



OC Pizza

Site - OC Pizza

Dossier de conception fonctionnelle

Version 1.0

Auteur
BOURGUIGNON Dhayan
Développeur

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions.....	4
2 -Introduction.....	5
2.1 -Objet du document.....	5
2.2 -Références.....	5
2.3 -Besoin du client.....	5
2.3.1 -Contexte.....	5
2.3.2 -Enjeux et Objectifs.....	6
3 -Description générale de la solution.....	7
3.1 -Les principe de fonctionnement.....	7
3.2 -Les acteurs.....	8
3.3 -Les cas d'utilisation généraux.....	9
4 -Le domaine fonctionnel.....	10
4.1 -Référentiel.....	10
5 -Les workflows.....	11
5.1 -Cycle de vie d'une commande.....	11
6 -Application Web.....	12
6.1 -Les acteurs.....	12
6.2 -Les cas d'utilisation.....	13
6.2.1 -Inscription.....	13
6.2.1.1 -UC1 – Cas d'utilisation Inscription Client.....	13
6.2.1.1.1 Exceptions.....	14
6.2.1.2 -UC1 – Cas d'utilisation inscription Pizzaiolo / Livreur.....	14
6.2.1.2.1 Exceptions.....	14
6.2.2 -Connexion.....	15
6.2.2.1 -UC1 – Cas d'utilisation Connexion.....	15
6.2.2.1.1 Exceptions.....	15
6.2.3 -Déconnexion.....	15
6.2.3.1 -UC1 – Cas d'utilisation Déconnexion.....	15
6.2.4 -Ajout d'une pizza dans le panier.....	16
6.2.4.1 -UC1 – Cas d'utilisation Ajouter une pizza.....	16
6.2.4.1.1 Exceptions.....	16
6.2.5 -Gestion du panier.....	16
6.2.5.1 -UC1 – Cas d'utilisation Gestion du panier.....	16
6.2.5.1.1 Exceptions.....	17
6.2.6 -Choix mode de livraison.....	17
6.2.6.1 -UC1 – Cas d'utilisation Choix mode de livraison.....	17
6.2.7 -Choix moyen de paiement.....	18
1 -UC1 – Cas d'utilisation Choix moyen de paiement.....	18
6.2.7.1.1 Exceptions.....	18
6.2.8 -Modification de commande.....	18
1.1.1.1 -UC1 – Cas d'utilisation Modifier la commande.....	18
6.2.8.1.1 Exceptions.....	19
6.2.9 -Annulation de commande.....	19
1.1.1.2 -UC1 – Cas d'utilisation Annuler la commande.....	19
6.2.9.1.1 Exceptions.....	19
6.2.10 -Statut de commande.....	20

1.1.1.3 -UC1 – Cas d'utilisation Statut de commande.....	20
6.2.11 -Suivi livraison de commande.....	20
1.1.1.4 -UC1 – Cas d'utilisation Suivi livraison de commande.....	20
6.2.12 -Affichage des commandes.....	20
1.1.1.5 -UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Pizzaiolo.....	20
1.1.1.6 -UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Livreur.....	21
1.1.1.7 -UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Responsable.....	21
6.2.13 -Livraison de commande.....	21
1.1.1.8 -UC1 – Cas d'utilisation livraison de commande.....	21
6.2.14 -Ajout de commande.....	22
6.2.14.1 -UC1 – Cas d'utilisation Ajout de commande.....	22
6.2.15 -Changement du statut des commandes.....	22
6.2.15.1 -UC1 – Cas d'utilisation Changement du statut des commandes.....	22
6.2.16 -Réception sur place des commandes.....	23
6.2.16.1 -UC1 – Cas d'utilisation Réception sur place des commandes.....	23
6.2.17 -Compte rendu des commandes.....	23
6.2.17.1 -UC1 – Cas d'utilisation Compte rendu des commandes.....	23
6.2.18 -Gestion des stocks.....	24
6.2.18.1 -UC1 – Cas d'utilisation Gestion des stocks.....	24
6.2.19 -Aide-mémoire Recettes.....	24
6.2.19.1 -UC1 – Cas d'utilisation Aide-mémoire Recettes.....	24
6.2.20 -Gestion recette.....	25
6.2.20.1 -UC1 – Cas d'utilisation Gestion recette.....	25
6.2.21 -Gestion des ingrédients.....	25
6.2.21.1 -UC1 – Cas d'utilisation Gestion des ingrédients.....	25

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
BOURGUIGNON Dhayan	26/12/21	Création du document	01/01/00

2 - INTRODUCTION

2.1 -Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception fonctionnelle de l'application OC Pizza.

Ce document a pour but de définir le fonctionnement et les fonctionnalités du site web, en tenant compte des objectifs, des besoins du groupe OC Pizza. Il permettra au groupe OC pizza d'avoir un accompagnement dans son expansion, dans la gestion des pizzerias et d'avoir une ouverture commerciale sur internet.

Le présent document nous permettra d'optimiser la conception de l'application. Il y recense l'intégralité des fonctionnalités qui devront être réalisées et fournies.

