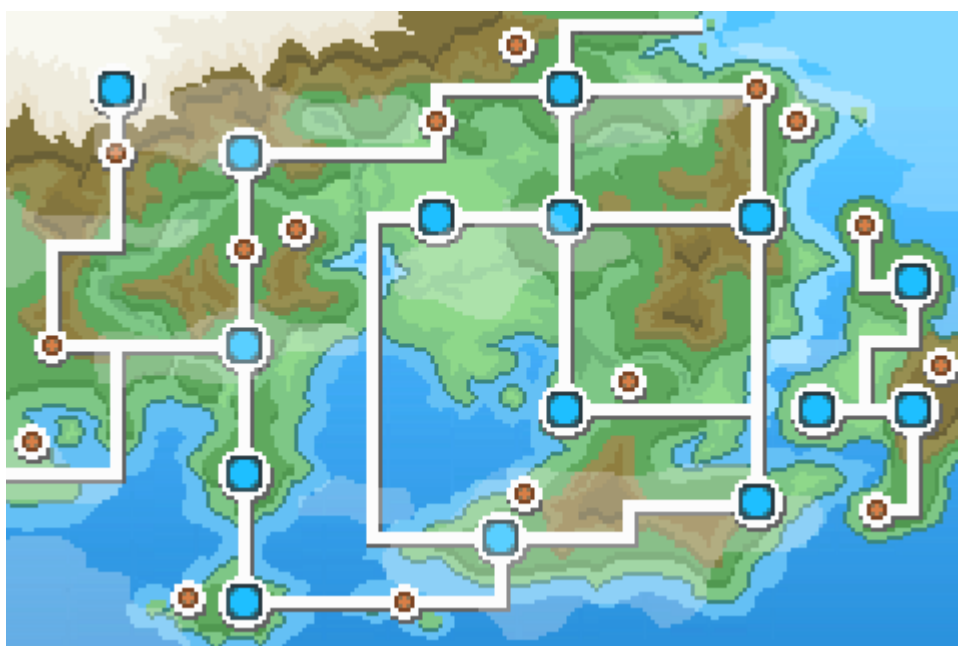






# POKÉMON ANIL

MODO COMPLETO  
Juega con Pokémon de todas las  
generaciones.



GIMNASIOS,  
COMBATES IMPORTANTES  
Y  
LIGA POKÉMON



Rival Azul - Laboratorio del Profesor Oak (Pueblo Paleta) (SE PUEDE PERDER ESTE COMBATE)						
						
	BULBASAUR		CHARMANDER		SQUIRTLE	
	PLANTA	VENENO	FUEGO	---	AGUA	---
	Nivel: 5		Nivel: 5		Nivel: 5	
	OBJ: Ninguno		OBJ: Ninguno		OBJ: Ninguno	
	HAB: Espesura		HAB: Mar Llamas		HAB: Torrente	
	PLACAJE		ARAÑAZO		PLACAJE	
	GRUÑIDO		GRUÑIDO		LÁTIGO	
AZUL	---		---		---	
Obj: Ninguno	---		---		---	

El rival AZUL escogerá al Inicial que tenga ventaja de Tipo sobre el tuyo:  
 (PLANTA > AGUA;  
 AGUA > FUEGO;  
 FUEGO > PLANTA),  
 manteniéndolo durante toda la aventura.

De seleccionar tú a *Pikachu*, AZUL elegirá a un Inicial aleatorio.

**NOTA:** Los Pokémon que aparecen con más de una Habilidad en su respectiva tabla pueden tener cualquiera de ellas en dicho combate, pero sólo una; no ambas.

Rival Azul - Ruta 20, al oeste de Ciudad Verde (hacia la Liga Pokémon)  
 (Combate evitable. Si tras el 1<sup>er</sup> Gimnasio no se ha hecho este combate, ya no podrá hacerse)



PIDGEY

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 7

OBJ: Ninguno

HAB: Vista Lince

HAB: Tumbos

PLACAJE

ATAQUE ARENA

---

---



BULBASAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 8

OBJ: Ninguno

HAB: Espesura

PLACAJE

GRUÑIDO



CHARMANDER

FUEGO

---

Nivel: 8

OBJ: Ninguno

HAB: Mar Llamas

ARAÑAZO

GRUÑIDO



SQUIRTLE

AGUA

---

Nivel: 8

OBJ: Ninguno

HAB: Torrente

PLACAJE

LÁTIJO

AZUL

DRENADORAS

ASCUAS

BURBUJA

POCIÓN

---

---

---

Rival Contraparte - Ruta 2 (sur), antes de entrar al Bosque Verde



MANKEY

LUCHA

---

Nivel: 6

OBJ: Ninguno

HAB: Irascible

ARAÑAZO

MALICIOSO

FOCO ENERGÍA

PATADA BAJA



BULBASAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 7

OBJ: Ninguno

HAB: Espesura

PLACAJE



CHARMANDER

FUEGO

---

Nivel: 7

OBJ: Ninguno

HAB: Mar Llamas

ARAÑAZO



SQUIRTLE

AGUA

---

Nivel: 7

OBJ: Ninguno

HAB: Torrente

PLACAJE

Hoja

GRUÑIDO

GRUÑIDO

LÁTIJO

Rojo

DRENADORAS

ASCUAS

BURBUJA




POCIÓN

---





---

---

Líder de la Región de Hoenn

						
	SLAKOTH		SKITTY		LOUDRED	
	NORMAL	---	NORMAL	HADA	NORMAL	---
	Nivel: 11		Nivel: 11		Nivel: 12	
	OBJ: Pañuelo Seda (Sube Daño Normal)		OBJ: Banda Focus (Aguantará un golpe)		OBJ: Baya Zidra (Con <50% de PS, cura)	
	HAB: Ausente		HAB: Piel Feérica		HAB: Insonorizar	
	BOSTEZO		SORPRESA		ECO VOZ	
	GOLPE CABEZA		VOZ CAUTIVADORA		AVIVAR	
NORMAN	GOLPE ROCA		ENCANTO		MORDISCO	
Obj: Ninguno	RELAJO		ATAQUE RÁPIDO		SUPERSÓNICO	

