BookShop

Opis

Oprogramowanie do obsługi księgarni. Pozwala między innymi na:

* Dodawanie i usuwanie książek
* Dodawanie i usuwanie wydawców
* Uzupełnianie listy książek (dodawanie i usuwanie książek z listy wydawców)
* Uzupełnianie ilości książek (dodawanie i odejmowanie sztuk)

Przypadki użycia

1. Dodanie/usunięcie książki

Użytkownik wywołuje funkcję pozwalającą na dodanie/usunięcie książki z programu. Dane książki składają się z sześciu pozycji: nazwy, imienia i nazwiska autora, roku wydania, ilości w magazynie, jak i dostępności, która ustawia się automatycznie na pozycję „true” jeżeli istnieją jakiekolwiek sztuki, bądź „false” w przypadku braku danej pozycji. Co się tyczy usunięcia, musimy podać tytuł danej książki w celu jej usunięcia.

1. Dodanie/usunięcie wydawców

Użytkownik może dodać bądź usunąć wydawcę. Przy dodawaniu posługuje się konkretnymi danymi: nazwą wydawcy, ulicą, na której znajduje się siedziba, jak również numer budynku i miasto. Przy utworzeniu wydawcy automatycznie tworzy się lista, do której zapisywane będą książki, które należą do danego wydawnictwa. W przypadku usunięcia wydawcy, musimy podać nazwę wydawcy.

1. Uzupełnianie ilości książek

W przypadku dostawy książek użytkownik może zaktualizować system poprzez dodanie sztuk do odpowiadającego tytułu. W przypadku odjęcia zbyt dużej ilości tytułów, system automatycznie ustawi ilość książek na wartość „0”. W innym wypadku, doda lub odejmie liczbę sztuk do obecnego stanu książki.

W przypadku podania ujemnej liczby, funkcja automatycznie przerobi wartość ujemną na dodatnią.

1. Uzupełnianie listy książek wydawnictwa

Do każdego wydawcy jest przypisana lista książek do niego należących. Użytkownik może dodawać kolejne tytuły do listy książek danego wydawcy, bądź usunąć pozycję z jego listy pod warunkiem podania poprawnego tytułu książki.

Opis funkcji

* public void AddBook(List<IBooks> List, IBooks book, string name, string auth\_name, string auth\_surname, int year, int amount)

Pozwala na dodawanie książki do listy.

* public int GetAmount(IBooks book)

Ściąganie ilości sztuk danej pozycji.

* public void AddBookCopies (IBooks book, int amount)

Dodawanie kopii określonej pozycji.

* public void RemoveBookCopies (IBooks book, int amount)

Odejmowanie, jak wyżej.

* public bool StartsWithUpper(string str)

Sprawdzanie, czy dany napis zaczyna się z wielkiej litery (tytuł, imię lub nazwisko autora).

* public void AddPublisher(List<IPublishers> PubList,

IPublishers publisher, string name, string street,

int street\_number, string city, List<IBooks> booksList)

Dodawanie pozycji wydawnictwa wraz z istniejącą listą książek.

* public void RemovePublisher(List<IPublishers> PubList,

string name)

Usunięcie wydawnictwa z bazy na podstawie jego nazwy.

* public void AddBookToPublisher(List<IPublishers> PubList,

Books book, string publisherName, string name, string auth\_name, string auth\_surname, int year, int amount)

Dodanie książki należącej do danego wydawnictwa.

* public void RemoveBookFromPublisher(List<IPublishers> PubList,

string publisherName, string bookToDel)

Usunięcie książki z listy danego wydawnictwa na podstawie nazwy wydawnictwa i nazwy książki do usunięcia.

Diagram Klas

