* アニメーションチップ調整
  + システム面を優先するので、後回し
* 忍術
* 敵
  + デザイン
  + 実装
* エフェクト
  + 探すところから
* 音
  + 探すところから
* プレイヤーのアクション
  + 斬撃
  + ジャンプ
  + 忍術
* プレイヤーの色の不具合
  + 優先度高いけど低い（？）最終的に絶対直すが、後回し。
* 画像の左右反転
  + ボードメッシュを改造する。
  + オブジェクト回転機能の解析
    - ~~矢野先生にオイラー角での回転指定の方法を聞こう！~~
* ゲームパッドのスティック移動実装
* UI