# **GIMNASIO 01 - CIUDAD PLATEADA (TIPO ROCA)**

						
	DWEBBLE		BONSLY		ONIX	
	ROCA	BICHO	ROCA	---	ROCA	TIERRA
	Nivel: 11		Nivel: 12		Nivel: 14	
	OBJ: Ninguno		OBJ: Cinta Fuerte (Sube Daño Físico)		OBJ: Ninguno	
	HAB: Armadura Frágil		HAB: Robustez		HAB: Robustez	
	PICADURA		TUMBA ROCAS		TUMBA ROCAS	
	TUMBA ROCAS		ABRECAMINOS (planta)		BUCLE ARENA	
BROCK	ATAQUE ARENA		GOLPE ROCA		TORMENTA ARENA	
SUPERPOCIÓN	TRAMPA ROCAS		AZOTE		RUGIDO	

# Rival Contraparte - Monte Moon



MANKEY

HOOTHOOT

LUCHA

---

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 16

Nivel: 16

OBJ: Ninguno

OBJ: Ninguno

HAB: Fuga  
HAB: Irascible

HAB: Fuga  
HAB: Vista Lince

GOLPE KÁRATE

AIRE AFILADO

IDA Y VUELTA

CONFUSIÓN

TUMBA ROCAS

HIPNOSIS

FOCO ENERGÍA

AVIVAR



IVYSAUR

CHARMELEON

WARTORTLE

PLANTA

VENENO

FUEGO

---

AGUA

---

Nivel: 17

Nivel: 17

Nivel: 17

OBJ: Semilla Milagro  
(Sube Daño Planta)

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

OBJ: Agua Mística  
(Sube Daño Agua)

HAB: Espesura

HAB: Mar Llamas

HAB: Torrente

LÁTIGO CEPA

ASCUAS

PISTOLA AGUA

Hoja

SOMNÍFERO

GOLPE ROCA

GOLPE ROCA

Rojo

DRENADORAS

PANTALLA HUMO

REFUGIO

SUPERPOCIÓN

ÁCIDO

GARRA METAL

GIRO RÁPIDO

Comandante del Team Rocket - Monte Moon

						
	IMPIDIMP		HOUNDOUR		GOLBAT	
	HADA	SINIESTRO	SINIESTRO	FUEGO	VENENO	VOLADOR
	Nivel: 18		Nivel: 18		Nivel: 19	
	OBJ: Ninguno		OBJ: Gafas de Sol (Sube Daño Siniestro)		OBJ: Baya Aranja (Con <50% de PS, cura)	
	HAB: Bromista HAB: Cacheo		HAB: Madrugar HAB: Absorbe Fuego		HAB: Foco Interno	
	SORPRESA		COLMILLO ÍGNEO		TORNADO	
	MORDISCO		MALICIOSO		COLMILLO VENENO	
Atlas	BESO DRENAJE		PERSECUCIÓN		SUPERSÓNICO	
SUPERPOCIÓN	ONDA TRUENO		FUEGO FATUO		MORDISCO	



Rival Azul - Ciudad Celeste



PIDGEOTTO

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 17

OBJ: Ninguno

HAB: Vista Lince  
HAB: Tumbos

ATAQUE ALA

GRUÑIDO

ATAQUE RÁPIDO

CICLÓN



RATICATE

NORMAL

---

Nivel: 17

OBJ: Ninguno

HAB: Agallas

HIPERCOLMILLO

MORDISCO

LÁTIIGO

AVIVAR



KADABRA

PSÍQUICO

---

Nivel: 18

OBJ: Ninguno

HAB: Sincronía

CONFUSIÓN

ANULACIÓN

HIPNOSIS

ONDA VOLTIO



IVYSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 19

OBJ: Baya Aranja  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Espesura

HOJA AFILADA

SOMNÍFERO



CHARMELEON

FUEGO

---

Nivel: 19

OBJ: Baya Aranja  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Mar Llamas

COLMILLO ÍGNEO

GOLPE ROCA



WARTORTLE

AGUA

---

Nivel: 19

OBJ: Baya Aranja  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Torrente

HIDROPULSO

GOLPE ROCA

AZUL

DRENADORAS

PANTALLA HUMO

REFUGIO

SUPERPOCIÓN

ÁCIDO

GARRA METAL

GIRO RÁPIDO

Líder de la Región de Hoenn



MAGMAR

MAGCARGO

TORKOAL

FUEGO

---

FUEGO

ROCA

FUEGO

---

Nivel: 21

Nivel: 21

Nivel: 22

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Cuerpo Llama

HAB: Baba  
HAB: Cuerpo Llama

HAB: Humo Blanco  
HAB: Sequía

PIROTECNIA

PODER PASADO

HUMAREDA

NIEBLA CLARA

CALCINACIÓN

NIEBLA CLARA

CANDELA

PUÑO TRUENO

AMNESIA

DEFENSA FÉRREA





Obj: Ninguno

FUEGO FATUO

ARENAS ARDIENTES

CABEZAZO ZEN

## GIMNASIO 02 - CIUDAD CELESTE (TIPO AGUA)

						
	GOLDEEN		FLOATZEL		STARMIE	
	AGUA	---	AGUA	---	AGUA	PSÍQUICO
	Nivel: 21		Nivel: 22		Nivel: 23	
	OBJ: Roca Lluvia (Lluvia → 8 turnos)		OBJ: Ninguno		OBJ: Baya Zidra (Con <50% de PS, cura)	
	HAB: Pararrayos		HAB: Nado Rápido		HAB: Cálculo Final	
	DANZA LLUVIA		ACUA JET		HIERBA LAZO	
MISTY	ACUA JET		VIRAJE		HIDROPULSO	
	VIRAJE		COLMILLO HIELO		PSICORRAYO	
2 - SUPERPOCIÓN	SUPERSÓNICO		MORDISCO		MASA CÓSMICA	

Comandante Rocket - Barco S. S. Anne



MURKROW

WHIRLPEDE

ARBOK

SINIESTRO

VOLADOR

BICHO

VENENO

VENENO

SINIESTRO

Nivel: 25

Nivel: 26

Nivel: 27

OBJ: Periscopio  
(Sube probab. G. Crítico)

OBJ: Lodo Negro  
(Va cuando salud)

OBJ: Flecha Venenosa  
(Sube Daño Veneno)