Les éléments du présent dossier découlent :

- De l'analyse des besoins du groupe
- Des besoins exprimés par le groupe lors du premier contact

2.2 -Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants :

1. **DCT - PGESTpizza_01_spectechniques** : Dossier de conception technique de l'application
2. **DCT - Ppizza_01_specfonctionnelles** : Dossier de conception fonctionnelles de l'application

2.3 -Besoin du client

2.3.1 - Contexte

« OC Pizza » est un jeune groupe de pizzeria en plein essor et spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il compte déjà 5 points de vente et prévoit d'en ouvrir au moins 3 de plus d'ici la fin de l'année. Un des responsables du groupe a pris contact avec vous afin de mettre en place un système informatique, déployé dans toutes ses pizzerias et qui lui permettrait notamment :

- d'être plus efficace dans la gestion des commandes, de leur réception à leur livraison en passant par leur préparation ;
- de suivre en temps réel les commandes passées et en préparation ;
- de suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas sont encore réalisables ;
- de proposer un site Internet pour que les clients puissent :
 - passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place
 - payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent – sinon, ils paieront directement à la livraison
 - modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée
- de proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza
- d'informer ou notifier les clients sur l'état de leur commande

Une prospection a déjà été réalisé par le groupe sur les logiciels existants et aucuns n'a convaincu le groupe.

2.3.2 - *Enjeux et Objectifs*

Pour ce qui est des objectifs ils ont été énoncé dans le contexte de la demande.

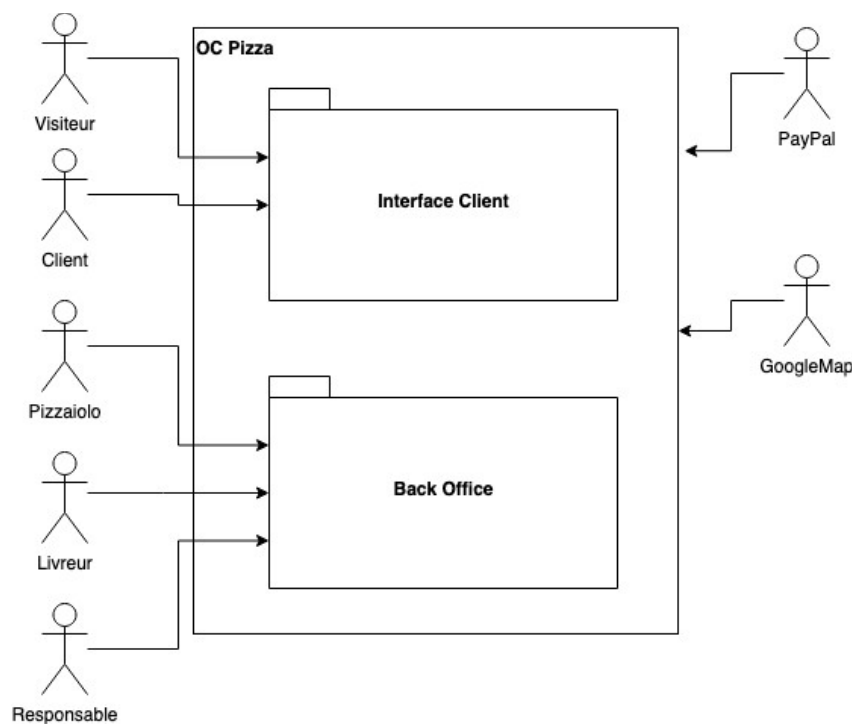
Pour les enjeux cela permettra au groupe de toucher plus de monde, un site reactive permettra de s'adapter a n'importe quel support, notamment les smartphone, support très largement répondu de nos jour. Il permettra aussi d'être plus accessible grâce aux réseaux sociaux, permettra de facilité grandement la gestion des pizzerias de façon simple tout en étant grandement intuitif aussi bien pour le client que pour les employés.

3 - DESCRIPTION GÉNÉRALE DE LA SOLUTION

...

3.1 -Les principe de fonctionnement

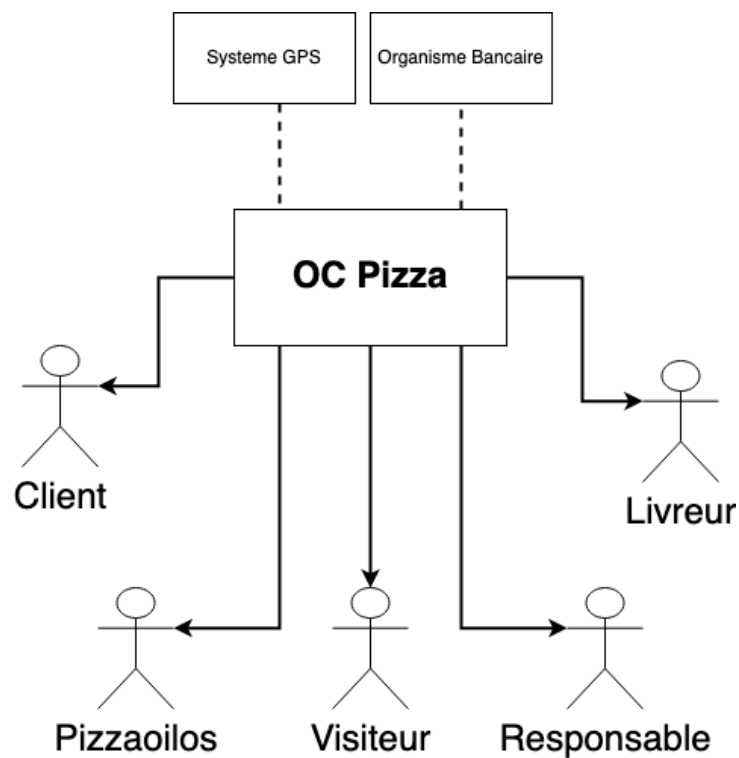
Le fonctionnement est découpé en deux grandes parties, entre l'Interface Client ainsi que la partie "Back Office".



