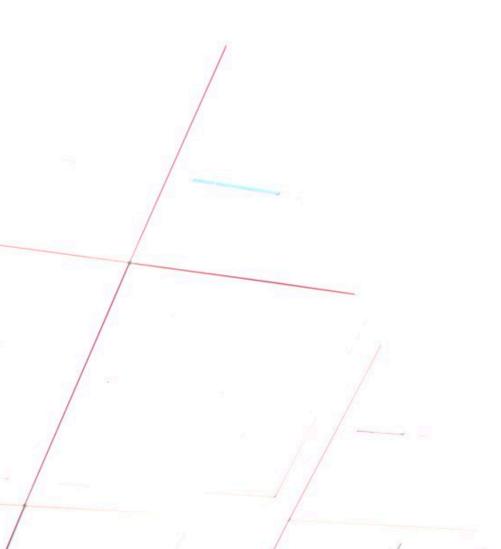
OC PIZZA

SPÉCIFICATIONS FONCTIONNELLES



SOMMAIRE

1. ATTENTE OC PIZZA	3
2. ACTEURS	4
3. LISTE ET DESCRIPTION DES FONCTIONNALITÉS	5
Inscription:	5
Connexion:	7
Déconnexion :	8
Accès à la carte :	9
Ajout d'une pizza dans le panier :	10
Gestion du panier :	11
Choix de livraison :	12
Choix de moyen de paiement :	13
Modification de commande :	14
Annulation de commande :	15
statut de la commande :	16
Suivi de livraison de la commande :	17
Affichage des commandes :	17
Livraison de commande :	19
Itinéraire GPS de livraison :	20
Contacter le client :	21
Ajout de commande :	21
Changement du statut des commandes :	22
Réception de commande sur place :	23
Compte rendu des commandes :	24
Consultation des stocks :	25
pre-visualisation des stock :	26
Alerte stock faible :	27

	Alerte fin de stock :	27
	Signaler fin de stock :	28
	Aide-Mémoire :	29
	Mise à jour du stock :	29
	Ajout d'ingrédient :	30
	Suppression d'ingrédient :	31
	Ajout recette de pizza :	32
	Modification recette de pizza :	33
	Suppression recette de pizza :	34
4. C`	YCLE DE VIE DES COMMANDES	35

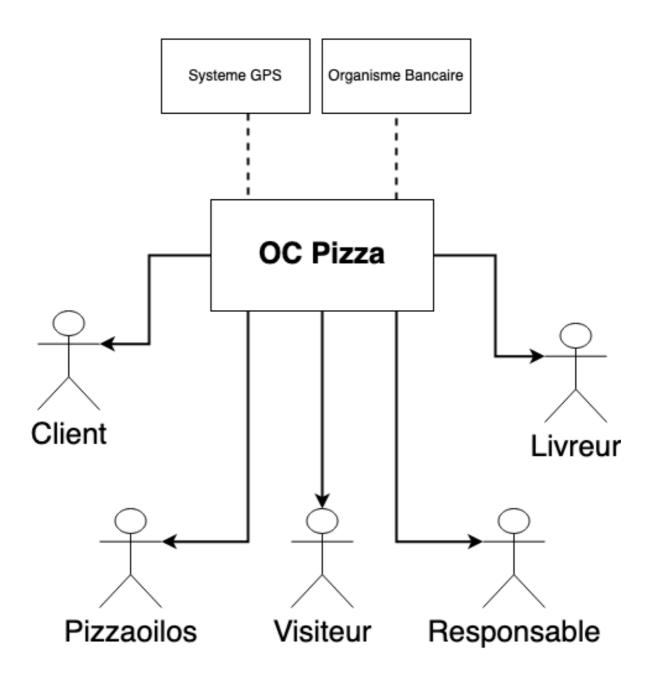
1. ATTENTE OC PIZZA

OC Pizza doit répondre à plusieurs besoins :