HAB: Afortunado

HAB: Punto Tóxico

HAB: Intimidación

GOLPE AÉREO

PICADURA

COLMILLO VENENO

LADRÓN

CARGA TÓXICA

TRITURAR

Atenea

MOFA

TÓXICO

COLMILLO ÍGNEO

SUPERPOCIÓN

IDA Y VUELTA

DEFENSA FÉRREA

ENROSQUE

Líder de la Región de Hoenn



TROPIUS

VOLADOR

PLANTA

Nivel: 26

OBJ: Baya Rimoya  
(Baja Daño Hielo)

HAB: Piel Celeste

PATADA TROPICAL

PISOTÓN

SÍNTESIS

DRENADORAS



PELIPPER

VOLADOR

AGUA

Nivel: 26

OBJ: Agua Mística  
(Sube Daño Agua)

HAB: Vista Lince  
HAB: Llovizna

SALMUERA

AIRE AFILADO

VIENTO AFÍN

ONDA VOLTIO



SKARMORY

VOLADOR

ACERO

Nivel: 26

OBJ: Casco Dentado  
(Daña al contacto)

HAB: Vista Lince  
HAB: Robustez

GOLPE AÉREO

ALA DE ACERO

DEFENSA FÉRREA

RESPIRO



ALTARIA

VOLADOR

DRAGÓN

Nivel: 27

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Piel Feérica

GARRA DRAGÓN

GOLPE AÉREO

ALANA

LANZALLAMAS

Obj: Ninguno

DANZA DRAGÓN

## GIMNASIO 03 - CIUDAD CARMÍN (TIPO ELÉCTRICO)



ELECTRODE

**ELÉCTRICO**

---

Nivel: 28

OBJ: Refleluz  
(P. Luz/Reflejo=8 turnos)

HAB: Electrogénesis

PANTALLA LUZ

REFLEJO

BOLA VOLTIO

DOBLE RAYO



MAGNETON

**ELÉCTRICO**

**ACERO**

Nivel: 28

OBJ: Globo Helio  
(Inmuniza contra Tierra)

HAB: Robustez

DISPARO ESPEJO

RAYO CARGA

ECO METÁLICO

ONDA TRUENO



GALVANTULA

**ELÉCTRICO**

**BICHO**

Nivel: 29

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Enjambre

BOLA VOLTIO

GIGADRENADO

DOBLE RAYO

VOLTIOCAMBIO



RAICHU

**ELÉCTRICO**

---

Nivel: 30

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Electric. Estática

CHISPAZO

HIERBA LAZO

LT. SURGE

ONDA TRUENO

2 - HIPERPOCIÓN

CAMPO ELÉCTRICO

# Rival Contraparte - Ruta 10



PRIMEAPE

LUCHA

---

Nivel: 30

OBJ: Cinta Fuerte  
(Sube Daño Físico)

HAB: Irascible

DEMOLICIÓN

FOCO ENERGÍA

IDA Y VUELTA

TUMBA ROCAS



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 30

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

AIRE AFILADO

PSICORRAYO

HIPNOSIS

PAZ MENTAL



EEVEE

NORMAL

---

Nivel: 30

OBJ: Pañuelo Seda  
(Sube Daño Normal)

HAB: Adaptable

DERRIBO

ENCANTO

MORDISCO

ATAQUE RÁPIDO



IVYSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 31

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Espesura

MEGAAGOTAR



CHARMELEON

FUEGO

---

Nivel: 31

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Mar Llamas

PIROTECNIA



WARTORTLE

AGUA

---

Nivel: 31

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Torrente

HIDROPULSO

Hoja

SOMNÍFERO

GOLPE ROCA

GOLPE ROCA

Rojo

DRENADORAS

PANTALLA HUMO

COLMILLO HIELO

2 - HIPERPOCIÓN

RESIDUOS

FURIA DRAGÓN

GIRO RÁPIDO

Rival Azul - Torre Pokémon de Pueblo Lavanda (**PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA**)



PIDGEOTTO

**NORMAL**

**VOLADOR**

Nivel: 33

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Tumbos  
HAB: Vista Lince

AIRE AFILADO

DANZA PLUMA

DERRIBO

IDA Y VUELTA



KADABRA

**PSÍQUICO**

---

Nivel: 34

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSICORRAYO

BOLA SOMBRA

HIPNOSIS

ONDA VOLTIO



GYARADOS

**AGUA**

**VOLADOR**

Nivel: 34

OBJ: Ninguno

HAB: Intimidación

FURIA DRAGÓN

MORDISCO

GOLPE

HIDROBOMBA



CHARMELEON

**FUEGO**

---

Nivel: 35

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Mar Llamas

PIROTECNIA

DEMOLICIÓN

Azul

CARA SUSTO

2 - SUPERPOCIÓN

FURIA DRAGÓN



Rival Azul - Torre Pokémon de Pueblo Lavanda (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)



PIDGEOTTO

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 33

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Tumbos  
HAB: Vista Lince

AIRE AFILADO

DANZA PLUMA

DERRIBO

IDA Y VUELTA



KADABRA

PSÍQUICO

---

Nivel: 34

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSICORRAYO

BOLA SOMBRA

HIPNOSIS

ONDA VOLTIO



EXEGGCUTE

PLANTA

PSÍQUICO

Nivel: 34

OBJ: Refleluz  
(P. Luz/Reflejo=8 turnos)

HAB: Clorofila

GIGADRENADO

PSICORRAYO

REFLEJO

PANTALLA LUZ



WARTORTLE

AGUA

---

Nivel: 35

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Torrente

HIDROPULSO

DEFENSA FÉRREA

Azul

COLMILLO HIELO

2 - SUPERPOCIÓN

GIRO RÁPIDO

Rival Azul - Torre Pokémon de Pueblo Lavanda (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)



PIDGEOTTO

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 33

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Tumbos  
HAB: Vista Lince

AIRE AFILADO

DANZA PLUMA

DERRIBO

IDA Y VUELTA



KADABRA

PSÍQUICO

---

Nivel: 34

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSICORRAYO

BOLA SOMBRA

HIPNOSIS

ONDA VOLTIO



GROWLITHE

FUEGO

---

Nivel: 34

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

HAB: Intimidación  
HAB: Absorbe Fuego

TRITURAR

COLMILLO ÍGNEO

DERRIBO

AULLIDO



IVYSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 35

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Espesura

GIGADRENADO

POLVO VENENO

Azul

DRENADORAS

2 - SUPERPOCIÓN

CARGA TÓXICA

# Líder de la Región de Hoenn



EMOLGA

ELÉCTRICO

VOLADOR

Nivel: 36

OBJ: Gema Eléctrica  
(Sube Daño Eléctr. 1 vez)

