※ゲームを起動するにはindex.htmlを開く（Firefox推奨）か、

<https://rikuto428.github.io/Predator/>　で遊ぶこともできます。

・ゲームのコンセプト

敵の攻撃を避けて進み、ゴールを目指すタイムアタックレース

・制作人数

個人（1人）

・担当箇所

敵キャラと敵の攻撃、ゴール地点のデザイン、エフェクト以外

・操作説明

スタート画面で画面をクリックするとゲームが始まります。

方向キーで自キャラを操作し、敵の攻撃に当たらないようにゴールを目指します。

敵の攻撃か敵キャラに当たるとゲームオーバーです。

ゲームオーバー画面、クリア画面では画面をクリックすることでスタート画面に戻れ、もう1度プレイすることができます。

ぜひ、最速タイムを目指して頂きたいと思います。

・作るに当たって苦労した点

敵キャラクターの挙動のプログラムに苦労しました。

コンピューターキャラを作ることは初めてだったので、何度もデバックして、理想の動きに近づけていきました。

最終的には、1秒ごとに待機、移動、攻撃のいずれか1つを実行する決まりにして、自分では満足のいくキャラクターを作ることが出来たと思います。

・作ったものでアピールできる箇所（見て欲しい点）

最速タイムを目指せる訳ではありませんが、隠し要素を1つ作りました。

ヒントはゲーム画面の中にあります。

そちらを見つけることにも挑戦して頂きたいと思います。