

TOWER DEFENSE

PYTHON ARCADE

ВЫПОЛНИЛИ:
ДОРОФЕЕВА ЕКАТЕРИНА
ШИШКИН ИЛЬЯ
СТРУКОВА ДАРИЯ



ИДЕЯ

СОЗДАТЬ ИГРУ, ГДЕ ОСНОВНОЙ ЗАДАЧЕЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ БУДЕТ ЗАЩИТИТЬ ЗАМОК ОТ ВОЛН ВРАГОВ,
ЗАРАБАТЫВАТЬ ЗОЛОТО, ЗА ПОБЕЖДЕННЫХ ПРОТИВНИКОВ И УЛУЧШАТЬ ОБОРОНУ



ИНСТРУМЕНТЫ ДЛЯ РЕАЛИЗАЦИИ

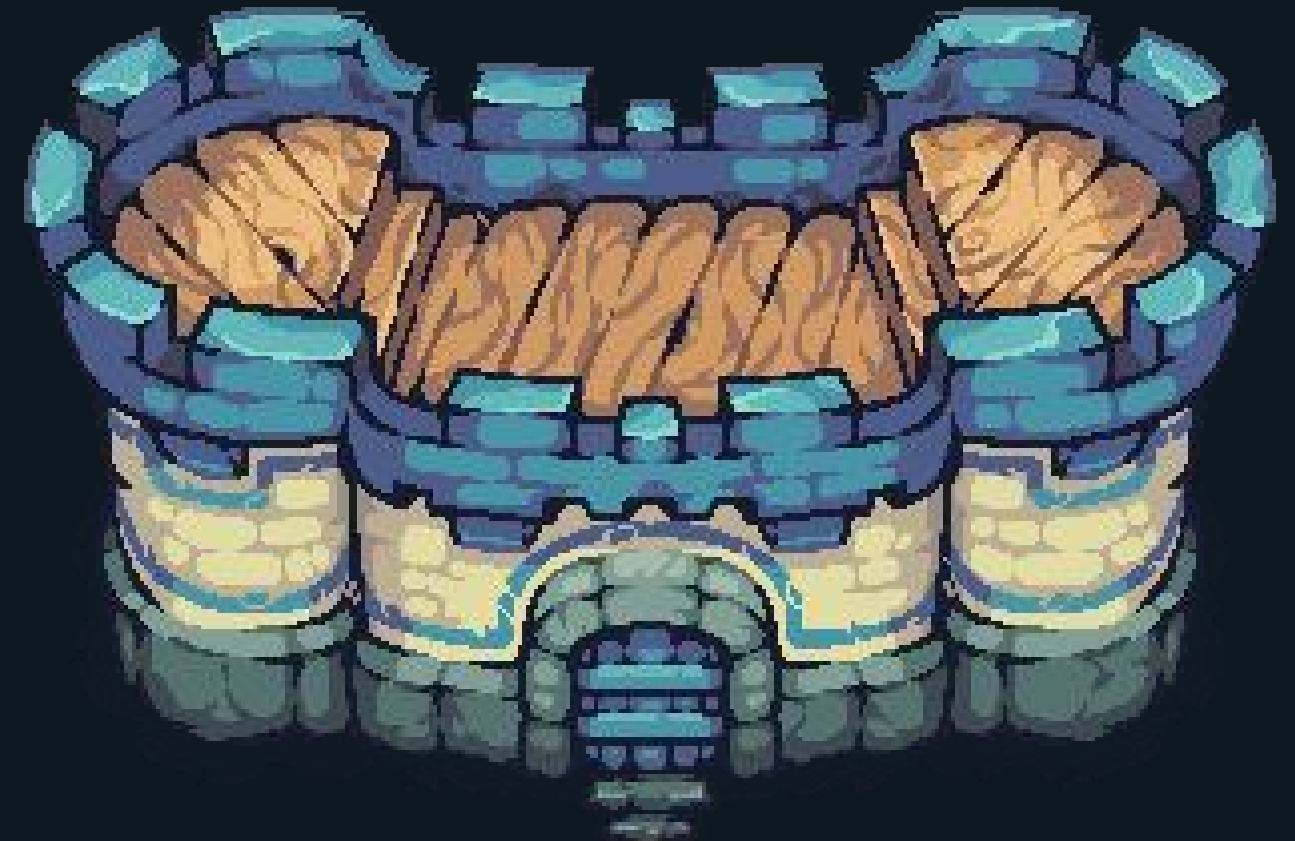