HAB: Electric. Estática

VOLTIOCAMBIO

TAJO AÉREO

PANTALLA LUZ

CAMPO ELÉCTRICO



ELECTABUZZ

ELÉCTRICO

---

Nivel: 36

OBJ: Mineral Evolutivo  
(Sube las dos Defensas)

HAB: Electric. Estática

PUÑO TRUENO

PUÑO HIELO

DEMOLICIÓN

VOLTIOCAMBIO



ELEKTROSS

ELÉCTRICO

---

Nivel: 36

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Levitación

PUÑO DRENAJE

PUÑO FUEGO

CHISPAZO

ACUA COLA



MANECTRIC

ELÉCTRICO

---

Nivel: 37

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Electric. Estática  
HAB: Pararrayos

CHISPAZO

LLAMARADA

ERICO

ALARIDO

Obj: Ninguno

RAYO CARGA

GIMNASIO 04 - CIUDAD AZULONA (TIPO PLANTA)



TANGROWTH

PLANTA

---

Nivel: 37

OBJ: Ninguno

HAB: Herbogénesis

FITOIMPULSO

SOMNÍFERO

PUYA NOCIVA

TERRATEMBLOR



SUDOWOODO

ROCA

---

Nivel: 38

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Cabeza Roca

TUMBA ROCAS

MAZAZO

PUÑO FUEGO

GOLPE BAJO



LILLIGANT

PLANTA

---

Nivel: 38

OBJ: Ninguno

HAB: Clorofila

GIGADRENADO

DANZA ALETEO

TIERRA VIVA

DÍA SOLEADO



VILEPLUME

PLANTA

VENENO

Nivel: 39

OBJ: Hierba Única  
(Rayo Solar → 1 turno)

HAB: Clorofila

RAYO SOLAR

BOMBA LODO

ERIKA

GIGADRENADO

2 - HIPERPOCIÓN

DRENADORAS

JEFE DEL TEAM ROCKET - Base Team Rocket



PERSIAN

NORMAL

---

Nivel: 39

OBJ: Roca del Rey  
(Puede amedrentar)

HAB: Experto

SORPRESA

PLUMERAZO

MORDISCO

IDA Y VUELTA



NIDOKING

VENENO

TIERRA

Nivel: 39

OBJ: Ninguno

HAB: Potencia Bruta

PUYA NOCIVA

TERRATEMBLOR

RAYO

RAYO HIELO



KANGASKHAN

NORMAL

---

Nivel: 39

OBJ: Pañuelo Seda  
(Sube Daño Normal)

HAB: Intrépido

GOLPE CUERPO

TERRATEMBLOR

SORPRESA

TRITURAR



RHYDON

TIERRA

ROCA

Nivel: 40

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Pararrayos

TALADRADORA

AVALANCHA

GIOVANNI

DEMOLICIÓN

2 - HIPERPOCIÓN

PUÑO FUEGO

ALTO CARGO DEL TEAM ROCKET - Torre Pokémon (Pueblo Lavanda)



SCYTHER

BICHO

VOLADOR

Nivel: 40

OBJ: Mineral Evolutivo  
(Sube las dos Defensas)

HAB: Experto

IDA Y VUELTA

BRINCO

DANZA ESPADA

GOLPE AÉREO



HERACROSS

BICHO

LUCHA

Nivel: 40

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Enjambre  
HAB: Agallas

CORTEFURIA

AVALANCHA

DEMOLICIÓN

IDA Y VUELTA



KABUTOPS

ROCA

AGUA

Nivel: 41

OBJ: Pañuelo Elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Nado Rápido  
HAB: Armadura Batalla

TAJO ACUÁTICO

AVALANCHA

DESARME

IDA Y VUELTA



MEGA  
PINSIR

BICHO

VOLADOR

Nivel: 42

OBJ: Mega Piedra

HAB: Piel Celeste

TIJERA X





DEMOLICIÓN

URANO

ATAQUE RÁPIDO

2 - HIPERPOCIÓN

DANZA ESPADA

<div> <div>Alto Mando Agatha - Pueblo Marengo</div> <div>(COMBATE OPCIONAL)</div> </div>						
						
	BANETTE		MISDREAVUS		MEGA GENGAR	
	FANTASMA	---	FANTASMA	HADA	FANTASMA	VENENO
	Nivel: 40		Nivel: 41		Nivel: 42	
	OBJ: Mineral Evolutivo* (Sube las dos Defensas)		OBJ: Chaleco Asalto (Sube Defensa Especial)		OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Cuerpo Maldito HAB: Cacheo		HAB: Levitación		HAB: Sombratrampa	
	FUEGO FATUO		BOLA SOMBRA		VIENTO ACIAGO	
	GARRA UMBRÍA		BRILLO MÁGICO		RESIDUOS	
Agatha	LANZA MUGRE		RAYO		ONDA CERTERA	
HIPERPOCIÓN	RAYO CONFUSO		LLAMA EMBRUJADA		ENERGIBOLA	

**\*NOTA:** Banette tiene una evolución en Pokémon Añil, llamada Zippectre, por lo que el Mineral Evolutivo **Sí** funciona con este Pokémon.

Rival Contraparte - Antes de llegar a Ciudad Fucsia (PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)



PRIMEAPE

LUCHA

---

Nivel: 43

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Irascible

ABOCAJARRO

FOCO ENERGÍA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 44

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

HIPNOSIS

PAZ MENTAL



JOLTEON

ELÉCTRICO

---

Nivel: 44

OBJ: Imán  
(Sube Daño Eléctrico)

HAB: Absorbe Electric.