- Être plus efficace dans la gestion des commandes.
- Suivre en temps réel le statuts des commandes
- Suivre en temps réel le stock d'ingrédients
- Mettre à jour les pizzas pouvant être réalisé par rapport au stock
- Proposer une solution pour les clients afin de :
 - Qu'ils puissent passer commandes directement par Le système
 - Payer en ligne s'ils le souhaitent
 - Modifier ou annuler une commande non en cours de préparation
- Avoir un aide-mémoire indiquant la recette de chaque pizza aux pizzaiolo
- Gestion centralisée des pizzerias

2. ACTEURS

Nous retrouvons cinq acteurs ainsi que deux acteurs externe définis dans le diagramme ci-dessous :



3. LISTE ET DESCRIPTION DES FONCTIONNALITÉS

INSCRIPTION:

1. Client:

Pré conditions : Le client n'est pas connecté

Post conditions : Le client à son compte créé et est connecté

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u>: Un client, Mr Robert, souhaite commander une pizza.

- 1. Le système lui affiche une interface lui proposant de voir la carte, de se connecter ou de s'inscrire.
- 2. Voulant s'inscrire, Mr Robert clique sur s'inscrire.
- 3. Le système lui affiche ainsi une nouvelle interface lui demande de rentrer des informations :
 - nom
 - prénom
 - Adresse de résidence
 - Choix de la pizzeria
 - Mot de passe
 - Adresse mail
 - Numéro de téléphone
- 4. Mr Robert rentre toutes les informations demandés et valide.
- 5. Le système vérifie que toutes les informations sont conformes.

- 6. Le système affiche à Mr Robert que l'inscription à bien été réalisé.
- 7. Le système affiche à Mr Robert l'accueil.

Exceptions:

5-a : Le système détecte qu'une information n'est pas conforme 5-a-1 : Le système informe l'utilisateur; retour à l'étape 4 avec l'erreur souligné.

2. Pizzaiolo et livreur:

Pré condition : L'utilisateur est connecté à un compte de Responsable

Post condition : Le compte du pizzaiolo ou du livreur est créé

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne, responsable, souhaite ajouter Mme Julia, nouvelle arrivante pizzaiolo

- Mme Janne se rend dans la partie « Enregistrer un nouvel arrivant » de Le système
- 2. Le système lui affiche un choix :
 - 1. « Ajouter un nouveau pizzaiolo »
 - 2. « Ajouter un nouveau livreur »
- 3. Mme Janne sélectionne « Ajouter un nouveau Pizzaiolo »
- 4. Le système lui demande de rentrer plusieurs informations :
 - 1. Nom
 - 2. Prénom
 - 3. Date de naissance
 - 4. Date d'activation du compte
 - 5. Date de désactivation du compte (N/A si CDI)

- 6. Numéro de téléphone
- 7. Adresse mail
- 5. Mme Janne rentre les informations demandés et valide
- 6. Le système vérifie que toutes les informations sont conformes
- 7. Le système génère un nom d'utilisateur ainsi qu'un mot de passe temporaire
- 8. Le système notifie la confirmation de création du compte
- 9. Le système notifie Mme Julia de ses identifiants.

Exceptions:

6-a : Le système détecte qu'une information n'est pas conforme 6-a-1 : Le système notifie de l'erreur; retour à l'étape 4 avec l'erreur souligné.

CONNEXION:

1. Client, pizzaiolo, livreur ou responsable:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur possède un compte mais n'est pas connecté

<u>Post conditions</u>: L'utilisateur est connecté en tant que client, pizzaiolo, livreur ou responsable

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia souhaite se connecter a son compte pizzaiolo

- Le système lui affiche une interface afin de se connecter ou s'inscrire
- 2. Mme Julia clique sur connexion
- 3. Le système lui affiche une interface lui demandant ses identifiants
- 4. Mme Julia rentre ses identifiant
- 5. Le système vérifie les informations
- 6. Le système connecte Mme Julia à son compte.

