

TOWER DEFENSE

PYTHON ARCADE

ВЫПОЛНИЛИ:
ДОРОФЕЕВА ЕКАТЕРИНА
ШИШКИН ИЛЬЯ
СТРУКОВА ДАРИЯ



ИДЕЯ

СОЗДАТЬ ИГРУ, ГДЕ ОСНОВНОЙ ЗАДАЧЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ БУДЕТ ЗАЩИТИТЬ ЗАМОК ОТ ВОЛН ВРАГОВ,
ЗАРАБАТЫВАТЬ ЗОЛОТО, ЗА ПОБЕЖДЕННЫХ ПРОТИВНИКОВ И УЛУЧШАТЬ ОБОРОНУ



ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ

ARCADE

PYGLET

MATH

ARCADE.CAMERA

СПРАЙТЫ

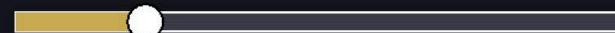


СТАРТОВЫЙ ЭКРАН



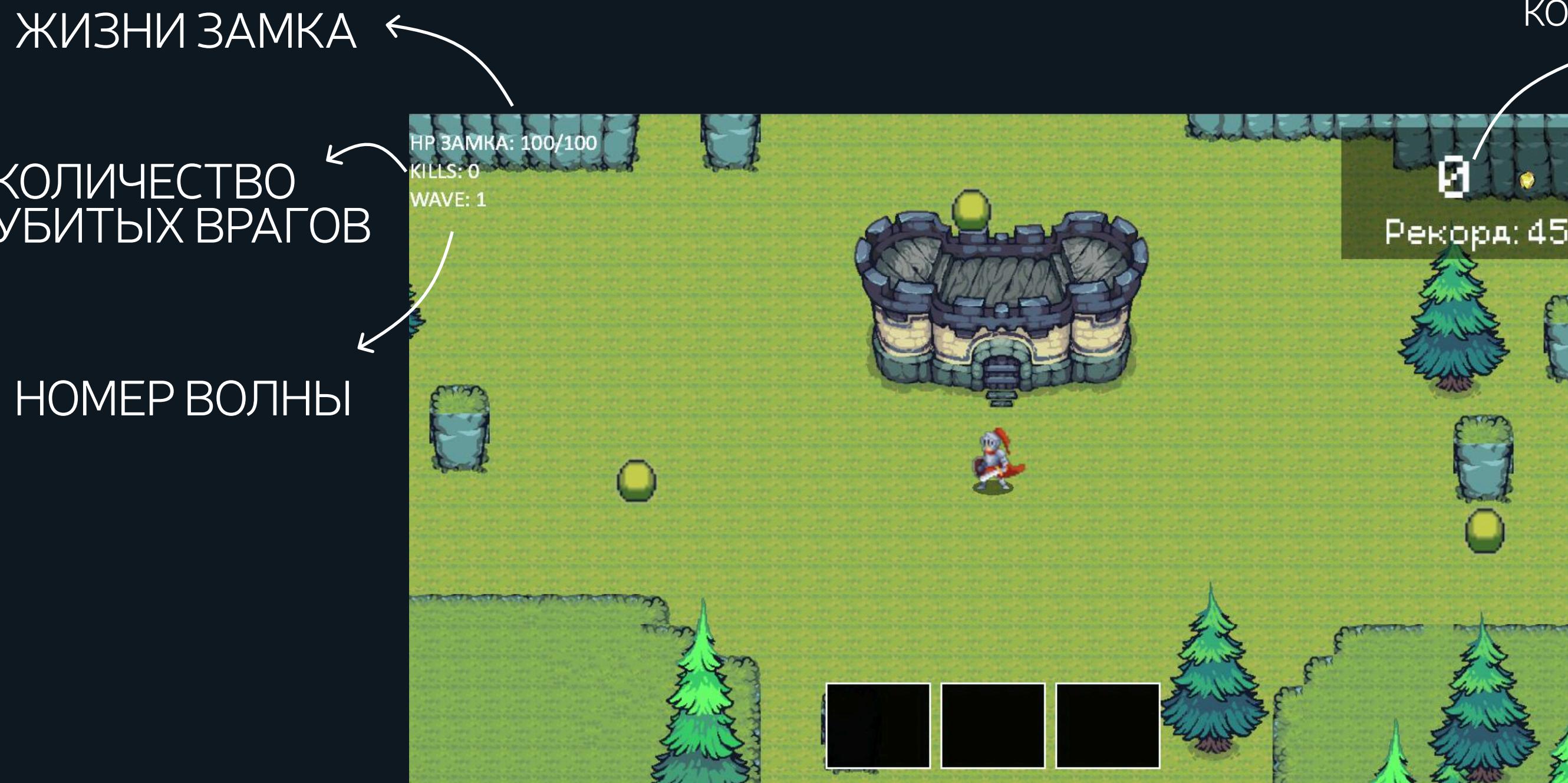
НАСТРОЙКИ

Громкость: 21



ESC – назад

ПЕРВЫЙ УРОВЕНЬ



ВТОРОЙ УРОВЕНЬ



МАГАЗИН



ФИНАЛЬНЫЙ ЭКРАН ПРОИГРЫША



TOWER DEFENSE