3.2 -Les acteurs

Pour les acteurs il y en a eu 7 d'identifier :

- Le Visiteur, Client, Pizzaiolo, Livreur, Responsable sont les acteurs principaux.
- Google ainsi que PayPal sont les acteurs secondaires.



3.3 -Les cas d'utilisation généraux

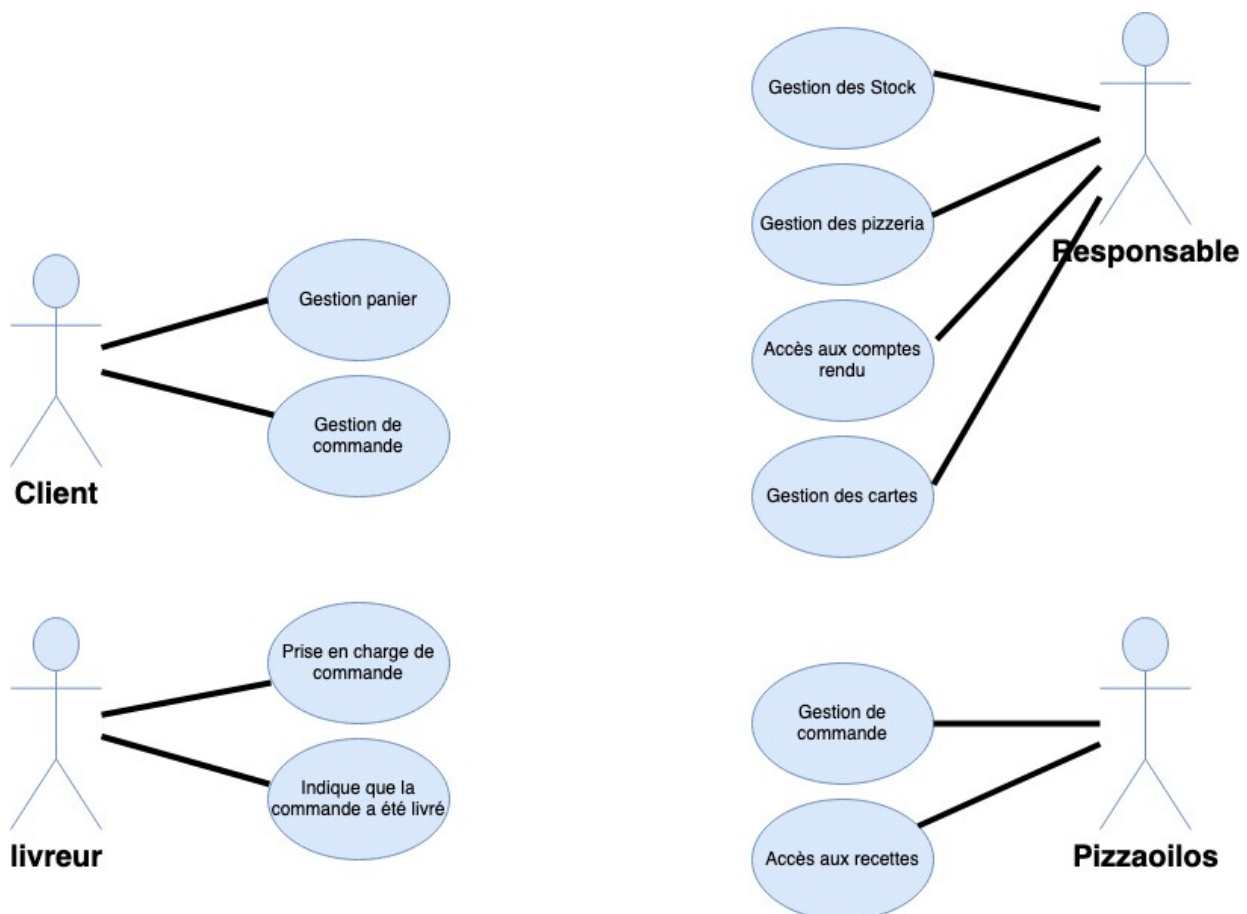


Diagramme UML des cas d'utilisation généraux.

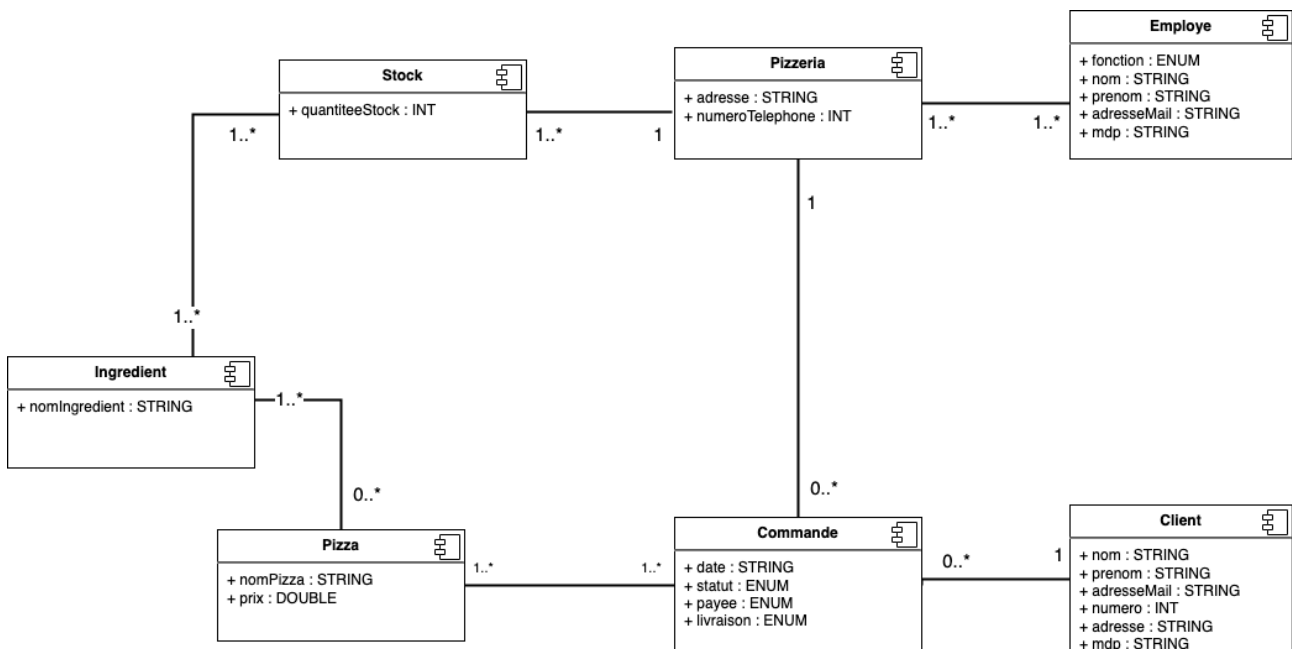
Ne pas détailler.

