OC Pizza

Site - OC Pizza

Dossier de conception technique

Version 1.0

Auteur
BOURGUIGNON Dhayan
Developpeur

TABLE DES MATIÈRES

1 -Versions....4
2 -Introduction....5
2.1 -Objet du document....5
2.2 -Références....5
3 -Architecture Technique....6
3.1 -Composants généraux....6
3.1.1 -Package A....6
3.1.1.1 -Composant X....6
3.1.1.2 -Composant Y....6
3.1.2 -Package B....6
3.1.2.1 -Composant Z....6
3.2 -Application Web....6
3.2.1 -Composants X....6
3.2.2 -Composants Y et Z....6
3.3 -Application XXX....6
4 -Architecture de Déploiement....7
4.1 -Serveur de Base de données....7
4.2 -Serveur XXX....7
5 -Architecture logicielle....8
5.1 -Principes généraux....8
5.1.1 -Les couches....8
5.1.2 -Les modules....8
5.1.3 -Structure des sources....8
5.2 -Application Web....9
5.3 -Application Xxx....9
6 -Points particuliers....10
6.1 -Gestion des logs....10
6.2 -Fichiers de configuration....10
6.2.1 -Application web....10
6.2.1.1 -Datasources....10
6.2.1.2 -Fichier xxx.yyy....10
6.2.2 -Application Xxx....10
6.3 -Ressources....10
6.4 -Environnement de développement....10
6.5 -Procédure de packaging / livraison....10
6.6 -XXX....10
7 -Glossaire....11

1 - VERSIONS

Auteur	Date	Description	Version
BOURGUIGNON Dhayan	26/12/21	Création du document	1.0

2 - INTRODUCTION

2.1 -Objet du document

Le présent document constitue le dossier de conception technique du site D'OC Pizza pour les d´veloppeurs, et l'équipe technique du client.

Le document a pour but de donner une description détaillée des éléments qui seront utilisés pour le développement des application, de l'architecture, les langages, framework ainsi que serveurs.

2.2 -Références

Pour de plus amples informations, se référer également aux éléments suivants:

1. **DCF - PDOCPizza_01_fonctionnelle** : Dossier de conception fonctionnelle de l'application
2. **DCF - PDOCPizza_01_exploitation** : Dossier de conception d'exploitation de l'application

3 - Architecture Technique

3.1 -Composants généraux

3.1.1 - Application Web

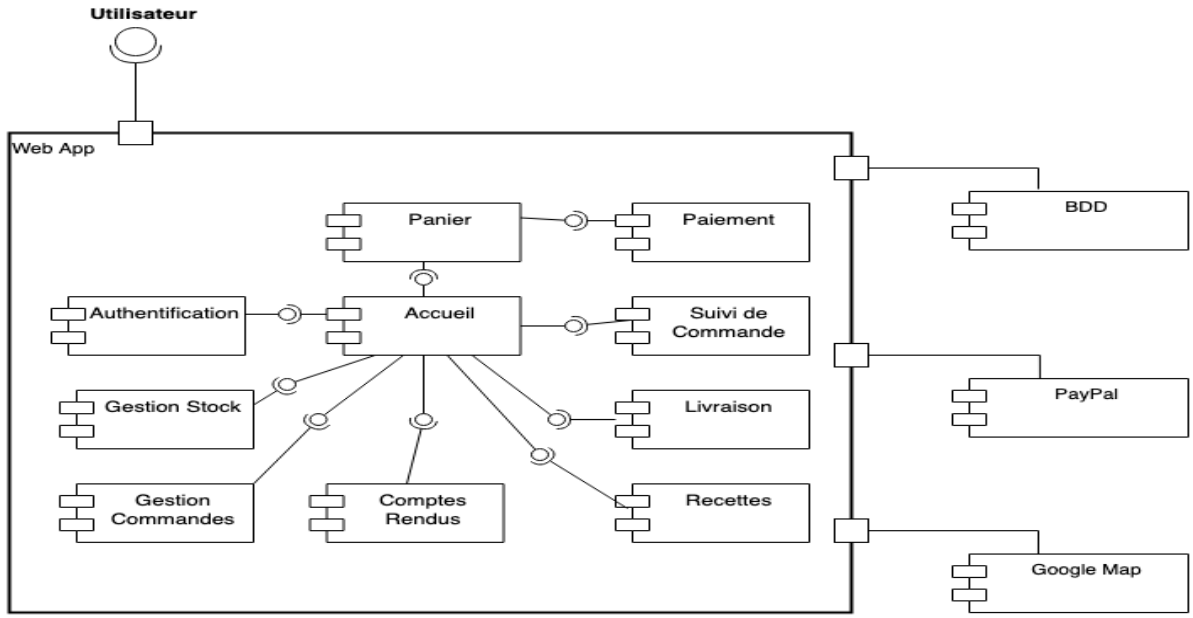
L'application web à pour but de permettre a la clientèle du groupe de pouvoir commander et payer en ligne. Elle doit aussi permettre aux employés de pouvoir assurer la gestion, la livraison, ainsi de pouvoir consulter les différentes informations qui concerne les pizzerias du groupe OC Pizza.