ARCADE

PYGLET

MATH

ARCADE.CAMERA

СПРАЙТЫ



СТАРТОВЫЙ ЭКРАН



НАСТРОЙКИ

Громкость: 21



ESC — назад

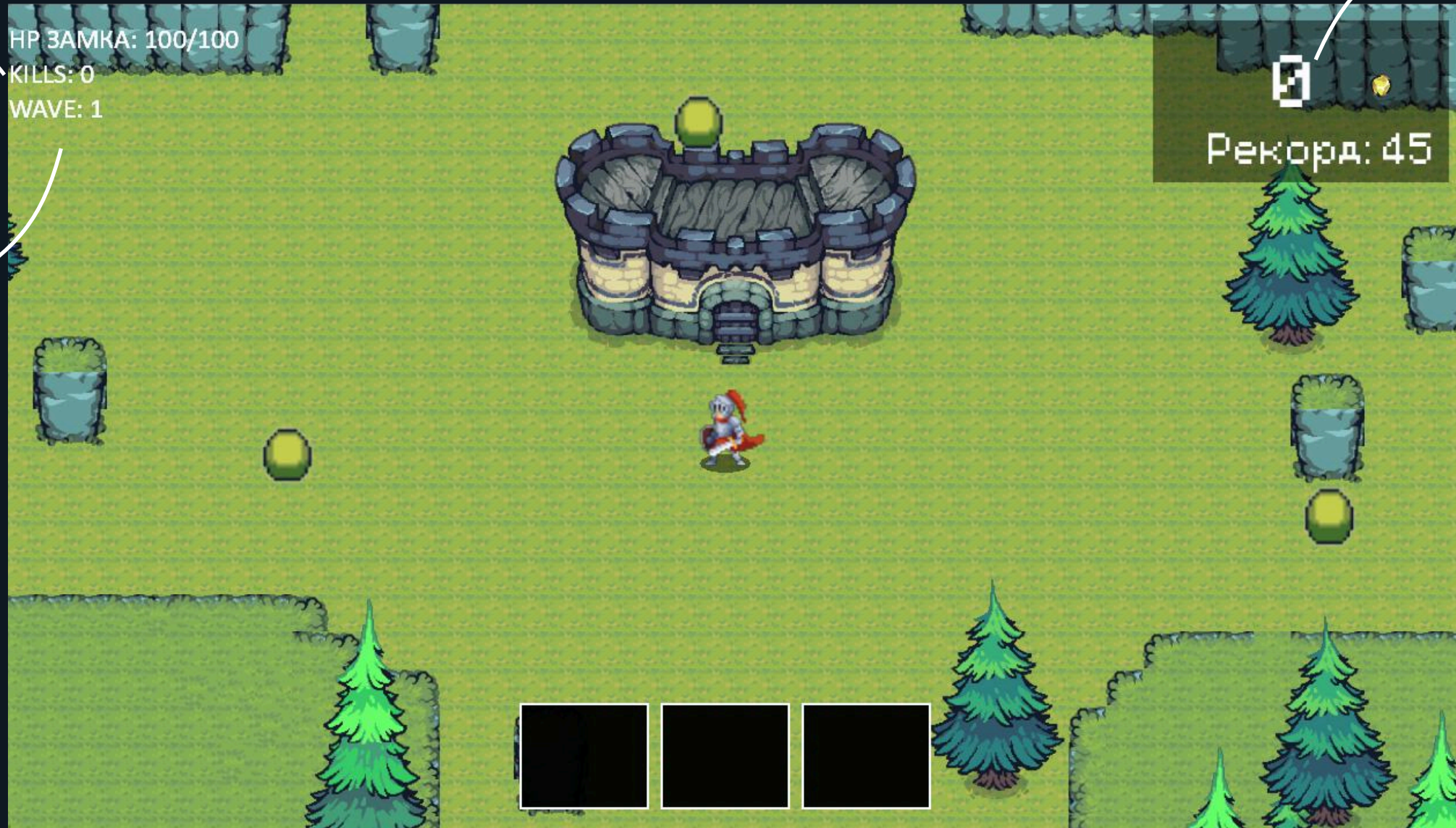
ПЕРВЫЙ УРОВЕНЬ

ЖИЗНИ ЗАМКА

КОЛИЧЕСТВО ЗОЛОТА

КОЛИЧЕСТВО
УБИТЫХ ВРАГОВ

НОМЕР ВОЛНЫ



СКОЛЬКО
МАКСИМАЛЬНО
УБИТО ВРАГОВ ЗА
ИГРУ

ВТОРОЙ УРОВЕНЬ



МАГАЗИН



ФИНАЛЬНЫЙ ЭКРАН ПРОИГРЫША



TOWER DEFENSE