Exceptions:

- 4-a : Mme Julia à oublié son mot de passe
 - 4-a-1 : Mme Julia clique sur mot de passe oublié
 - 4-a-2 : Le système lui affiche une interface demandant de rentrer l'adresse mail associé
 - 4-a-3: Mme Julia rentre l'adresse mail
 - 4-a-4 : Le système envoie a Mme Julia un code temporaire a rentrer afin de changer son mot de passe; retour à l'étape 3
- 5-a : Le système détecte un mot de passe temporaire
 - 5-a-1 : Le système affiche une interface demandant de changer de mot de passe
 - 4-a-2 : Mme Julia rentre un nouveau mot de passe
 - 4-a-3 : Le système affiche que le mot de passe est bien enregistré; passage à l'étape 6
- 5-b : Le système ne reconnaît pas les identifiants
 - 6-b-1 : Le système notifie qu'il y a une erreur; retour à l'étape 3.

DÉCONNEXION:

1. Client, pizzaiolo, livreur ou responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté

Post conditions: L'utilisateur est déconnecté

Descriptif d'exemple d'un cas : Mr Robert souhaite se déconnecté

Scénario nominal:

- 1. Mr Robert clique sur « Mon compte »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec les options sur le compte
 - 1. « Mes informations »
 - 2. « Déconnexion »
- 3. Mr Robert clique sur déconnexion
- 4. Le système déconnecte Mr Robert
- 5. Le système lui affiche l'écran d'accueil

ACCÈS À LA CARTE:

1. Visiteur:

Pré conditions : Ne pas être connecté

Post conditions : Affichage de la carte de la pizzeria

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Ingride souhaite voir la liste des pizzas sans pour autant être connectée ou inscrite

- 1. Sur la page d'acceuil, Mme Ingride clique sur « Voir la carte »
- 2. Le système lui affiche la listes des pizzas avec leurs composition

AJOUT D'UNE PIZZA DANS LE PANIER:

1. Client:

Pré conditions : Le client est connecté à son compte

Post conditions: La commande du client est livrée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert est connecté a son compte et souhaite commander une pizza

Scénario nominal:

- Le système affiche la liste des pizzas disponible dans la pizzeria la plus proche du domicile de Mr Robert
- 2. Mr Robert clique sur une pizza
- 3. Le système lui affiche les éléments qui compose la pizza ainsi qu'un choix :
 - 1. « Ajouter au panier »
 - 2. «Retour»
- 4. Mr Robert clique sur « Ajouter au panier »
- 5. Le système ajoute la pizza dans le panier
- 6. Le système affiche un « 1 » dans l'icône correspondant au panier
- 7. Le système affiche à Mr Robert la liste des pizzas disponible

Exceptions:

3-a: Mr Robert clique sur « Retour »

4-a-1 : Aucunes pizza n'est ajoutée; retour étape 1

6-a: Mr Robert ajoute d'autres pizza dans le panier

4-a-1 : Le système fait une incrémentation en fonction du nombre de pizza rajouté

GESTION DU PANIER:

1. Client:

Pré conditions : Le client à au moins une pizza dans son panier

Post conditions: La commande est validée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert à fait son choix de pizza souhaite consulter ce qu'il a mit dans son panier

Scénario nominal:

- 1. Mr Robert clique sur l'icône correspondant au panier
- 2. Le système affiche a Mr Robert son panier avec le montant de la commande ainsi que la pizza ajoutée avec un choix :
 - 1. « Retour a la liste des pizzas »
 - 2. « Supprimer un élément »
 - 3. « Valider mon panier »
- 3. Mr Robert valide sa commande

Exceptions:

1-a: Mr Robert n'a aucunes pizzas dans son panier

4-a-1 : L'icône du panier est « grisé » et ne réagit pas quand on clique dessus

2-a: Mr Robert clique sur « Retour a la liste des pizzas »

1-a-1 : Le système renvoie vers la liste des pizzas

2-b : Mr Robert supprime tout les éléments dans le panier

2-b-1 : Le système renvoie vers la liste des pizzas

3-a : Une pizza dans le panier n'est plus disponible

3-a-1 : Le système notifie qu'elle pizza n'est plus disponible

3-a-2 : Le système supprime la pizza du panier; retour a l'affichage du panier

CHOIX DE LIVRAISON:

1. Client:

Pré conditions : Le client à validé son panier

Post conditions : Le choix de livraison est confirmé

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert à fait son choix de pizza et validé son panier

- 1. Le système affiche a Mr Robert un choix pour la réception de sa commande :
 - 1. «Livraison»
 - 2. « Récupérer sur place »
- 2. Mr Robert choisit et valide son moyen de livraison
- 3. Le système affiche la page de choix du paiement

CHOIX DE MOYEN DE PAIEMENT:

1. Client:

Pré conditions : Le client est à choisit son mode de livraison

Post conditions: La commande du client est validée

Descriptif d'exemple d'un cas : Mr Robert à fait son choix de livraison

Scénario nominal:

- 1. Le système affiche a Mr Robert de choix du moyen de paiement :
 - 1. « Payer en ligne »
 - 2. « Payer en espèce »
 - 3. « Retour vers le panier »
- 2. Mr Robert sélectionne son mode de paiement
- 3. Le système valide le mode de paiement
- 4. Le système affiche à Mr Robert que la commande est validée
- 5. Le système redirige Mr Robert vers une interface lui montrant le statut de la commande

Exceptions:

1-a: Mr Robert clique sur « Payer en ligne »

1-a-1 : Le système renvoie vers le site de l'organisme bancaire pour procéder au paiement

1-a-1 : Mr Robert valide le paiement en ligne; renvoie vers l'étape 4

1-b : Mr Robert clique sur « Retour vers le panier »

1-b-1 : Le système renvoie vers le panier

3-a : Le paiement en ligne est refusé

2-a : Le système notifie que le paiement est refusé; retour à l'étape 1

MODIFICATION DE COMMANDE:

1. Client:

<u>Pré conditions</u>: La commande a été validée; la commande n'est pas en préparation

Post conditions: La commande du client est modifié

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert remarque qu'il s'est trompé et souhaite modifier sa commande

- 1. Le système affiche à Mr Robert une interface lui montrant le statut « En attente de préparation » ainsi qu'un choix :
 - 1. « Annuler ma commande »
 - 2. « Modifier ma commande »
- 2. Mr Robert clique sur « Modifier ma commande »
- 3. Le système affiche a Mr Robert le panier

Exceptions:

2-a : La commande passe en préparation

2-a-1 : Le système notifie à Mr Robert que la commande est déjà en préparation; retour a l'affichage du statut de commande

ANNULATION DE COMMANDE:

1. Client:

<u>Pré conditions</u>: La commande a été validée; la commande n'est pas en préparation

Post conditions : La commande du client est annulée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert ne souhaite plus commander et veut annuler sa commande

Scénario nominal:

- 1. Le système affiche à Mr Robert une interface lui montrant le statut « En attente de préparation » ainsi qu'un choix :
 - 1. « Annuler ma commande »
 - 2. « Modifier ma commande »
- 2. Mr Robert clique sur « Annuler ma commande »
- 3. Le système notifie que la commande est bien annulée
- 4. Le système affiche a Mr Robert la liste des pizzas

Exceptions:

2-a : La commande passe en préparation

2-a-1 : Le système notifie à Mr Robert que la commande est déjà en préparation; retour a l'affichage du statut de commande

STATUT DE LA COMMANDE:

1. Client:

<u>Pré conditions</u>: La commande est en préparation

Post conditions: La commande du client est livrée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert à passé commande et Le système lui affiche le suivi de celle-ci

- Le système notifie et affiche que la commande est passé en préparation
- 2. Une fois préparé, Le système notifie et affiche que la commande est prête
- 3. Une fois que la commande est réceptionné ou livrée, Le système notifie que la commande est réceptionné ou livrée
- 4. Le système affiche l'accueil avec la liste des pizzas

SUIVI DE LIVRAISON DE LA COMMANDE:

1. Client:

<u>Pré conditions</u>: Le client à choisit la livraison; la commande passe en cours de livraison

Post conditions: La commande du client est livrée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Robert à fait le choix d'être livré et souhaite regarder ou ça en es

Scénario nominal:

- 1. Le système notifie que la commande passe en cours de livraison
- 2. Le système affiche le suivi GPS du livreur
- 3. Le système notifie que le livreur est a portée
- 4. Une fois livrée Le système notifie que la commande est livrée
- 5. Le système affiche l'accueil avec la liste des pizza

AFFICHAGE DES COMMANDES:

1. Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: Connecté à un compte pizzaiolo

<u>Post conditions</u> : Le système affiche la liste des commandes

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia qui gère les commande souhaite afficher la liste des commandes afin de pouvoir les gérer

Scénario nominal:

- 1. Mme Julia clique sur « Liste des commandes »
- 2. Le système affiche l'interface « liste des commande » avec les commande affiché par ordre chronologique, statut de la commande, ainsi que les bouton pour gérer l'ajout et le statut de commande

2. Livreur:

Pré conditions : Connecté à un compte livreur

<u>Post conditions</u> : Le système affiche la liste des commandes prête pour la livraison

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Isidor souhaite voir la liste des commandes a livrer

Scénario nominal:

- 1. Mr Isidor lance Le système
- 2. Le système affiche l'interface avec la liste des commandes prêtes, par ordre chronologique

3. Responsable:

Pré conditions : Connecté à un compte responsable

Post conditions:

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite voir la liste des commandes des pizzerias

Scénario nominal:

- 1. Mme Janne clique sur « Liste des commandes »
- 2. Le système lui affiche la liste des commandes avec des filtres lui permettant de :
 - 1. Choisir la pizzeria ou mettre toutes les pizzeria
 - 2. Choisir quel type de statut (En attente, En préparation, En livraison, Livrée)
 - 3. Choisir l'ordre chronologique
 - 4. Par type de pizza
- 3. Mme Janne clique sur une commande
- 4. Le système lui affiche toutes les informations de la commande, si elle est en livraison elle lui affiche le livreur qui l'a prise en charge

LIVRAISON DE COMMANDE:

1. Livreur:

<u>Pré conditions</u>: Connecté à un compte livreur, le pizzaiolo a indiqué que la commande était prête

Post conditions: La commande est livrée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Isidor va livrer une commande

Scénario nominal:

- 1. Le système affiche la liste des commandes prêtes
- 2. Mr Isidor clique sur une commande
- 3. Le système lui affiche les informations du client (localisation) ainsi que les infos de la commande (pizzas a livrer, montant à percevoir) avec un bouton « Prendre en charge la commande »
- 4. Mr Isidor récupère la commande et clique sur le bouton « Prendre en charge la commande »
- 5. Le système affiche l'itinéraire de livraison avec les boutons :
 - 1. « Contacter le client »
 - 2. « Confirmer la livraison
- 6. Mr Isidor clique sur « Confirmer la livraison »
- 7. Le système notifie le client que la livraison est effectué
- 8. Le système affiche à Mr Isidor la liste des commandes

ITINÉRAIRE GPS DE LIVRAISON:

1. Livreur:

Pré conditions: Avoir pris en charge d'une commande pour livraison

<u>Post conditions</u>: Le système affiche l'itinéraire GPS

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Isidor a confirmer la prise en charge d'une commande

Scénario nominal:

 Le système affiche la localisation de l'adresse du client ainsi que la localisation du livreur en temps réel, lui permettant de suivre l'itinéraire le plus optimiser pour la livraison

CONTACTER LE CLIENT:

1. Livreur:

Pré conditions: Avoir pris en charge d'une commande pour livraison

Post conditions:

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mr Isidor arrive au domicile du client et souhaite le contacter

Scénario nominal:

- 1. Mr Isidor clique sur « Contacter le client »
- 2. Le système lance un appel vers le client

AJOUT DE COMMANDE:

1. Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: Connecté à un compte pizzaiolo