Ex : faire un seul cas d'utilisation "Gestion des catégories" au lieu de "Ajouter une catégorie", "Supprimer une catégorie"...

4 - LE DOMAINE FONCTIONNEL

4.1 -Référentiel

Diagramme UML de classes

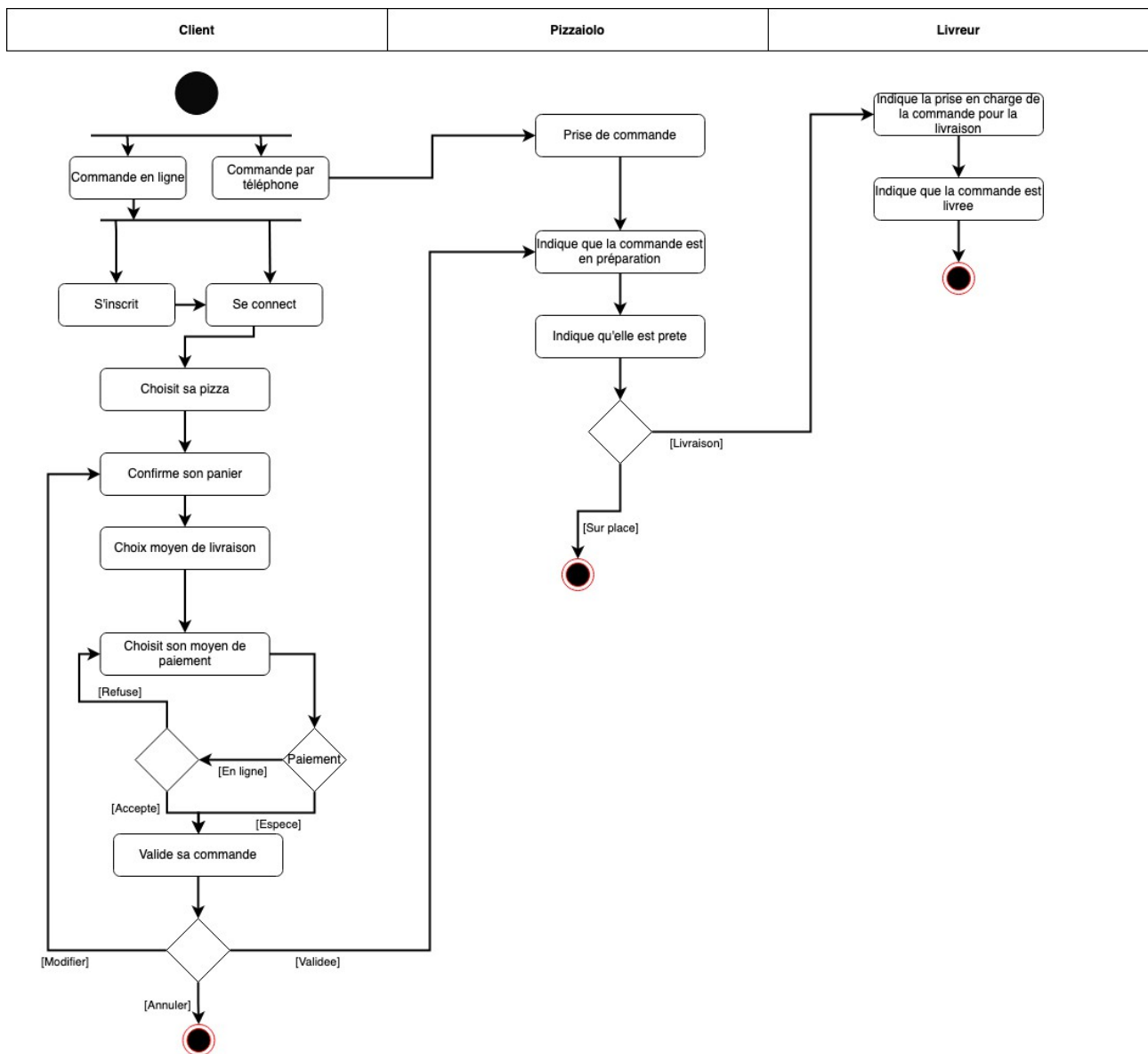


Le diagramme de classe permet de voir les différentes classes ainsi que leurs relations au sein du site. Cela met en évidence les éléments qui composeront la base de données.