CHISPAZO

DOBLE RAYO

VOLTIOCAMBIO

BOLA SOMBRA



BLASTOISE

AGUA

---

Nivel: 45

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Torrente

HIDROBOMBA

Hoja

PULSO UMBRÍO

Rojo

ESFERA AURAL

2 - HIPERPOCIÓN

DEFENSA FÉRREA



Rival Contraparte - Antes de llegar a Ciudad Fucsia (PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO)



PRIMEAPE

LUCHA

---

Nivel: 43

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Irascible

ABOCAJARRO

FOCO ENERGÍA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 44

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

HIPNOSIS

PAZ MENTAL



FLAREON

FUEGO

---

Nivel: 44

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

HAB: Absorbe Fuego

ENVITE ÍGNEO

COLA FÉRREA

FUERZA (roca)

FUEGO FATUO



VENUSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 45

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Espesura

GIGADRENADO

Hoja

SOMNÍFERO

Rojo

DRENADORAS

2 - HIPERPOCIÓN

BOMBA LODO

Rival Contraparte - Antes de llegar a Ciudad Fucsia (PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)



PRIMEAPE

LUCHA

---

Nivel: 43

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Irascible

ABOCAJARRO

FOCO ENERGÍA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 44

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

HIPNOSIS

PAZ MENTAL



VAPOREON

AGUA

---

Nivel: 44

OBJ: Agua Mística  
(Sube Daño Agua)

HAB: Absorbe Agua

AGUA LODOSA

RAYO AURORA

ARMADURA ÁCIDA

BOLA SOMBRA



CHARIZARD

FUEGO

VOLADOR

Nivel: 45

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Mar Llamas

LANZALLAMAS

Hoja

TAJO AÉREO

Rojo

PANTALLA HUMO

2 - HIPERPOCIÓN

FURIA DRAGÓN

# Líder de la Región de Hoenn



MEGA  
AERODACTYL

ROCA

VOLADOR

Nivel: 46

OBJ: Mega Piedra

HAB: Garra Dura

TRAMPA ROCAS

AVALANCHA

ALA BIS

TERREMOTO



ARMALDO

ROCA

BICHO

Nivel: 46

OBJ: Hierba Blanca  
(Restaura stats bajados)

HAB: Armadura Batalla

TIJERA X

AVALANCHA

ACUA COLA

ROMPECORAZA



CRADILY

ROCA

PLANTA

Nivel: 46

OBJ: Raíz Grande  
(Absorbe más salud)

HAB: Ventosas

GIGADRENADO

ROCA AFILADA

DRENADORAS

RESERVA



PROBOPASS

ROCA

ACERO

Nivel: 47

OBJ: Globo Helio  
(Inmuniza a Tierra)

HAB: Robustez

CHISPAZO

FOCO RESPLANDOR






PETRA

JOYA DE LUZ





Obj: Ninguno

TIERRA VIVA





**GIMNASIO 05 - CIUDAD FUCSIA (TIPO VENENO & SINIESTRO)**  
**(Combate Doble)**





						
	DRAGALGE		DRAPION		CROBAT	
	VENENO	DRAGÓN	VENENO	SINIESTRO	VENENO	VOLADOR
	Nivel: 48		Nivel: 48		Nivel: 49	
	OBJ: Ninguno		OBJ: Chaleco Asalto (Sube Defensa Especial)		OBJ: Pico Afilado (Sube Daño Volador)	
	HAB: Punto Tóxico		HAB: Vista Lince		HAB: Foco Interno	
	PÚAS TÓXICAS		PUYA NOCIVA		VUELO	
	AGUA LODOSA		DESARME		VENENO X	
	CARGA TÓXICA		ACUA COLA		CHUPAVIDAS	
	ONDA TÓXICA		AVALANCHA		PROTECCIÓN	
						
	MEGA BEEDRILL					
	VENENO		BICHO			
	Nivel: 49					
OBJ: Mega Piedra						
HAB: Adaptable						
PUYA NOCIVA						
PIN MISIL						
Koga & Sachiko		TALADRADORA				
2 - MÁX. POCIÓN		PROTECCIÓN				





Motorista Jefe - Camino de Bicis

						
	CRABOMINABLE		PERSIAN-ALOLA		MEGA CHARIZARD X	
	LUCHA	HIELO	SINIESTRO	---	FUEGO	DRAGÓN
	Nivel: 48		Nivel: 48		Nivel: 50	
	OBJ: Cinturón Negro (Sube Daño Lucha)		OBJ: Casco Dentado (Daña al contacto)		OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Cortefuerte HAB: Puño Férreo		HAB: Experto		HAB: Garra Dura	
	ABOCAJARRO		PULSO UMBRÍO		GARRA DRAGÓN	
	MARTILLO HIELO		JOYA DE LUZ		TRITURAR	
Virgilio	CORPULENCIA		VOZARRÓN		COLMILLO ÍGNEO	
Obj: Ninguno	PUÑO TRUENO		MAQUINACIÓN		DANZA DRAGÓN	

**Maestro Karateka del Gimnasio no oficial de Ciudad Azafrán - Ciudad Azafrán  
(COMBATE OPCIONAL)**

						
	HITMONLEE		HITMONCHAN		HITMONTOP	
	LUCHA	---	LUCHA	---	LUCHA	---
	Nivel: 50		Nivel: 50		Nivel: 50	
	OBJ: Cinturón Negro (Sube Daño Lucha)		OBJ: Cinturón Negro (Sube Daño Lucha)		OBJ: Cinturón Negro (Sube Daño Lucha)	
	HAB: Flexibilidad		HAB: Vista Lince		HAB: Intimidación	
	PATADA SALTO		PUÑO DRENAJE		ABOCAJARRO	
	BOTE		PUÑO FUEGO		VENDETTA	
Koichi	PATADA ÍGNEA		PUÑO TRUENO		ROCA AFILADA	
Obj: Ninguno	CORPULENCIA		PUÑO JET		CORPULENCIA	

Comandante Rocket - Silph S. A. (Ciudad Azafrán)						
						
	GRIMMSNARL		HOUNDOOM		CROBAT	
	SINIESTRO	HADA	FUEGO	SINIESTRO	VENENO	VOLADOR
	Nivel: 48		Nivel: 48		Nivel: 50	
	OBJ: Refleluz (P. Luz/Reflejo=8 turnos)		OBJ: Gafas de Sol (Sube Daño Siniestro)		OBJ: Gafas Especiales (Sube Daño Especial)	
	HAB: Bromista		HAB: Madrugar HAB: Absorbe Fuego		HAB: Foco Interno	
	CHOQUE ANÍMICO		LANZALLAMAS		TAJO AÉREO	
	IRREVERENCIA		PULSO UMBRÍO		BOMBA LODO	
ATLAS	REFLEJO		MAQUINACIÓN		GIGADRENADO	
HIPERPOCIÓN	PANTALLA LUZ		FUEGO FATUO		MAQUINACIÓN	