<u>Post conditions</u>: La commande du client est ajouté à la liste des commandes

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia qui gère les commande reçoit un appel d'un client qui souhaite commande

Scénario nominal:

- 1. Le système est dans l'interface « Liste des commandes »
- 2. Mme Julia clique sur « Ajouter une commande »
- 3. Le système affiche la liste des pizza
- 4. Mme Julia clique sur « Ajouter » pour ajouter les pizza demandé a la commande
- 5. Le système ajoute les pizzas demandé au panier
- 6. Mme Julia clique sur « Valider la commande »
- 7. Le système demande le nom ainsi que le numéro de l'utilisateur
- 8. Mme Julia rentre les informations et valide
- 9. Le système ajoute la commande a la liste des commande

CHANGEMENT DU STATUT DES COMMANDES:

1. Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: Connecté à un compte pizzaiolo

Post conditions : La commande du client a son statut en « prête »

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia gère le statut des commandes

Scénario nominal:

- 1. Le système est dans l'interface « Liste des commandes »
- 2. Le système notifie qu'une commande vient d'arriver avec une icône « Préparation de la commande », ainsi que le statut « En attente »
- 3. Mme Julia s'occupant de cette commande clique sur l'icône « Préparation de la commande »
- 4. Le système passe le statut de la commande en « En préparation »
- 5. Le système affiche une icône clivable « Commande prête
- 6. Mme Julia a fini de préparer la commande et clique sur l'icône « Commande prête »
- 7. Le système passe le statut de la commande en « Prête »

RÉCEPTION DE COMMANDE SUR PLACE:

1. Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: La commande du client a son statut en « prête », le mode réception est « a emporté »

Post conditions : La commande du client est réceptionnée

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia gère la réception des commandes sur place

Scénario nominal:

- 2. La commande avec le statut « Prête » devant être réceptionné sur place par le client à un bouton « Réceptionnée »
- 3. Mme Julia qui remet au client sa commande clique sur ce bouton
- 4. Le système supprime la commande de la liste des commandes en cours

COMPTE RENDU DES COMMANDES:

1. Responsable:

Pré conditions : Connecté a un compte responsable

Post conditions:/

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite consulter le compte rendu des commandes

- 2. Mme Julia clique sur « Compte rendu des commandes »
- 3. Le système lui affiche :
 - 1. Le nombre de pizza commandés par pizzerias (par jour, semaine ou mois)
 - 2. Le temps moyen passer dans les différents statut (temps moyen En attente, en préparation, en livraison)
 - 3. Les statistiques globaux en réunissant chaque pizzerias

CONSULTATION DES STOCKS:

1. Responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

Post conditions:

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite consulter le stock de chaque pizzeria

Scénario nominal:

- 1. Mme Janne clique sur « Consultation des stocks »
- 2. Le système lui affiche la liste des pizzerias
- 3. Mme Janne clique sur une pizzeria
- 4. Le système lui affiche une interface contenant plusieurs informations :
 - 1. la liste des stock actuellement disponible
 - 2. la Prévisualisation pour chaque ingrédient
 - 3. La moyenne de grammage utilisé par jour et par semaine pour chaque ingrédient

2. Pizzaiolo:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Pizzaiolo

<u>Post conditions</u>: Affiche le stock de la pizzeria

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia souhaite consulter le stock d'ingrédients

Scénario nominal:

- 1. Mme Julia clique sur « Gestion des stocks »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec la liste des ingrédients

PRE-VISUALISATION DES STOCK:

1. Responsable, Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable ou Pizzaiolo;

Post conditions:

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia souhaite voir combien de pizza pourront être réalisé avec le stock actuelle

- 1. Mme Julia clique sur « Gestion des stocks »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec la liste des ingrédients disponible dans le stock
- 3. Le système calcul le nombre de pizza pouvant être produites avec le grammage entré en prenant en compte le grammage nécessaire indiqué dans les recettes des pizza
- 4. Le système affiche ce nombre a côté d'une icône en forme de pizza
- 5. L'icone en forme de pizza change de couleur en fonction de la Prévisualisation de la journée :
 - 1. Vert si le stock est évalué plus que suffisant
 - 2. Orange si le stock risque de manquer