5 - LES WORKFLOWS

5.1 -Cycle de vie d'une commande

Concernant le Workflow nous pouvons voir le cycle de vie d'une commande avec ce qui suit :



6 - APPLICATION WEB

Le site web OC Pizza permet au groupe de s'ouvrir à internet et impacter un plus grand nombre de gens. Elle est aussi bien dédiée au magasin, pour l'utilisation des employés ainsi que chez tous et chacun avec les clients.

Cela permet aux employés de saisir les commandes par internet ou téléphone, et aux clients de le faire à distance. Cela permet aussi aux responsables d'avoir accès aux données de chaque pizzerias, que ce soit les stock, les employés ou encore les stocks.

6.1 -Les acteurs

Les acteurs concernés par cette face de l'application sont :

1. Le client
2. Le Pizzaiolo
3. Le Livreur
4. Le Responsable

6.2 -Les cas d'utilisation



Diagramme UML de cas d'utilisation

6.2.1 - Inscription

6.2.1.1 - UC1 – Cas d'utilisation Inscription Client

Identifiant	UC1 – Inscription - Client
Description	Le client souhaite s'inscrire
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none"> Le client n'est pas inscrit
Données en entrée	<ul style="list-style-type: none"> Utilisateur sur la page d'accueil

	<ul style="list-style-type: none"> Utilisateur clique sur l'icone "Profil"
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche une interface proposant de se connecter ou de s'inscrire Le client clique sur s'inscrire Le système affiche une interface lui demandant de rentrer les informations pour s'inscrire (nom, prénom, adresse, mot de passe, etc..) Le client rentre toutes les informations et valide Le système vérifie que toutes les informations sont conformes Le système affiche au client que l'inscription a bien été réalisé Le système affiche l'accueil avec la liste des pizzas
Résultat	<ul style="list-style-type: none"> Le client est inscrit
Erreurs	!

6.2.1.1.1 Exceptions

5.a Le système détecte qu'une information n'est pas conforme

5.a.1 Le système informe l'utilisateur; retour à l'étape 4 avec l'erreur souligné.

6.2.1.2 - UC1 – Cas d'utilisation inscription Pizzaiolo / Livreur

Identifiant	UC2 – Inscription - Employé
Description	Le responsable souhaite ajouter un nouvel arrivant
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none"> Reconnu par le système comme étant connecté avec un compte responsable
Données en entrée	<ul style="list-style-type: none"> Responsable clique sur "Enregistrer un nouvel arrivant"
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> Le système affiche les informations a rentrer pour enregistrer l'employé Le responsable rentre les informations et valide Le système vérifie que toutes les informations sont conformes Le système génère le compte ainsi qu'un mot de passe temporaire Le système notifie la confirmation de création de compte Le système notifie l'employé de la création de son compte en lui fournissant les information de connexion
Résultat	<ul style="list-style-type: none"> L'employé est inscrit
Erreurs	

6.2.1.2.1 Exceptions

3.a Le système détecte qu'une information n'est pas conforme

3.a.1 Le système informe l'utilisateur; retour à l'étape 2 avec l'erreur souligné.

6.2.2 - Connexion

6.2.2.1 - UC1 – Cas d'utilisation Connexion

Identifiant	UC3 – Connexion utilisateur
Description	L'utilisateur souhaite se connecter
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none">L'utilisateur n'est pas connecté
Données en entrée	<ul style="list-style-type: none">Utilisateur sur la page d'accueilUtilisateur clique sur l'icone "Profil"
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">Le système affiche l'interface pour se connecterL'utilisateur rentre ses identifiants et valideLe système vérifie les informationsLe système connecte l'utilisateur à son compte
Résultat	<ul style="list-style-type: none">L'utilisateur est connectéLe système affiche l'interface en fonction du rôle de l'utilisateur
Erreurs	!

6.2.2.1.1 Exceptions

- 2.a L'utilisateur a oublié son mot de passe
 - 2.a.1 L'utilisateur clique sur mot de passe oublié
 - 2.a.2 Le système affiche une interface demandant de rentrer l'adresse mail associé
 - 2.a.3 L'utilisateur rentre l'adresse mail
 - 2.a.4 Le système envoie à l'utilisateur un code temporaire a rentrer; retour à l'étape 1
- 3.a Le système détecte un mot de passe temporaire
 - 3.a.1 Le système affiche une interface demandant de changer le mot de passe
 - 3.a.2 L'utilisateur rentre un nouveau mot de passe
 - 3.a.3 Le système affiche que le mot de passe est bien enregistrée; passage à l'étape 4
- 3.b Le système détecte une erreur dans les identifiants
 - 3.b.1 Le système notifie qu'il y a une erreur; retour à l'étape 1

6.2.3 - Déconnexion

6.2.3.1 - UC1 – Cas d'utilisation Déconnexion

Identifiant	UC4 – Déconnexion
Description	L'utilisateur souhaite se déconnecter
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none">L'utilisateur est connecté
Données en entrée	<ul style="list-style-type: none">Utilisateur sur la page d'accueilUtilisateur clique sur l'icone "Profil"

Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche les informations du compte ainsi qu'un bouton déconnexion2. L'utilisateur clique sur déconnexion3. Le système déconnecte l'utilisateur4. Le système affiche l'écran d'accueil
Résultat	<ul style="list-style-type: none">• L'utilisateur est déconnecté
Erreurs	!