3.2 -Application Web

L'application web a été découpée en deux partie distinct : le front-end ainsi que le back-end.

Pour ce qui est du front-end c'est la partie visible du site, celle ou il y aura les interaction clients et employés. Cette partie sera réalisée avec ReactJs, qui est un langage qui mêle Javascript ainsi que HTML. C'est un framework qui permettra d'avancer bien plus rapidement sur le developpement front-end du site.

Pour le back-end qui est la partie logique du site, il sera fait à l'aide du framework Symfony, qui est en langage PHP et lui aussi étant un framework permettra d'avancer plus rapidement car certains modules utiles sont déjà codé. Il se mari très bien avec ReactJs. Il communiquera avec le serveur de base de donnée Oracle.



3.2.1 - Authentification

Permet a l'utilisateur de ce connecter et au serveur de savoir quel acteur se connect (client, pizzaiolo, responsable, etc...)

3.2.2 - Accueil

Affiche l'interface d'accueil qui varie en fonction de l'utilisateur connecté, interface backoffice en cas de connection par un employé ou inteface avec le menu pour un client.

3.2.3 - Gestion Stock

Permet par un employé ayant le rôle adéquat de gérer et consulter le stock d'une ou plusieurs pizzeria.

3.2.4 - Gestion Commande

Permet à un employé de gérer ou cultuer les commande (rajout d'une commande pour un pizzaiolo, consultation des commandes pour les pizzerias par un responsable)

3.2.5 - Comptes Rendus

Le responsable peut consulter les comptes rendus pour chaque pizzerias. Cela permet de voir les statstistique, le nombre de commandes passés dans la journée, dans la semaine ou dans le mois.

3.2.6 - Recette

Permet au pizzaiolo de voir les recettes et aux responsables de rajouter ou modifier une recette.

3.2.7 - Livraison

Permet au livreur de voir la liste des commandes a prendre en charge, de les prendre en charge et d'avoir le suivi GPS pour les livraisons.

3.2.8 - Panier

Permet au client d'avoir accès a la liste des pizzas qu'il a rajouté a son panier et de le valider ou modifier.

3.2.9 - Paiement

Lance le choix au client qui lui permet de choisir entre le paiement sur place ou en ligne, dans le cas ou c'est en ligne cela renvoie vers le site externe PayPal.

