ympäristöä luodessa
- Powershellin komennot jäivät nopeasti mieleen
- Visual Studion käyttö helppoa selitteineen ja automaattisine täyttöehdotuksineen komentoja kirjoittaessa.

#### Vaikeaa:

- Pitää olla huolellinen: jokainen kirjoitusvirhe on kriittinen lopputuloksen kannalta Powershelliä ja Visual Studioa käyttäesä.
- Pitää tarkastaa, että tekee oikeat komennot oikeassa kansiossa.
- Jos putoaa kärryiltä koodiklinikkaa seuratessa, joutuu kelaamaan paljon taakse, että pääsee taas kiinni

# VAIHE 2: SISÄÄNKIRJAUTUMINEN, REKISTERÖITYMINEN JA CRUD -TOIMINNOT

#### SISÄÄN- JA ULOSKIRJAUTUMINEN

Käytän Djangon omaa authentication -sovellusta, jonka käyttöönottoon löytyi learndjango.com - sivulta opas rekisteröitymisen ja sisäänkirjautumisen luomiseksi. Setting.py tiedostosta löytyvä Authentication -sovellus otettiin käyttöön lisäämällä urls.py tiedostoon rivit *from django.urls import path, include* ja *path('accounts/', include('django.contrib.auth.urls')),* :

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include

urlpatterns = [

path('admin/', admin.site.urls),

path('', include('applikaatio.urls')),

path('', include("django.contrib.auth.urls")),

path('', include("django.contrib.auth.urls")),

path('', include("django.contrib.auth.urls")),
```

2.1: URLS.PY

Seuraavaksi loin oman html tiedoston sisäänkirjautumista varten. Loin tutoriaalin mukaisesti Registration -kansion Template -tiedostojen alle ja sinne "login.html" -tiedoston. Tiedostoon tein html-komennoilla otsikon ja napin kirjautumiselle seuraavilla komennoilla:

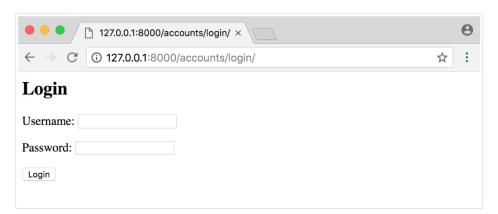
2.2: LOGIN.HTML

Muutoksia tarvitsi tehdä myös settings.py tiedostoon. Aluksi lisäsin *os.path.join(BASE\_DIR, 'templates')* -tekstin DIRS -asetuksiin, jotta Django huomioi projektissa Templates -kansion:

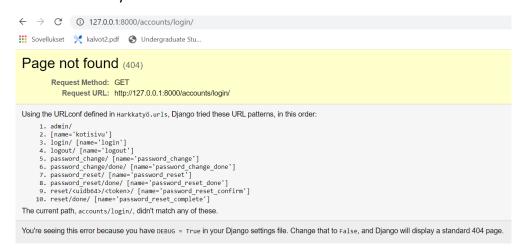
2.3: SETTINGS.PY

Lisäksi tiedoston loppuun lisättiin vielä komento *LOGIN\_REDIRECT\_URL = '/'*, jotta sisäänkirjautuminen ohjaa käyttäjän aloitussivulle.

Seuraavaksi Powershellissä käynnistettiin sovellus komennolla *python manage.py runserver*, jonka jälkeen kopiotiin saatu osoite selaimeen ja lisättiin osoitteen perään /accounts/login/. Tässä vaiheessa minulla ilmeni ongelma, koska sivun kuuluisi näyttää tältä:



#### Ja minulla se näytti tältä:



Ensimmäinen käyttäjä palveluun tehtäisiin Powershellissä komennella *python manage.py createsuperuser* . Seuraavaksi syötettiin tilin tiedot. Turvallisuussyistä, salasana ei näy edes peitettynä:

```
(env) PS C:\Users\Riku Sundqvist\documents\ohsihaharkka\harkkatyö> python manage.py createsuperuser
Username (leave blank to use 'rikusundqvist'):
Email address: riku.sundqvist@tuni.fi
Password:
Password (again):
Superuser created successfully.
```

1.4: ENSIMMÄISEN KÄYTTÄJÄN LUOMINEN

Tässä vaiheessa tutoriaalia kerrottiin, että aiempi ongelmani sisäänkirjautumissivulla johtui siitä, ettei kotisivuni ollut vielä valmis. Onneksi seuraavanlaisin ohjein sen tekeminen onnistui. Loin uudet html tiedostot *base.html* ja *home.html* . Niihin kirjoitin seuraavat koodinpätkät:

2.5: BASE.HTML

2.5: HOME.HTML

Lisäksi muutin login.html tiedostoa lisäämällä sen alkuun seuraavat komennot:

2.6: LOGIN.HTML

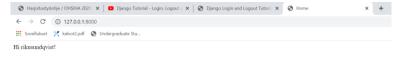
Jotta kotisivu saadaan näkyviin, lisätään *urls.py* tiedostoon komennot *from django.views.generic.base import TemplateView* ja *path('', TemplateView.as\_view(template\_name='home.html'), name='home'),* :

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
from django.views.generic.base import TemplateView

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('', include('applikaatio.urls')),
    path('', include("django.contrib.auth.urls")),
    path('', TemplateView.as_view(template_name='home.html'), name='home'),
]
```

2.7: KOTISIVUNÄKYMÄN TOTEUTUS (URLS.PY)

Nyt pitäisi olla valmista kirjautumisen osalta. Ajoin Powershellissä komennon *python manage.py runserver* ja kopioin saadun URL:n. Se vei minut sivulle, joka ilmaisi, etten ollut kirjautunut sisään sekä ohjasi kirjautumissivulle. Syötin luomani tilin tunnuksen ja salasanan ja pääsin seuraavanlaiselle sivulle, niin kuin pitikin



2.8: ETUSIVU KIRJAUTUMISEN JÄLKEEN

Seuraavaksi tein uloskirjautumistoiminnon. Aluksi lisäsin "Logout" vaihtoehdon kotinäkymään muokkaamalla *home.html* tiedostoon seuraavan rivin if -ehdon loppuun: *<a href="{% url 'logout' %}">logout</a>* 

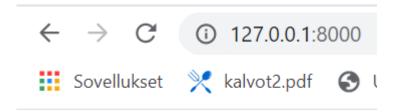
Myös setting.py tiedoston loppuun lisäsin LOGOUT\_REDIRECT\_URL = '/'

Muokkasin tiedostosta vielä sisään- ja uloskirjautumista koskevat komennot järkevämpään muotoon

```
123 LOGIN_REDIRECT_URL = 'home'
124 LOGOUT_REDIRECT_URL = 'home'
```

2.9: SISÄÄN- JA ULOSKIRJAUTUMISEN OHJAUS ETUSIVULLE

Nyt myös uloskirjautuminen oli valmis:



## Hi rikusundqvist!

# <u>logout</u>

2.10: LINKKI ULOSKIRJAUTUMISELLE

#### REKISTERÖITYMINEN

Yritin luoda aluksi Powershellillä rekisteröitymistä varten uuden appin *accounts*, mutta se ei onnistunut ainakaan komennolla

py manage.py startapp accounts

Powershell antoi virhekoodin "ModuleNotFoundError: No module named 'accounts'"

Ilmeisesti virhe oli komennon etuliitteessä. Sen tulisi viitata työhöni, mutta en silti löytänyt oikeaa. Alla olevassa kuvassa kokeilujen jälkeä:

2.11: VIRHEKOODEJA YRITTÄESSÄNI LUODA "ACCOUNTS" SOVELLUSTA

Ongelma selvisi, kun käynnistin Powershellin uudestaan ja poistin Visual Studiosta "accounts" sovelluksen. Nyt loin uudestaan Powershellissä "accounts" sovelluksen ja lisäsin sen vasta tämän jälkeen Installed Apps luetteloon.

Seuraavaksi loin views.py tiedostoon signup -luokan:

```
views.py > ...
from django.shortcuts import render
from django.contrib.auth.forms import UserCreationForm
from django.urls import reverse_lazy
from django.views import generic

def HomePageView(request):
    return render(request, 'home.html', {})

class SignUp(generic.CreateView):
    form_class = UserCreationForm
    success_url = reverse_lazy('login')
    template_name = 'signup.html'
```

**2.12: SIGNUP** 

Seuraavaksi lisäsin rekisteröitymisen *urls.py* tiedostoon komennolla *path('signup/', views.SignUp.as\_view(), name='signup'),* (kuvassa rivillä 26)

```
urlpatterns = []
path('admin/', admin.site.urls),
path('', include('applikaatio.urls')),
path('', include("django.contrib.auth.urls")),
path('', TemplateView.as_view(template_name='home.html'), name='home'),
path('signup/', views.SignUp.as_view(), name='signup'),
```