6.2.4 - Ajout d'une pizza dans le panier

6.2.4.1 - UC1 – Cas d'utilisation Ajouter une pizza

Identifiant	UC5 – Ajouter une pizza
Description	Ajout d'une pizza dans le panier pour une commande (Client ou Pizzaiolo)
Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. Le produit est disponible, le magasin est géolocalisé ou le client l'a choisit.
Données en entrée	<ol style="list-style-type: none">1. Utilisateur sur la page des produits
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche à l'utilisateur la liste des pizzas disponible2. L'utilisateur clique sur une pizza qui l'intéresse3. Le système affiche les infos sur la pizzas sélectionné (avec un bouton retour ou rajouter au panier)4. L'utilisateur clique sur "Ajouter au panier"5. Le système ajoute la pizza dans le panier6. Le système affiche la liste des pizzas (retour à l'étape 1)7. Le système affiche un "1" sur l'icone correspondant au panier
Résultat	Une pizza a été ajouté au panier.
Erreurs	!

6.2.4.1.1 Exceptions

3.a L'utilisateur clique sur retour

3.a.1 Aucune pizza n'est ajoutée; retour étape 1

7.a L'utilisateur ajoute d'autres pizza dans le panier

3.a.1 Le système fait une incrémentation en fonction du nombre de pizza rajouté

6.2.5 - Gestion du panier

6.2.5.1 - UC1 – Cas d'utilisation Gestion du panier

Identifiant	UC6 – Consultation du panier
-------------	------------------------------

Description	Le client souhaite consulter son panier
Pré-conditions	1. Le client a au moins une pizza dans son panier
Données en entrée	1. UC5 – Ajout d'une pizza dans le panier 2. Le client clique sur l'icone correspondant au panier
Scénario nominal	1. Le système affiche au client son panier avec le montant de la commande, le nombre de pizza ainsi que plusieurs boutons (retour au menu, supprimer un élément, valider mon panier) 2. Le client clique sur valider la commande 3. Le système affiche le choix du mode de livraison
Résultat	Le panier est en cours de validation
Erreurs	!

6.2.5.1.1 Exceptions

1.a Le client clique sur “Retour au menu”

1.a.1 Le système renvoie vers l'accueil

1.b Le client supprime tout les éléments dans le panier

1.b.1 Le système renvoie vers l'accueil

2.a Une pizza dans le panier n'est plus disponible

2.a.1 Le système notifie qu'elle pizza n'est plus disponible

2.a.1 Le système supprime la pizza dans le panier; retour à l'étape 1

6.2.6 - *Choix mode de livraison*

6.2.6.1 - UC1 – Cas d'utilisation Choix mode de livraison

Identifiant	UC7 – Choix mode de livraison
Description	Le client choisit son mode de livraison
Pré-conditions	1. Le client a validé son panier
Données en entrée	1. UC6 – Consultation du panier
Scénario nominal	1. Le système affiche au client un choix pour la réception de sa commande entre Livraison ou Sur place 2. Le client choisit son mode de livraison et valide 3. Le système affiche la page du choix de paiement
Résultat	Le mode de livraison est confirmé
Erreurs	!

6.2.7 - Choix moyen de paiement

1 - UC1 – Cas d'utilisation Choix moyen de paiement

Identifiant	UC8 – Choix du moyen de paiement
Description	Le client choisit son mode de livraison
Pré-conditions	1. Le client a validé son panier
Données en entrée	1. UC7 – Choix mode de livraison
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche au client un choix pour le moyen de paiement entre payer en ligne, en espèce ou retour vers le panier2. Le client sélectionne le moyen de paiement3. Le système valide le moyen de paiement4. Le système affiche au client que la commande est validée5. Le système redirige le client vers l'interface avec le statut de la commande
Résultat	La commande est validée
Erreurs	

6.2.7.1.1 Exceptions

2.a Le client clique sur “Payer en ligne”

2.a.1 Le système renvoie vers le site de l'organisme bancaire pour procéder au paiement

2.a.2 Le client valide le paiement en ligne; renvoie vers l'étape 4

2.b Le client clique sur “Retour vers le panier”

2.a.1 Le système renvoie vers le panier

3.a Le paiement en ligne est refusée

3.a.1 Le système notifie que le paiement est refusé; retour à l'étape 1

6.2.8 - Modification de commande

1.1.1.1 - UC1 – Cas d'utilisation Modifier la commande

Identifiant	UC9 – Modifier la commande
Description	Le client souhaite modifier sa commande
Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none">1. La commande du client est validée2. La commande n'est pas en préparation
Données en entrée	1. UC8 – Choix du moyen de paiement
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche au client une interface lui montrant le statut ainsi qu'un choix entre Annuler ou Modifier la commande2. Le client clique sur modifier la commande3. Le système affiche le panier

	<ol style="list-style-type: none">Le client ajoute ou supprime des élémentsLe système prends en compte les modificationsLe système renvoie vers le moyen de paiement pour la différenceLe client valide le paiementLe système confirme que le panier a bien été modifié
Résultat	La commande est modifier
Erreurs	

6.2.8.1.1 Exceptions

2.a La commande passe en préparation

2.a.1 Le système notifie au client que la commande est déjà en préparation; renvoie à l'affichage du statut de la commande

6.2.9 - Annulation de commande

1.1.1.2 - UC1 – Cas d'utilisation Annuler la commande

Identifiant	UC10 – Annuler la commande
Description	Le client souhaite modifier sa commande
Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none">La commande du client est validéeLa commande n'est pas en préparation
Données en entrée	<ol style="list-style-type: none">UC8 – Choix du moyen de paiement
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">Le système affiche au client une interface lui montrant le statut ainsi qu'un choix entre Annuler ou Modifier la commandeLe client clique sur annuler la commandeLe système notifie que la commande est bien annuléeLe système affiche l'accueil
Résultat	La commande est annulée
Erreurs	