Comandante Rocket - Silph S. A. (Ciudad Azafrán)						
						
	HONCHKROW		SCOLIPEDE		ARBOK	
	SINIESTRO	VOLADOR	BICHO	VENENO	VENENO	SINIESTRO
	Nivel: 48		Nivel: 48		Nivel: 50	
	OBJ: Periscopio (Sube Probab. G. Crítico)		OBJ: Lodo Negro (Va curando PS)		OBJ: Flecha Venenosa (Sube Daño Veneno)	
	HAB: Afortunado		HAB: Enjambre		HAB: Intimidación	
	PICO TALADRO		MEGACUERNO		LANZA MUGRE	
	GOLPE BAJO		PUYA NOCIVA		TRITURAR	
ATHENEA	ONDA ÍGNEA		TÓXICO		COLMILLO ÍGNEO	
HIPERPOCIÓN	IDA Y VUELTA		TERREMOTO		ENROSQUE	

Rival Azul - Edificio Silph S. A. (PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)



PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 50

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Vista Lince  
HAB: Sacapecho

TAJO AÉREO

DANZA PLUMA

ONDA ÍGNEA

IDA Y VUELTA



ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 50

OBJ: Ninguno

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

HIPNOSIS

ONDA CERTERA



GYARADOS

AGUA

VOLADOR

Nivel: 50

OBJ: Ninguno

HAB: Intimidación

FURIA DRAGÓN

TRITURAR

COLMILLO HIELO

ACUA COLA



CHARIZARD

FUEGO

VOLADOR

Nivel: 51

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Mar Llamas

LANZALLAMAS

TAJO AÉREO

AZUL

CARA SUSTO

2 - HIPERPOCIÓN

FURIA DRAGÓN



Rival Azul - Edificio Silph S. A. (PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO)



PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 50

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Vista Lince  
HAB: Sacapecho

TAJO AÉREO

DANZA PLUMA

ONDA ÍGNEA

IDA Y VUELTA



ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 50

OBJ: Ninguno

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

HIPNOSIS

ONDA CERTERA



EXEGGUTOR

PLANTA

PSÍQUICO

Nivel: 50

OBJ: Gema Planta  
(Sube Daño Planta 1 vez)

HAB: Clorofila

LLUEVEHOJAS

PSICOCARGA

REFLEJO

PANTALLA LUZ



BLASTOISE

AGUA

---

Nivel: 51

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Torrente

SURF

DEFENSA FÉRREA






AZUL

RAYO HIELO

2 - HIPERPOCIÓN

PULSO UMBRÍO

Rival Azul - Edificio Silph S. A. (PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)

						
	PIDGEOT		ALAKAZAM		ARCANINE	
	NORMAL	VOLADOR	PSÍQUICO	---	FUEGO	---
	Nivel: 50		Nivel: 50		Nivel: 50	
	OBJ: Pico Afilado (Sube Daño Volador)		OBJ: Ninguno		OBJ: Carbón (Sube Daño Fuego)	
	HAB: Vista Lince HAB: Sacapecho		HAB: Sincronía		HAB: Intimidación	
	TAJO AÉREO		PSÍQUICO		TRITURAR	
	DANZA PLUMA		BOLA SOMBRA		ENVITE ÍGNEO	
	ONDA ÍGNEA		HIPNOSIS		VELOCIDAD EXTREMA	
	IDA Y VUELTA		ONDA CERTERA		FUEGO FATUO	
						
	VENUSAUR					
	PLANTA		VENENO			
	Nivel: 51					
	OBJ: Baya Zidra (Con <50% de PS, cura)					
	HAB: Espesura					
	GIGADRENADO					
TIERRA VIVA						
AZUL		DRENADORAS				
2 - HIPERPOCIÓN		BOMBA LODO				

Jefe del Team Rocket - Edificio Silph S. A.



PERSIAN

NORMAL

---

Nivel: 51

OBJ: Roca del Rey  
(Puede amedrentar)

HAB: Experto

SORPRESA

PLUMERAZO

MORDISCO

IDA Y VUELTA



NIDOKING

VENENO

TIERRA

Nivel: 51

OBJ: Cinta Experto  
(Supereficaz daña más)

HAB: Potencia Bruta

PUYA NOCIVA

TERRATEMBLOR

RAYO

RAYO HIELO



NIDOQUEEN

VENENO

TIERRA

Nivel: 51

OBJ: Cinta Experto  
(Supereficaz daña más)

HAB: Potencia Bruta

ONDA TÓXICA

TIERRA VIVA

PUÑO TRUENO

PUÑO FUEGO



MEGA  
KANGASKHAN

NORMAL

---

Nivel: 52

OBJ: Mega Piedra

HAB: Amor Filial

GOLPE CUERPO

TERREMOTO



RHYPERIOR

ROCA

TIERRA

Nivel: 53

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Roca Sólida

TALADRADORA

ROCA AFILADA

Giovanni

SORPRESA

MACHADA

2 - HIPERPOCIÓN

PUÑO TRUENO

MEGACUERNO

Líder de la Región de Hoenn



MIENSHAO

LUCHA

---

Nivel: 50

OBJ: Cinta Elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Regeneración

IDA Y VUELTA

PATADA SALTO ALTA

BOTE

DESARME



LUCARIO

LUCHA

ACERO

Nivel: 50

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Impasible  
HAB: Foco Interno

ESFERA AURAL

FOCO RESPLANDOR

PULSO UMBRÍO

MAQUINACIÓN



MACHAMP

LUCHA

---

Nivel: 51

OBJ: Llamasfera  
(El usuario se Quema)

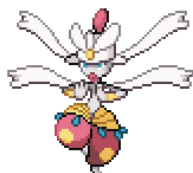
HAB: Agallas

PUÑO BALA

PUÑO DRENAJE

ROCA AFILADA

PUÑO TRUENO



MEGA  
MEDICHAM

LUCHA

PSÍQUICO

Nivel: 51

OBJ: Mega Piedra

HAB: Energía Pura

SORPRESA

CABEZAZO ZEN



HARIYAMA

LUCHA

---

Nivel: 52

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Sebo

ABOCAJARRO

SORPRESA

MARCIAL

PATADA SALTO ALTA

TERREMOTO

Obj: Ninguno

PUÑO HIELO

DESARME

# GIMNASIO 06 - CIUDAD AZAFRÁN (TIPO PSÍQUICO)



FARIGIRAF

PSÍQUICO

NORMAL

Nivel: 53

OBJ: Refleluz  
(P. Luz/Reflejo=8 turnos)

