

Spelregels

Het doel van memorie is om zo snel mogelijk zoveel gelijke paren kaartjes te vinden. In de één speler modes gaat het erom dat je zo snel mogelijk alle paren hebt gevonden. In de twee spelers modes is het de bedoeling dat je meer paren dan je tegenstander probeert te krijgen.

Je mag elke beurt maar één kaartje omdraaien, daarna begint een nieuwe beurt.

Één speler modes

- In deze modes speel je tegen jezelf. Het doel is om zo snel mogelijk alle kaartjes van het bord te spelen. In de één speler modes kan je je highscore verbeteren door zo snel mogelijk alle kaartjes van het bord te spelen.

Twee speler modes

- In deze modes speel je tegen de gene die naast je zit. Het doel is om zoveel mogelijk paren te vinden. Als je meer paren hebt dan je tegenstander win jij het memory spel!

Puntentelling

- In één speler modes is de puntentelling de tijd die je neerzet. In de tweespeler modes krijg je per paar 1 punt en als je in één zet 2 paren hebt heb je 1 combo.

Thema's

- Bij thema's kan je je eigen thema uploaden. Om een thema te maken moet je een mapje maken. Het mapje moet 32 paren afbeeldingen bevatten. Dit deze afbeeldingen worden dan de onderkant van de kaartjes. De beste resolutie voor de afbeeldingen is rond de 100 x 100. Zodra je op "Uploaden" klikt in het opties menu komt er een scherm voor om het mapje te selecteren, daarna komt er een scherm om de achterkant te selecteren van het kaartje.