6.2.9.1.1 Exceptions

2.a La commande passe en préparation

2.a.1 Le système notifie au client que la commande est déjà en préparation; renvoie à l'affichage du statut de la commande

6.2.10 - Statut de commande

1.1.1.3 - UC1 – Cas d'utilisation Statut de commande

Identifiant	UC11 – Statut de commande
Description	Le client a passé commande et souhaite voir le statut
Pré-conditions	1. La commande est en préparation
Données en entrée	1. UC8 – Choix du moyen de paiement
Scénario nominal	1. Le système notifie et affiche que la commande est passé en préparation 2. Une fois préparé, le système notifie et affiche que la commande est prête 3. Une fois la commande réceptionnée ou livrée le système notifie que la commande est réceptionnée ou livrée 4. Le système affiche l'accueil avec le menu
Résultat	La commande est livrée ou réceptionnée
Erreurs	

6.2.11 - Suivi livraison de commande

1.1.1.4 - UC1 – Cas d'utilisation Suivi livraison de commande

Identifiant	UC12 – Suivi livraison de commande
Description	Le client a fait le choix d'être livré et souhaite accéder au suivi
Pré-conditions	1. La client à choisit la livraison 2. Le statut passe en cours de livraison
Données en entrée	1. Le client est sur le suivi de statut
Scénario nominal	1. Le système notifie que la commande passe en cours de livraison 2. Le système affiche le suivi GPS du livreur 3. Le système notifie que le livreur est à portée 4. Une fois livrée le système notifie que la commande est livrée 5. Le système affiche l'accueil avec la liste des pizza
Résultat	La commande est livrée
Erreurs	

6.2.12 - Affichage des commandes

1.1.1.5 - UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Pizzaiolo

Identifiant	UC13 – Affichage des commandes
Description	Le pizzaiolo souhaite afficher la liste des commandes afin de les gérer
Pré-conditions	1. Connecté a un compte pizzaiolo

Données en entrée	1. Le pizzaiolo clique sur “Liste des commandes”
Scénario nominal	1. Le système affiche l'interface “Liste des commandes” avec les commande affiché par ordre chronologique, tout en affichant le statut ainsi que des boutons pour gérer l'ajout et le statut des commandes
Résultat	Affichage de la liste des commandes
Erreurs	

1.1.1.6 - UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Livreur

Identifiant	UC13 – Affichage des commandes
Description	Le livreur souhaite afficher la liste des commandes a livrer
Pré-conditions	1. Connecté a un compte livreur
Données en entrée	1. Le pizzaiolo clique se connecte
Scénario nominal	1. Le système affiche l'interface avec la liste des commande prêtes par ordre chronologique
Résultat	Affichage de la liste des commandes a livrer
Erreurs	

1.1.1.7 - UC1 – Cas d'utilisation Affichage des commandes - Responsable

Identifiant	UC13 – Affichage des commandes
Description	Le responsable souhaite voir la liste des commandes des pizzerias
Pré-conditions	1. Connecté a un compte responsable
Données en entrée	1. Le responsable va dans le menu Liste des commandes
Scénario nominal	1. Le système affiche l'interface avec la liste des commande pour chaque pizzerias ainsi que des filtres permettant de gérer ce qui est affiché 2. Le responsable clique sur une commande 3. Le système lui affiche toutes les informations de la commande, si elle est en livraison elle lui affiche le livreur qui l'a pris en charge
Résultat	Affichage de la liste des commandes de chaque pizzerias
Erreurs	

6.2.13 - Livraison de commande

1.1.1.8 - UC1 – Cas d'utilisation livraison de commande

Identifiant	UC12 – livraison de commande
Description	Le livreur va livrer une piza

Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none"> 1. La commande est prête 2. Connecté à un compte livreur
Données en entrée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Affichage des commandes - Livreur
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le livreur clique sur une commande 2. Le système lui affiche les informations du client (localisation) ainsi que les infos de la commande (pizza à livrer, montant à percevoir) avec un bouton pour la prise en charge de la commande 3. L'utilisateur clique sur le bouton "Prendre en charge la commande" 4. Le système lui affiche l'itinéraire de livraison ainsi qu'un bouton pour contacter le client ou confirmer la livraison 5. Une fois chez le client, le livreur clique sur "Confirmer la livraison" 6. Le système notifie le client que la livraison est effectuée 7. Le système affiche au livreur la liste des commandes
Résultat	La commande est livrée
Erreurs	

6.2.14 - Ajout de commande

6.2.14.1 - UC1 – Cas d'utilisation Ajout de commande

Identifiant	UC12 – Ajout de commande
Description	Le pizzaiolo reçoit un appel et souhaite le rajouter a la liste des commandes
Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none"> 1. Connecté a un compte pizzaiolo
Données en entrée	<ol style="list-style-type: none"> 1. Pizzaiolo sur la page "Liste de commande" 2. Pizzaiolo clique sur "ajouter une commande"
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche la liste des pizzas 2. Le pizzaiolo clique sur l'icone "Ajouter" afin d'ajouter les pizzas demandés par le client 3. Le système ajoute les pizzas demandés au panier 4. Le pizzaiolo clique sur "Valider le panier" 5. Le système demande le nom ainsi que le numéro du client 6. Le Pizzaiolo rentre les informations et valide 7. Le système ajoute la commande a la liste des commandes
Résultat	La commande est enregistré
Erreurs	

