



**PROJETO DE DISCIPLINA:
PROJETO DE BANCO DE DADOS**

RILDO DE CÁSSIO ESTÁCIO DA SILVA

**SERRA TALHADA, PE
Abril - 2021**

RILDO DE CÁSSIO ESTÁCIO DA SILVA

Projeto desenvolvido para efetivação da 1^a etapa
apresentado para avaliação na Disciplina Projeto de
Banco de Dados Relacionais ministrada pelo Prof.
Hidelberg Oliveira, período letivo 2020.1.

PROJETO DE BANCO DE DADOS

01. DEFINIÇÃO DA PROBLEMÁTICA (DOMÍNIO DA APLICAÇÃO)

A aplicação procura gerenciar eventos de uma casa de poker sendo eles, Cash Games e Torneios, além de fornecer áreas aos usuários da aplicação.

02. DEFINIÇÃO DE REQUISITOS

2.1. Requisitos Funcionais:

Ator Funcionário:

Identificação:	[RF01] Login de Usuário
Descrição:	O usuário deve realizar o login no sistema através da plataforma, utilizando login e senha. O campo login é representado pelo e-mail do usuário.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF02] Cadastro Torneio
Descrição:	O usuário deverá cadastrar um novo torneio ao sistema, inserindo os dados correspondentes.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF03] Listar Torneios
Descrição:	O sistema deve listar todos os torneios cadastrados.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF04] Atualizar Torneio
Descrição:	O usuário pode atualizar os dados referentes a um torneio.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF05] Remover Torneio
Descrição:	O usuário poderá remover um torneio cadastrado no sistema.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF06] Cadastrar Cash Game
Descrição:	O usuário deve cadastrar um novo cash game ao sistema, inserindo os dados correspondentes.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF07] Listar Cash Game
Descrição:	O sistema deverá listar todos os cash games cadastrados
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF08] Atualizar Cash Game
Descrição:	O usuário pode atualizar os dados referentes a um cash game.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF09] Remover Cash Game
Descrição:	O usuário pode remover um cash game cadastrado do sistema
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF10] Alterar Senha
Descrição:	O usuário pode alterar sua senha de login.
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável

Identificação:	[RF11] Recuperar Senha
Descrição:	O usuário pode recuperar sua senha através da aplicação
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF12] Listar Torneios Ativos
Descrição:	O sistema lista todos os torneios ativos no momento.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF13] Listar Cash Game Ativos
Descrição:	O sistema lista todos os cash games ativos no momento.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF14] Buscar Torneio
Descrição:	O usuário pode buscar um torneio pelo seu título.
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável

Identificação:	[RF15] Buscar Cash Game
Descrição:	O usuário pode buscar um pelo seu título
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável

Identificação:	[RF16] Cadastrar Usuário
Descrição:	Um novo usuário pode se cadastrar no sistema, inserindo seus respectivos dados.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF17] Logoff
Descrição:	O usuário pode desconectar-se do sistema.
Prioridade:	() Essencial (X) Importante () Desejável

Identificação:	[RF18] Participar de Torneio
Descrição:	O usuário pode participar de um torneio.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

Identificação:	[RF19] Participar de Cash Game
Descrição:	O usuário pode participar de um Cash Game.
Prioridade:	(X) Essencial () Importante () Desejável

2.2. Requisitos Não-Funcionais:

Identificação:	[RNF01] Linguagem de Programação
Tipo:	<i>Implementação</i>
RF Relacionado:	<i>Todos</i>
Descrição:	A aplicação deve ser desenvolvida na linguagem JAVA
Prioridade:	() Essencial () Importante (X) Desejável

Identificação:	[RNF02] Linguagem de Programação2
Tipo:	<i>Interoperabilidade</i>
RF Relacionado:	<i>Todos</i>
Descrição:	A aplicação deve ser desenvolvida na linguagem JAVA
Prioridade:	() Essencial () Importante (X) Desejável

2.3. Requisitos de Domínio (se existir):

Identificação:	[RD01] Banca Inicial
Descrição:	Todo novo jogador começa com R\$ 50,00 de banca
Prioridade:	() Essencial () Importante (X) Desejável

(FALTA)

03. DIAGRAMA ENTIDADE-RELACIONAMENTO

(FALTA)

04. MAPEAMENTO DO ESQUEMA CONCEITUAL PARA O ESQUEMA LÓGICO-RELACIONAL

(FALTA)

05. DICIONÁRIO DE DADOS

Tabela		jogador		
Descrição		Armazena as informações do jogador		
Campos				
Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição
id	Chave de identificação da tabela	int		Chave Primária
nome	Nome do jogador	varchar	255	não nulo
cpf	CPF do jogador	varchar	255	não nulo, único
email	E-mail do jogador	varchar	255	não nulo, único
senha	Senha do Jogador	varchar	255	não nulo
telefone	Telefone do Jogador	varchar	255	único
banca	Total de Dinheiro que o jogador possui	float		não nulo

Tabela		admin		
Descrição		Armazena as informações do administrador		
Campos				
Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição

id	Chave de identificação da tabela	int		Chave Primária
nome	Nome do administrador	varchar	255	não nulo
cpf	CPF do administrador	varchar	255	não nulo, único
email	E-mail do administrador	varchar	255	não nulo, único
senha	Senha do administrador	varchar	255	não nulo
telefone	Telefone do administrador	varchar	255	único
isSuperAdmin	Verifica se é um Super Administrador do sistema	boolean		não nulo

Tabela		cash		
Descrição		Armazena as informações do Cash Game		
Campos				
Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição
id	Chave de identificação da tabela	int		Chave Primária
titulo	Título do Cash Game	varchar	255	não nulo, unico
buyin	Valor de entrada do Cash Game	float		não nulo
blinds	Small e Big blinds do Cash Game	varchar	255	não nulo
tamanho	Tamanho da mesa do Cash Game	int	255	não nulo
tipo	Tipo de jogo do Cash Game	varchar	255	não nulo

Tabela	torneio
Descrição	Armazena as informações do Torneio
Campos	

Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição
id	Chave de identificação da tabela	int		Chave Primária
titulo	Título do Torneio	varchar	255	não nulo, unico
buyin	Valor de entrada do Torneio	float		não nulo
dataInicio	Data de início do Torneio	varchar	255	não nulo
rebuy	Verifica se um jogador pode comprar sua reentrada no Torneio	boolean		não nulo
descricao	Descrição do Torneio	varchar	255	não nulo

Tabela		cash_jogador		
Descrição		Armazena as informações do Cash Game e do Jogador		
Campos				
Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição
id_cash	Chave de identificação do Cash Game	int		Chave Estrangeira
id_jogador	Chave de identificação do Jogador	int		Chave Estrangeira

Tabela		torneio_jogador		
Descrição		Armazena as informações do Torneio e do Jogador		
Campos				
Nome	Descrição	Tipo	Tamanho	Restrição
id_cash	Chave de identificação do Torneio	int		Chave Estrangeira
id_jogador	Chave de identificação do Jogador	int		Chave Estrangeira