2.13: REKISTERÖITYMISEN LINKITYS

Ja alkuun from . import views :

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path, include
from django.views.generic.base import TemplateView
from applikaatio import views
```

Luodaan vielä signup.html tiedosto, joka täytetään seuraavilla komennoilla:

2.14: REKISTERÖITYMISEN HTML TEMPLATE

#### **CRUD-TOIMINNOT**

Aluksi myöskään CRUD-toimintoja varten en pystynyt luomaan uutta sovellusta, koska edelleen sama virheviesti oli voimassa:

ModuleNotFoundError: No module named 'accounts'

Tämä korjautui samalla, kuin edellisenkin vaiheen ongelma. Loin Powershellissä sovelluksen "books" ja lisäsin sen projektikansion sovelluslistaan. Loin sinne html -templatet "book confirm delete", "book detail", "book confirm" ja "book list".

models.py tiedostoon loin luokan "Book":

```
models.py > ...
from django.db import models
from django.urls import reverse

class Book(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=200)
    pages = models.IntegerField()

def __str__(self):
    return self.name

def get_absolute_url(self):
    return reverse('book_edit', kwargs={'pk': self.pk})
```

#### **2.15**: LUOKKA BOOK

views.py tiedostoon loin seuraavan kuvan mukaiset luokat:

```
views.py > ...
 1 from django.http import HttpResponse
      from django.views.generic import ListView, DetailView
      from django.views.generic.edit import CreateView, UpdateView, DeleteView
     from django.urls import reverse_lazy
     from books.models import Book
      class BookList(ListView):
     model = Book
     class BookView(DetailView):
11
      model = Book
     class BookCreate(CreateView):
        model = Book
         fields = ['name', 'pages']
          success_url = reverse_lazy('book_list')
      class BookUpdate(UpdateView):
         model = Book
          fields = ['name', 'pages']
          success_url = reverse_lazy('book_list')
      class BookDelete(DeleteView):
         model = Book
          success_url = reverse_lazy(|'book_list')
```

2.16: VIEWS.PY

Lisäsin Book -luokan vielä projektin models.py tiedostoon:

```
13
     class Book(models.Model):
14
         name = models.CharField(max_length=200)
15
         pages = models.IntegerField()
16
         def __str__(self):
17
              return self.name
18
19
         def get_absolute_url(self):
20
             return reverse book_edit', kwargs={'pk': self.pk}
21
```

2.17: BOOK LUOKKA PROJEKTIN MODELS.PY TIEDOSTOSSA

Testattaessa sovelluksen toimivuutta (ajamalla ensiksi *py manage.py runserver*) pääsee kirjalistaan, jossa näkee lisätyt kirjat ja pystyy tarkastelemaan ja editoimaan sen ominaisuuksia:



# **Books**

Name	Pages	View	Edit	Delete
Satukirja	666	<u>view</u>	<u>edit</u>	<u>delete</u>
New				

2.18: BOOKS ETUSIVU

Jos kirjan haluaa poistaa ("delete") kirjastosta, sovellus kysyy vielä, onko käyttäjä varma toiveestaan:

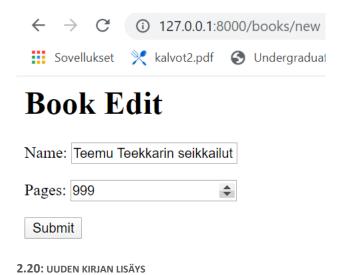


# **Book Delete**

Are you sure you want to delete "Satukirja" ? Submit

2.19: KIRJAN POISTAMINEN

Painamalla kirjavalikossa "New" pääsee käyttäjä lisäämään listaan kirjan:



HELPPOUDET JA VAIKEUDET

#### Helppoa:

MS Visual Studiossa tiedostojen lisäys ja muokkaus, koska siihen oli hyvin helpot step-by-step ohjeet.

#### Vaikeuksia:

Powershellissä täytyy kiinnittää huomiota siihen, että tekee komennon oikeassa kansiossa, ja että tarviiko virtaaliympäristö olla aktivoituna.

Ylitsepääsemätön vaikeus oli rekisteröitymisosion alussa iskenyt "ModuleNotFoundError: No module named 'accounts'", josta en päässyt eroon edes uudelleen aloittamalla. Sama virhe esti myöhemmin myös CRUD-toimintojen luomisen loppuun viemisen.

## VAIHE 3: DATARAJAPINNAN KÄYTTÖ

Tässä vaiheessa harjoitustyötä lisäsin avoimen datan rajapinnan. En oikein keksinyt, mitä käyttäisin, joten päätin aluksi hyödyntää Spotifyn avointa dataa, koska olen musiikista hyvin kiinnostunut. Ajan puutteen vuoksi en kerennyt tähän kuitenkaan perehtyä, joten käytin Tampereen kaupungin dataa sen kirjastoista, koska se oli hyvin yksinkertainen, suppea ja helppo käyttää. Sovellukseni näyttää Tampereen kirjastojen nimet, osoitteet, postinumeron, puhelinnumeron ja linkin verkkosivulle. Lisäksi sivulla on linkki etusivulle palaamista varten.

Aluksi loin Powershellissä uuden applikaation *Api* tutulla komennolla *py manage.py startapp Api*. Tämän jälkeen lisäsin applikaation projektin pääkansion setting.py tiedoston applikaatiolistaan. Varsinaisen Api -sovelluksen muokkauksen aloitin sen views.py kansiosta lisäämällä sinne ominaisuudet datan keräykseen avoimen datan sivustolta.

