6

ok

6

1.構造体をポインタとして渡して関数間で共有した。(値渡しでない)

(上の６が別関数で出力したマップの値、下がmain関数)

奇数ターン、偶数ターンを実装した。差し支えなさそうなのでグローバル変数にした。

その他初期条件を変更したりする関数などを実装した。

2.関数の中身を書いた。マップの表示法は、横一直線の予定。

0

1

2

(以下略)

3.各マスの値を出力した。処理は未定。