МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет по лабораторной работе №12 на тему: ««Построение 3D графиков. Работа с mplot3d Toolkit» Дисциплина «Введение в системы искусственного интеллекта»

•	руппы ИВТ-б-о-18-1 (1)
Болотов А.В.	
	(подпись)
Проверил: доцент кас	федры
инфокоммуникаций	
Воронкин Роман Але	ксандрович
	(полпись)

Цель работы: исследовать базовые возможности визуализации данных в трехмерном пространстве средствами библиотеки matplotlib языка программирования Python.

Ход работы

Таблица 1 – Исходные данные

Номер варианта	1
----------------	---

Решение:

```
Ввод [4]: # -*- coding: utf-8 -*-
#Пример ucnoльзования функции pcolormesh():

import numpy as np
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
import matplotlib.pyplot as plt

x = np.linspace(-np.pi, np.pi, 50)
y = x
z = np.cos(x)
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot(x, y, z, label='parametric curve')

Out[4]: [<mpl_toolkits.mplot3d.art3d.Line3D at 0x21192716670>]
```

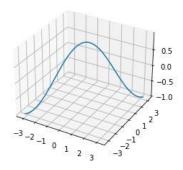


Рисунок 1 – Решение задачи 1

```
Ввод [2]: # -*- coding: utf-8 -*-
#Построение каркасного графика

import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
import numpy as np

u, v = np.mgrid[0:2*np.pi:20j, 0:np.pi:10j]
x = np.cos(u)*np.sin(v)
y = np.sin(u)*np.sin(v)
z = np.cos(v)
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot_wireframe(x, y, z)
ax.legend()

No handles with labels found to put in legend.
```

Out[2]: <matplotlib.legend.Legend at 0x21192034640>

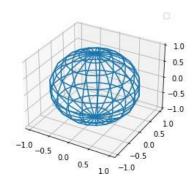


Рисунок 2 – Решение задачи 2

```
Ввод [3]: # -*- coding: utf-8 -*-
#Построение поверхности

import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
import numpy as np

u, v = np.mgrid[0:2*np.pi:20j, 0:np.pi:10j]
x = np.cos(u)*np.sin(v)
y = np.sin(u)*np.sin(v)
z = np.cos(v)
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111, projection='3d')
ax.plot_surface(x, y, z, cmap='inferno')
ax.legend()

No handles with labels found to put in legend.

Out[3]: <matplotlib.legend.Legend at 0x211921563a0>
```

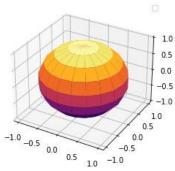


Рисунок 3 – Решение задачи 3

Вывод: были получены возможности визуализации данных на плоскости средствами библиотеки matplotlib языка программирования Python.