```
views.py > \( \text{home} \)
from django.shortcuts import render
import requests
import json

def home(request):
    url = 'https://data.tampere.fi/data/api/action/datastore_search?resource_id=0747926f-1593-423f-b351-5fa2ae477eb48

response = requests.get(url)
fielddata = response.json()
fielddata = fielddata['result']
fielddata = fielddata['records']
data = []

for field in fielddata:
    data.append(field)
return render{request, 'api.html', {'fielddata' : data}}
```

#### 3.1: DATAN KERÄYS DATALÄHTEESTÄ

datan keruu views.py tiedostossa. "url" jatkuu vielä pitkälle kuvan rajojen ulkopuolelle, se on copy-paste datarajapinnan osoitteesta.

Seuraavaksi muokkasin sovelluksen urls.py näyttämään dataa:

```
urls.py > ...
from django.urls import path
from . import views

urlpatterns = [
path('', views.home, name='home'),

path('', views.home, name='home'),

]
```

3.2: SOVELLUKSEN URLS.PY TIEDOSTO

Oli myös tärkeää muistaa lisätä pääprojektikansioon polku uuteen sovellukseen:

```
# urls.py
1   from django.urls import path
2   from . import views
3   from django.urls import include
4
5   urlpatterns =[
6     path('', views.HomePageView, name='kotisivu'),
7     path('books/', include('books.urls')),
8     path('Api/', include('Api.urls')),
9 ]
```

3.3: VARSINAISEN PROJEKTIN URLS.PY TIEDOSTOON LISÄSIN POLUN UUTEEN "API" SOVELLUKSEEN

Jotta visuaalisesti sovellus olisi toimiva, tein Api sovellukseen html tiedoston datan näkymää varten:

```
        • wisspy
        • models.py
        • tests.py
        • api.html
        × apps.py

        Templates > • api.html > ⊕ html > ⊕ body > ⊕ div.container > ⊕ a
        (doctype html)
        (html lang="en">