3. Rouge si le stock est très faible ou fini

ALERTE STOCK FAIBLE:

1. Responsable:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable; L'inventaire des stock a été validé

Post conditions:

Descriptif d'exemple d'un cas : Le stock d'un ingrédient est faible

Scénario nominal:

1. Le système alerte le responsable de la pizzeria ainsi que l'ingrédient qui risque de venir a manquer selon les Prévisualisation

ALERTE FIN DE STOCK:

1. Responsable:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable, un ingrédient vient à être manquant

Post conditions: Pizza suspendu de la vente

Descriptif d'exemple d'un cas : Le stock d'un ingrédient est expiré

Scénario nominal:

- 1. Le système alerte le responsable de la rupture d'un ingrédient
- 2. Mme Janne clique sur « OK »
- 3. Le système suspend la vente de pizza requérant l'ingrédient

SIGNALER FIN DE STOCK:

1. Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u> : L'utilisateur est connecté sur un compte Pizzaiolo ou Responsable

Post conditions: Pizza suspendu de la vente

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u>: Mme Julia remarque qu'un ingrédient est partie plus vite que l'estimation

Scénario nominal N°1:

- 1. Mme Julia clique sur « Signaler fin de stock »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec la liste des ingrédients disponible dans le stock afin de sélectionner celui ou ceux en rupture
- 3. Mme Julia sélectionne les ingrédients concernés
- 4. Mme Julia clique sur valider
- 5. Le système alerte le responsable
- 6. Le système suspend la disponibilité des pizza requérant cet ingrédient
- 7. Le système affiche que ça a bien été suspendu

AIDE-MÉMOIRE:

1. Pizzaiolo, Responsable:

<u>Pré conditions</u> : L'utilisateur est connecté sur un compte Pizzaiolo ou Responsable

Post conditions:

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia souhaite connaître la recette d'une pizza « Margarita »

Scénario nominal:

- 1. Mme Julia clique sur « Recette »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec la liste des pizzas
- 3. Mme Julia clique sur la pizza « Margarita »
- 4. Le système lui affiche la recette avec la pâte utilisé, la sauce, le grammage pour chaque ingrédient et des conseil pour réussir la pizza
- 5. Mme Julia clique sur « Retour »
- 6. Le système affiche l'interface avec la liste des pizzas

MISE À JOUR DU STOCK:

1. Responsable, Pizzaiolo:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable ou Pizzaiolo

Post conditions: Les stocks d'ingrédients sont mis à jour

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Julia fait l'inventaire des stocks avant l'ouverture de la pizzeria

Scénario nominal:

- 1. Mme Julia clique sur « Gestion des stocks »
- 2. Le système lui affiche l'interface avec la liste des ingrédients disponible dans le stock avec une partie pour rentrer le grammage disponible ainsi qu'un bouton « Valider »
- 3. Mme Julia rentre le grammage de l'ingrédient puis clique sur « Valider »
- 4. Mme Julia répète l'opération pour chacun des ingrédient puis clique sur « Valider l'inventaire des stocks »
- 5. Le système met. à jour le stock disponible pour la journée
- 6. Le système affiche que la mise à jour des stocks à bien été réalisé

AJOUT D'INGRÉDIENT:

1. Responsable:

<u>Pré conditions</u>: L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

Post conditions : L'ingrédient est rajouté a la liste d'ingrédient

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite rajouter un nouvel ingrédient a la liste

Scénario nominal:

- 1. Mme Janne clique sur « Gestion des ingrédients »
- 2. Le système affiche deux boutons :
 - 1. Ajouter un ingrédient
 - 2. Supprimer un ingrédient
- 3. Mme Janne clique sur « Ajouter un ingrédient
- 4. Le système ouvre l'interface afin de rentrer les informations pour ajouter l'ingrédient (la pizzeria concerné (choix multiple / toutes), le nom de l'ingrédient, photo si il y a)
- 5. Mme Janne rentre les informations et clique sur valider
- 6. Le système rajoute dans la liste l'ingrédient