HAB: Psicogénesis

REFLEJO

PANTALLA LUZ

PSICOCARGA

DOBLE RAYO



GOTHITELLE

PSÍQUICO

---

Nivel: 53

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Cacheo

PSICOCARGA

BOLA SOMBRA

ENERGIBOLA

PAZ MENTAL



SLOWKING-GALAR

PSÍQUICO

VENENO

Nivel: 53

OBJ: Lodo Negro  
(Va curando salud)

HAB: Espanto

PAZ MENTAL

PSÍQUICO

BOMBA LODO

RELAJO



SIGILYPH

PSÍQUICO

VOLADOR

Nivel: 53

OBJ: Cuchara Torcida  
(Sube Daño Psíquico)

HAB: Piel Milagro

TAJO AÉREO

PSÍQUICO



MEGA  
ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 54

OBJ: Mega Piedra

HAB: Rastro

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

Sabrina

BOLA SOMBRA

ONDA CERTERA

2 - MÁX. POCIÓN

RAYO CONFUSO

CAMPO PSÍQUICO

Comandante del Team Rocket - Mansión Pokémon (Isla Canela)



WIGGLYTUFF

RAPIDASH-GALAR

TOGEKISS

NORMAL

HADA

PSÍQUICO

HADA

HADA

VOLADOR

Nivel: 56

Nivel: 56

Nivel: 57

OBJ: Garra Rápida  
(Puede atacar antes)

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Nebulogénesis

HAB: Inmunidad

HAB: Afortunado

BRUMA EXPLOSIVA

CARANTOÑA

TAJO AÉREO

MAQUINACIÓN

PSICO-CORTE

BRUMA EXPLOSIVA

RAYO

MEGACUERNO

MAQUINACIÓN

PSÍQUICO

TALADRADORA

LANZALLAMAS



MAIDIBLE

ACERO

HADA

Nivel: 58

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Intimidación

CARANTOÑA

CABEZAHIERRO

SURYA

GOLPE BAJO

Obj: Ninguno

DANZA ESPADA

Líder de la Región de Hoenn



LUDICOLO

AGUA

PLANTA

Nivel: 57

OBJ: Roca Lluvia  
(Lluvia → 8 turnos)

HAB: Nado Rápido

DANZA LLUVIA

HIDROBOMBA

RAYO HIELO

GIGADRENADO



GYARADOS

AGUA

VOLADOR

Nivel: 57

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Intimidación

ACUA COLA

TERREMOTO

COLMILLO HIELO

DANZA DRAGÓN



MEGA  
SHARPEDO

AGUA

SINIESTRO

Nivel: 57

OBJ: Mega Piedra

HAB: Mandíbula Fuerte

HIDROARIETE

COLMILLO HIELO

TRITURAR

DANZA LLUVIA



KINGDRA

AGUA

DRAGÓN

Nivel: 57

OBJ: Periscopio  
(Sube Probab. G. Crítico)

HAB: Nado Rápido

DISPARO CERTERO

PULSO DRAGÓN



MILOTIC

AGUA

---

Nivel: 58

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Tenacidad

HIDROBOMBA

RAYO HIELO

PLUBIO

RAYO HIELO

PULSO DRAGÓN

Obj: Ninguno

DANZA LLUVIA

RECUPERACIÓN

# GIMNASIO 07 - ISLA CANELA (TIPO FUEGO)



TORKOAL

FUEGO

---

Nivel: 56

OBJ: Roca Calor  
(Clima Sol → 8 turnos)

HAB: Sequía

HUMAREDA

RAYO SOLAR

TIERRA VIVA

TRAMPA ROCAS



TURTONATOR

FUEGO

DRAGÓN

Nivel: 57

OBJ: Hierba Blanca  
(Restaura stats bajados)

HAB: Caparazón

PULSO DRAGÓN

ARENAS ARDIENTES

SOFOCO

RAYO SOLAR



SUNFLORA

FUEGO

PLANTA

Nivel: 58

OBJ: Roca Calor  
(Clima Sol → 8 turnos)

HAB: Sequía

LANZALLAMAS

FOGONAZO (planta)

TIERRA VIVA

DÍA SOLEADO



TYPHLOSION

FUEGO

---

Nivel: 58

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Cólera

ESTALLIDO

TIERRA VIVA



MEGA  
HOUNDOOM

FUEGO

SINIESTRO

Nivel: 59

OBJ: Mega Piedra

HAB: Poder Solar

PULSO UMBRÍO

LLAMARADA

BLAINE

HUMAREDA

RAYO SOLAR

2 - MÁX. POCIÓN

ONDA CERTERA

MAQUINACIÓN



Comandante del Team Rocket - Cueva Celeste (COMBATE DOBLE)



WIGGLYTUFF

NORMAL

HADA

Nivel: 60

OBJ: Garra Rápida  
(Puede atacar antes)

HAB: Nebulogénesis

BRUMA EXPLOSIVA

MAQUINACIÓN

RAYO

PSÍQUICO



TINKATON

ACERO

HADA

Nivel: 61

OBJ: Cinta elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Rompemoldes  
HAB: Ritmo Propio

MAZAZO

CARANTOÑA

MARTILLAZO

MARTILLO HIELO



SCRAFTY

LUCHA

SINIESTRO

Nivel: 61

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Intimidación

PUÑO DRENAJE

DESARME

PUÑO HIELO

DANZA DRAGÓN



WEAVILE

SINIESTRO

HIELO

Nivel: 62

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Experto

PUÑO HIELO

TAJO UMBRÍO



MAIDIBLE

ACERO

HADA

Nivel: 62

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Intimidación

CARANTOÑA

CABEZAHIERRO

Surya

PATADA BAJA

GOLPE BAJO

2 - MÁX. POCIÓN

DANZA ESPADA

DANZA ESPADA

Jefe del Team Rocket - Bosque Celeste



PERSIAN

NORMAL

---

Nivel: 61

OBJ: Roca del Rey  
(Puede amedrentar)