4 - Architecture de Déploiement

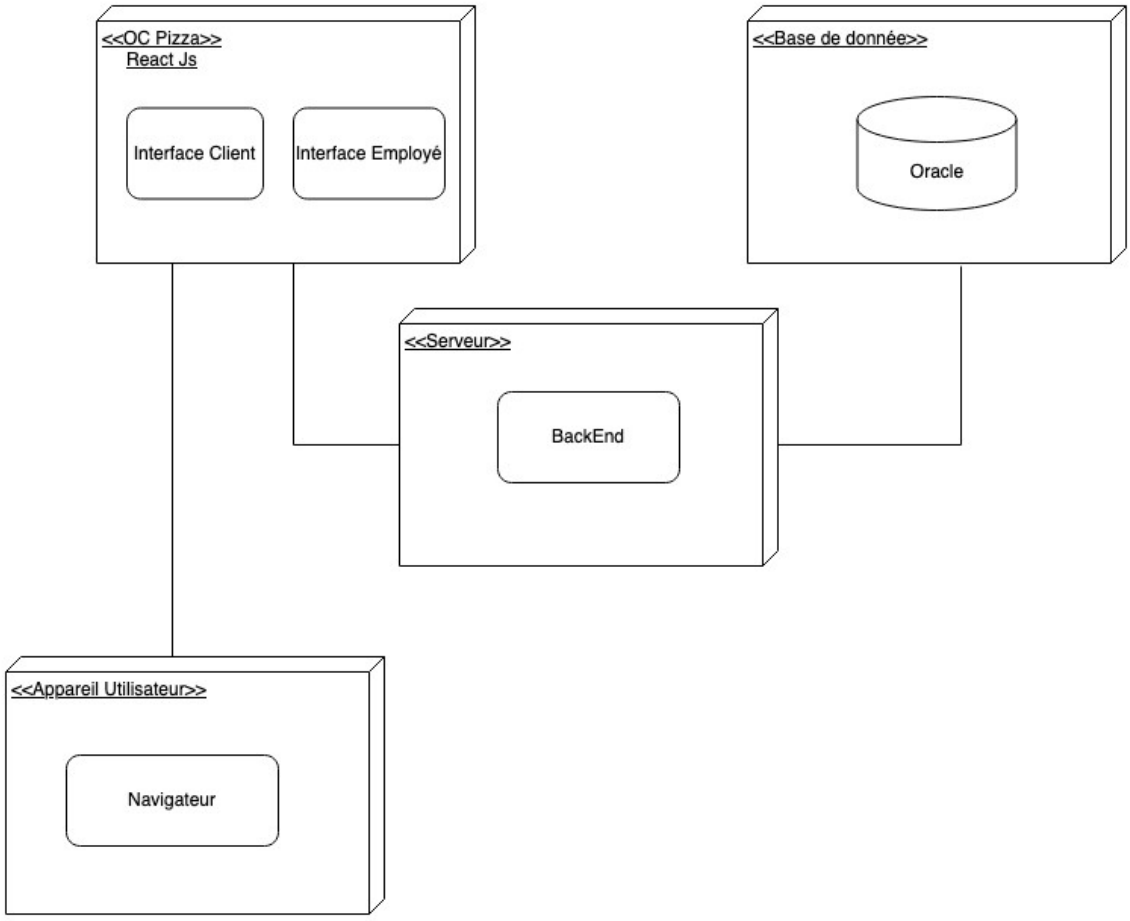


Diagramme UML de déploiement

L'architecture de déploiement nosu permet de voir l'utilisation de l'infracstructure physique par le système, la manière dont les composants système sont réparties ainsi que leurs relations.

4.1 -Serveur de Base de données

La base de donnée se fera avec Oracle dans sa version 19c qui n'est pas la dernière mais celel supporté le plus longtemps et cela géré sous linux.

4.2 -Serveur OVH

Pour ce qui est du serveur nous utiliserons OVH, avec un serveur Advance qui sera suffisant pour le site OC Pizza.

5 - ARCHITECTURE LOGICIELLE

5.1 -Principes généraux

Les sources et versions du projet sont gérées par **Git**, les dépendances et le packaging par **Composer.**

5.1.1 - Les couches

L'architecture applicative est la suivante :

- **Controller**: contient le Contrôleur
- **Model** : implémentation du modèle des objets métiers
- **View** : contient l'HTML qui gère le rendu web
- **Assets** : contient les assets pour le front
- **Public** : point d'entrée de l'application web (requête / demande) via le fichier index.php
- **Src** : contient le dossier Entity (pour la définition de la BDD), ainsi que le fichier Repository (toujours attaché a entity, il permet la création des fonctions qui iront requêter la table de Entity)
- **Templates** : avec le moteur de templates Twig utilisé par Symfony.
- **Bin** : contient les fichiers de commandes permettant par exemple de vider le cache Symfony, mettre à jour la BDD, lancer les test unitaire etc...

5.1.2 - Structuration des sources

Pour ce qui est de la structure du projet il en est comme cela :

```
OCPizza
├─ asset
├─ bin
│   ├─ console
│   └─ phpunit
├─ confi
│   ├─ packages
│   │   ├─dev
│   │   ├─ prod
│   │   ├─ test
│   │   ├─ doctrine.yaml
│   │   ├─ doctrine_migration.yaml
│   │   ├─ framework.yaml
│   │   ├─ routing.yaml
│   │   ├─ security.yaml
│   │   └─ twig.yaml
│   ├─ routes
│   │   ├─ dev
│   │   └─ annotations.yaml
│   ├─ bundles.php
│   ├─ routes.yaml
```

```
│   └─ services.yaml
├─ public
│   └─ index.php
├─ src
│   ├─ Entity
│   ├─ Migrations
│   ├─ Repository
│   └─ Kernel.php
├─ templates
├─ Controller
├─ Model
├─ View
├─ tests
├─ translations
├─ var
│   ├─ cache
│   └─ log
├─ composer.json
├─ composer.lock
├─ package.json
└─ synfony.lock
```

6 - POINTS PARTICULIERS

6.1 -Gestion des logs

Les logs permettent le stockage de messages suite à des évènements, il nous permet de voir les message d'erreur. Symfony utilise pour cela Monolog il est directement intégré.

6.2 -Fichiers de configuration

6.2.1 - Application web

6.2.1.1 - Datasources

Pour la configuration côté serveur il y a le fichier listener.ora qui contient les paramètre de configuration côté serveur. Il pourra être retrouvé à l'emplacement : $ORACLE_HOME/ network/admin.

Côté client ça sera avec le fichier sqlnet.ora qui pourra être édité directement. Il est trouvable à l'emplacement : $ORACLE_HOME/network/ admin.

6.2.1.2 - Symfony

Pour ce qui est du fichier de configuration pour Symfony ça sera le fichier “settings.yml”, il sera retrouvable dans le répertoire apps/oc_pizza/config.

6.3 -Environnement de développement

Pour l'environnement de developpement ça sera avec Linux Ubuntu 20.

PostgreSQL sera utilisé pour tout : comme moteur de base de données jusqu'au files d'attente.

L'IDE sera PHPStorm, il y a une meilleur intégration avec Symfony grâce au support puglin de ce dernier.

Composer sera utilisé pour les dépendances, il est capital sur un projet Symfony.

6.4 -Procédure de packaging / livraison

L'application sera compressée sous forme d'un zip. Pour être déployé sur un serveur Ubuntu OVH.

Il sera par la même occasion déployé sur OVH avec la documentation nécccessaire pour indiqué les procédures d'installation, démarrage, d'arrêt et de mis à jour pour l'application web.