SUPPRESSION D'INGRÉDIENT:

1. Responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

Post conditions : L'ingrédient est supprimé de la liste d'ingrédient

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite supprimer un ingrédient de la liste

<u>Scénario nominal</u>:

- 1. Mme Janne clique sur « Gestion des ingrédients »
- 2. Le système affiche deux boutons :

- 1. Ajouter un ingrédient
- 2. Supprimer un ingrédient
- 3. Mme Janne clique sur « Supprimer un ingrédient »
- 4. Le système ouvre l'interface avec la liste d'ingrédient ainsi qu'une icône pour la suppression
- 5. Mme Janne clique sur l'icône de suppression
- 6. Le système affiche la liste des pizza qui seront retiré de la vente jusqu'à modification de la recette et demande la confirmation de suppression
- 7. Mme Janne clique sur confirmer
- 8. Le système supprime l'ingrédient et désactive les pizza requérant les ingrédients si il y en a

AJOUT RECETTE DE PIZZA:

1. Responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

Post conditions : La recette est ajouté a la liste

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite supprimer la recette d'une pizza

- 1. Mme Janne clique sur « Gestion des recettes »
- 2. Le système affiche une interface, en haut un bouton « Ajouter une recette » et sous chaque recette un bouton « Modifier la recette »
- 3. Mme Janne clique sur « Ajouter une recette »

- 4. Le système affiche une interface lui demandant les informations de la recette (Nom, ingrédients avec grammage, photo si il y a) ainsi qu'un bouton « Annuler »
- 5. Mme Janne rentre les informations et valide
- 6. Le système ajoute la recette a la liste

MODIFICATION RECETTE DE PIZZA:

1. Responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

Post conditions: La recette est modifié

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite modifier la recette d'une pizza

- 1. Mme Janne clique sur « Gestion des recettes »
- 2. Le système affiche une interface, en haut un bouton « Ajouter une recette » et sous chaque recette un bouton « Modifier la recette »
- 3. Mme Janne clique sur « Modifier la recette »
- 4. Le système affiche une interface avec chaque ingrédient ainsi que le grammage avec à côté une icône pour supprimer l'ingrédient et 3 boutons :
 - 1. Supprimer la recette
 - 2. Ajouter des ingrédients
 - 3. Valider
- 5. Mme Janne clique sur « Ajouter un ingrédient »

- 6. Le système lui affiche la liste des ingrédients disponible
- 7. Mme Janne sélectionne l'ingrédient qu'elle souhaite ajouter a la recette
- 8. Le système lui demande le grammage
- 9. Mme Janne ajoute le grammage et valide
- 10. Le système ajoute l'ingrédient a la recette

SUPPRESSION RECETTE DE PIZZA:

1. Responsable:

Pré conditions : L'utilisateur est connecté sur un compte Responsable

<u>Post conditions</u>: La recette est supprimé

<u>Descriptif d'exemple d'un cas</u> : Mme Janne souhaite supprimer la recette d'une pizza

- 1. Mme Janne clique sur « Gestion des recettes »
- 2. Le système affiche une interface, en haut un bouton « Ajouter une recette » et sous chaque recette un bouton « Modifier la recette »
- 3. Mme Janne clique sur « Modifier la recette »
- 4. Le système affiche une interface avec chaque ingrédient ainsi que le grammage avec à côté une icône pour supprimer l'ingrédient et 3 boutons :
 - 1. Supprimer la recette
 - 2. Ajouter des ingrédients
 - 3. Valider

- Mme Janne clique sur « Supprimer la recette »
- 6. Le système demande une confirmation
- 7. Mme Janne confirme
- 8. Le système supprime la recette de la liste

4. CYCLE DE VIE DES COMMANDES

Le cycle de vie d'une commande est représenté sur le tableau ci dessous :