6.2.15 - Changement du statut des commandes

6.2.15.1 - UC1 – Cas d'utilisation Changement du statut des commandes

Identifiant	UC12 – Changement du statut des commandes
Description	Le pizzaiolo gère le statut des commandes

Pré-conditions	1. Connecté a un compte pizzaiolo
Données en entrée	1. Pizzaiolo sur la page “Liste de commande”
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système notifie qu'une commande vient d'arriver 2. Le système fait apparaître la commande avec une icône “Préparation de la commande” Ainsi que le statut “En attente” 3. Le pizzaiolo clique sur l'icône “Préparation de la commande” 4. Le système passe le statut de la commande en “En préparation” 5. Le système affiche une icône cliquable “Commande prête” 6. Le pizzaiolo clique sur l'icône “Commande prête” 7. Le système passe le statut de la commande en “Prête”
Résultat	Le statut de la commande a changé
Erreurs	

6.2.16 - Réception sur place des commandes

6.2.16.1 - UC1 – Cas d'utilisation Réception sur place des commandes

Identifiant	UC12 – Réception sur place des commandes
Description	Le pizzaiolo gère la réception sur place des commandes
Pré-conditions	<ol style="list-style-type: none"> 1. La commande du client est “Prête” 2. Le mode de livraison est “A emporté”
Données en entrée	1. Pizzaiolo sur la page “Liste de commande”
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Suite au changement de statut en “Prête” la commande a une icône “Réceptionnée” 2. Le pizzaiolo remet la commande au client et clique sur ce bouton 3. Le système indique que la commande est réceptionnée 4. Le système supprime la commande de la liste des commandes
Résultat	La commande est réceptionnée
Erreurs	

6.2.17 - Compte rendu des commandes

6.2.17.1 - UC1 – Cas d'utilisation Compte rendu des commandes

Identifiant	UC12 – Compte rendu des commandes
Description	Le responsable souhaite consulter le compte rendu des commandes
Pré-conditions	1. Connecté a un compte responsable
Données en entrée	1. Le responsable se rend dans la partie “Compte rendu des commandes”
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Le système affiche : <ol style="list-style-type: none"> 1. Le nombre de pizza commandés par pizzerias (par jour, semaine et

	mois) 2. Le temps moyen passer dans les différents statuts 3. Les statistiques globales en réunissant chaque pizzeria
Résultat	Le compte rendu des commandes est affiché
Erreurs	

6.2.18 - Gestion des stocks

6.2.18.1 - UC1 – Cas d'utilisation Gestion des stocks

Identifiant	UC12 – Compte rendu des commandes
Description	L'utilisateur souhaite gérer les stocks
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none"> Connecté à un compte responsable ou pizzaiolo
Données en entrée	1. L'utilisateur se rend dans la partie "Gestion des stocks"
Scénario nominal	1. Le système lui affiche l'interface avec : <ol style="list-style-type: none"> La liste des ingrédients Le grammage de chaque ingrédient La pizzeria concernée Un bouton "Valider" à côté de chaque grammage d'ingrédient 2. L'utilisateur change le grammage d'un ingrédient et clique sur Valider 3. Le système met à jour le grammage de l'ingrédient 4. Le système calcule le nombre de pizzas pouvant être faites avec le grammage indiqué et celui des recettes
Résultat	Les stocks sont à jour
Erreurs	

6.2.19 - Aide-mémoire Recettes

6.2.19.1 - UC1 – Cas d'utilisation Aide-mémoire Recettes

Identifiant	UC12 – Aide-mémoire Recettes
Description	L'utilisateur souhaite accéder aux recettes
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none"> Connecté à un compte responsable ou pizzaiolo
Données en entrée	1. L'utilisateur se rend dans la partie "Recettes"
Scénario nominal	1. Le système affiche l'interface avec la liste des pizzas 2. L'utilisateur clique sur une pizza 3. Le système lui affiche la recette avec la liste d'ingrédients qui la compose ainsi que leurs grammages
Résultat	

Erreurs	
---------	--

6.2.20 - Gestion recette

6.2.20.1 - UCI – Cas d'utilisation Gestion recette

Identifiant	UC12 – Gestion recette
Description	Le responsable souhaite gérer les recettes
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none">• Connecté a un compte responsable
Données en entrée	1. Le responsable se rend dans la partie “Gestion des Recettes”
Scénario nominal	1. Le système affiche une interface avec un bouton “Ajouter une recette” et deux boutons sous chaque recette “Modifier la recette” et “Supprimer la recette”
Résultat	
Erreurs	

6.2.21 - Gestion des ingrédients

6.2.21.1 - UCI – Cas d'utilisation Gestion des ingrédients

Identifiant	UC12 – Gestion des ingrédients
Description	Le responsable souhaite gérer les ingrédients
Pré-conditions	<ul style="list-style-type: none">• Connecté a un compte responsable
Données en entrée	1. Le responsable se rend dans la partie “Gestion des Ingrédients”
Scénario nominal	<ol style="list-style-type: none">1. Le système affiche une interface avec la liste des ingrédients, ainsi qu'un bouton afin de rajouter un ingrédient et un autre pour supprimer un ingrédient2. Le responsable clique sur “Ajouter un ingrédient”3. Le système lui ouvre une interface afin de rentrer les informations de l'ingrédient4. Le responsable remplit les informations et valide5. Le système rajoute l'ingrédient dans la liste
Résultat	
Erreurs	