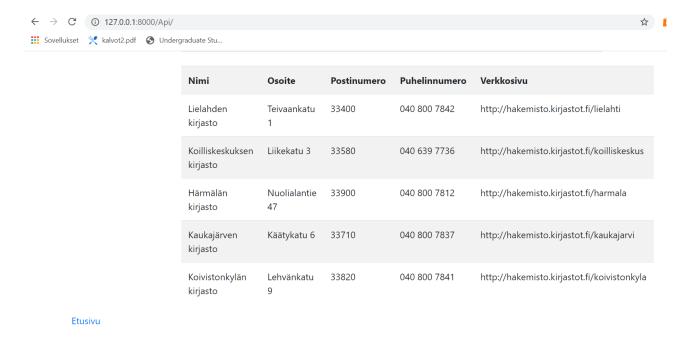
        2
        (html lang="en">
        (head>
        (meta charset="utf-8">
        (meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1, shrink-to-fit=no">
        (link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.1.3/css/bootstrap.min.css" integroup inte
```

#### 3.4: HTML TIEDOSTON ALKU

#### 3.5: HTML TIEDOSTO JATKUU OIKEALLE NÄIN

3.6: VIIMEISET KOLME RIVIÄ, JOTKA EIVÄT MAHTUNEET ENSIMMÄISEEN KUVAAN

Nyt koodi oli valmis. Seuraavaksi käynnistin serverin tuttuun tapaan py manage.py runserver komennolla ja pääsin tarkastelemaan lopputulosta:



3.7: API -SOVELLUS SELAIMESSA

#### HELPPOUDET JA VAIKEUDET

#### Helppoa:

- Sivuston ulkoasun muokkaus html templateissa
- Esitettävien tietojen rajaus ja järjestely

#### Vaikeaa:

- Internetistä löytyvien ohjeiden soveltaminen omaan työhön
- Mielikuvituksen käyttäminen datan aihetta keksiessä

### LISÄPISTEET: PALAUTUS JA LISENSSI GITHUBISSA

Koska en harjoitustyön neljättä vaihetta osannut kovasta yrittämisestä huolimatta, päätin pelastavani osan pisteistä lisäpistetehtävällä. Palautin siis työny myös Githubiin ja lisäsin sihen lisenssin.

#### TYÖN PALAUTUS GITHUBIIN

Aloitin palautuksen lataamalla tietokoneelleni Git Bashin. Tässä pystyin lisäämään kätevästi koko harjoitustyökansioni Github -tililleni muutamalla komennolla.

Aluksi navigoin harjoitustyökansiooni samalla tavalla, kuin Powershellissä:

cd documents cd ohsihaharkka cd harkkatyö

Seuraavaksi aloitin palautuksen kirjautumalla githubtililleni. Tämän tein komennoilla

```
git config --global user.email riku.sundqvist@hotmail.fi
git config --global user.name RikuSun
```

Aloitin "palautus" -nimisen palautuksen komennolla

```
git commit -m "palautus"
```

Lopuksi lisäsin tiedostot komennolla

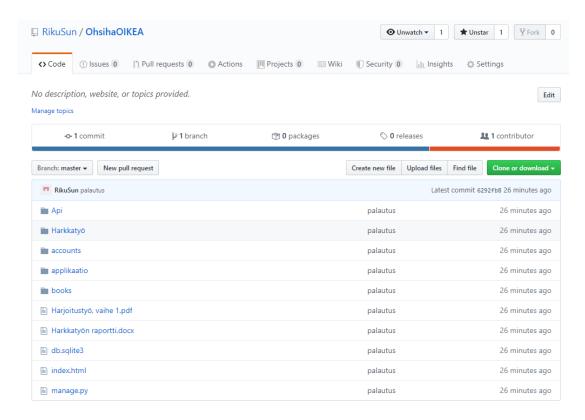
git remote add origin https://github.com/RikuSun/OhsihaOIKEA.git

, jossa linkki on Githubin osoite palautukselle

Lopullisesti tiedostot latautuivat komennolla

```
git push origin master
```

, minkä jälkeen pyydettiin Github käyttäjätunnukseni ja salasanani. Nämä syötettyäni harjoitustyö oli Githubissani.



Linkki repoon: https://github.com/RikuSun/OhsihaOIKEA

#### LISENSSIN LISÄÄMINEN

Lisäsin vielä työhöni MIT-lisenssin, koska se oli koettu perushyväksi aiemmissa töissä, enkä nähnyt oman työni kohdalla syytä epäillä tätä.

Lisenssin lisäsin repossa seuravaalla tavalla:

Create new file -> nimeksi LICENCE.txt -> Want to use a template? Choose a licence

Vetovalikosta valitsin MIT lisenssin. Lopuksi painoin "Commit New File" ja lisenssi ilmestyi repooni.



## LÄHTEET

Sisään- ja uloskirjautuminen: <a href="https://learndjango.com/tutorials/django-login-and-logout-tutorial">https://learndjango.com/tutorials/django-login-and-logout-tutorial</a>

Rekisteröityminen: <a href="https://learndjango.com/tutorials/django-signup-tutorial">https://learndjango.com/tutorials/django-signup-tutorial</a>

CRUD: https://rayed.com/posts/2018/05/django-crud-create-retrieve-update-delete/

Avoimen datan rajapinnan käyttöönotto:

https://simpleisbetterthancomplex.com/tutorial/2018/02/03/how-to-use-restful-apis-with-django.html

Datalähde: <a href="https://data.tampere.fi/data/fi/dataset/tampereen-kirjastot">https://data.tampere.fi/data/fi/dataset/tampereen-kirjastot</a>

Kurssin luento- ja koodiklinikkatallenteet