HAB: Experto

SORPRESA

MORDISCO

IDA Y VUELTA

PLUMERAZO



TYRANITAR

ROCA

SINIESTRO

Nivel: 61

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Chorro Arena

AVALANCHA

TRITURAR

TERREMOTO

PUÑO FUEGO



NIDOKING

TIERRA

VENENO

Nivel: 61

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Potencia Bruta

PUYA NOCIVA

TERRATEMBLOR

RAYO

RAYO HIELO



NIDOQUEEN

TIERRA

VENENO

Nivel: 62

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Potencia Bruta

ONDA TÓXICA

TIERRA VIVA



MEGA  
KANGASKHAN

NORMAL

---

Nivel: 62

OBJ: Mega Piedra

HAB: Amor Filial

GOLPE CUERPO

TERREMOTO



RHYPERIOR

ROCA

TIERRA

Nivel: 63

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Roca Sólida

TALADRADORA

ROCA AFILADA

Giovanni

PUÑO TRUENO

SORPRESA

MACHADA

2 - RESTAU. TODO

PUÑO FUEGO

PUÑO TRUENO

MEGACUERNO

**GIMNASIO 08 - CIUDAD VERDE (TIPO BICHO, mayormente)**



SCYTHER

BICHO

VOLADOR

Nivel: 64

OBJ: Mineral Evolutivo  
(Sube las dos Defensas)

HAB: Experto

VIENTO AFÍN

GOLPE AÉREO

IDA Y VUELTA

DANZA ESPADA



HERACROSS

BICHO

LUCHA

Nivel: 64

OBJ: Llamasfera  
(El usuario se Quema)

HAB: Agallas

ABOCAJARRO

IDA Y VUELTA

CORPULENCIA

ROCA AFILADA



KABUTOPS

AGUA

ROCA

Nivel: 64

OBJ: Cinta Elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Armadura Frágil

TAJO ACUÁTICO

ROCA AFILADA

IDA Y VUELTA

PIRUETA HELADA



YANMEGA

BICHO

VOLADOR

Nivel: 65

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Impulso

ZUMBIDO

TAJO AÉREO



MEGA  
PINSIR

BICHO

VOLADOR

Nivel: 66

OBJ: Mega Piedra

HAB: Piel Celeste

RETRIBUCIÓN

TIJERA X

Urano

GIGADRENADO

ATAQUE RÁPIDO

2 - RESTAU. TODO

BOLA SOMBRA

DANZA ESPADA

Líderes de la Región de Hoenn (COMBATE DOBLE)



SOLROCK

PSÍQUICO

ROCA

Nivel: 67

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Levitación

PANTALLA LUZ

PROTECCIÓN

ROCA AFILADA

LLAMARADA



LUNATONE

PSÍQUICO

ROCA

Nivel: 67

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Levitación

REFLEJO

HIPNOSIS

PSÍQUICO

FUERZA LUNAR



CLAYDOL

PSÍQUICO

TIERRA

Nivel: 67

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Levitación

TIERRA VIVA

PSÍQUICO

RECOGEARENA

CAMPO PSÍQUICO



GALLADE

PSÍQUICO

LUCHA

Nivel: 68

OBJ: Pañuelo Elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Cortante

ESPADA SANTA

PSICOCORTE



MEGA  
GARDEVOIR

PSÍQUICO

HADA

Nivel: 68

OBJ: Mega Piedra

HAB: Piel Feérica

VOZARRÓN

PSÍQUICO

VITO & LETI

TAJO UMBRÍO

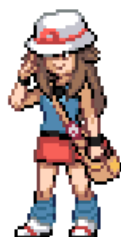
RAYO

Obj: Ninguno

HOJA AGUDA

PROTECCIÓN

Rival Contraparte (PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)



ANNIHILAPE

LUCHA

FANTASMA

Nivel: 68

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Espíritu Vital  
HAB: Foco Interno

ABOCAJARRO

PUYA NOCIVA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 68

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

VOZARRÓN

PAZ MENTAL



SNORLAX

NORMAL

---

Nivel: 68

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Inmunidad  
HAB: Sebo

GOLPE CUERPO

TERREMOTO

TRITURAR

AMNESIA



KINGAMBIT

ACERO

SINIESTRO

Nivel: 69

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Competitivo

TAJO UMBRÍO



JOLTEON

ELÉCTRICO

---

Nivel: 69

OBJ: Imán  
(Sube Daño Eléctrico)

HAB: Absorbe Electric.

TRUENO



MEGA  
BLASTOISE

AGUA

---

Nivel: 70

OBJ: Mega Piedra

HAB: Megadisparador

DISPARO CERTERO

Hoja

CABEZAHIERRO

DOBLE RAYO

PULSO UMBRÍO

Rojo

GOLPE BAJO

VOLTIOCAMBIO

ESFERA AURAL

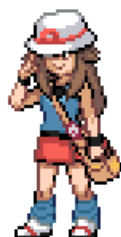
2 - RESTAU. TODO

DANZA ESPADA

BOLA SOMBRA

RAYO HIELO

Rival Contraparte (**PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO**)



ANNIHILAPE

LUCHA

FANTASMA

Nivel: 68

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Espíritu Vital  
HAB: Foco Interno

ABOCAJARRO

PUYA NOCIVA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 68

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

VOZARRÓN

PAZ MENTAL



SNORLAX

NORMAL

---

Nivel: 68

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Inmunidad  
HAB: Sebo

GOLPE CUERPO

TERREMOTO

TRITURAR

AMNESIA



KINGAMBIT

ACERO

SINIESTRO

Nivel: 69

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Competitivo

TAJO UMBRÍO



FLAREON

FUEGO

---

Nivel: 69

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

HAB: Absorbe Fuego

ENVITE ÍGNEO



MEGA  
VENUSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 70

OBJ: Mega Piedra

HAB: Sebo

GIGADRENADO

Hoja

CABEZAHIERRO

COLA FÉRREA

TIERRA VIVA

Rojo

GOLPE BAJO

FUERZA (roca)

DRENADORAS

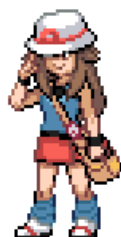
2 - RESTAU. TODO

DANZA ESPADA

FUEGO FATUO

BOMBA LODO

Rival Contraparte (**PROTAGONISTA = INICIAL AGUA**)



ANNIHILAPE

LUCHA

FANTASMA

Nivel: 68

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Espíritu Vital  
HAB: Foco Interno

ABOCAJARRO

PUYA NOCIVA

IDA Y VUELTA

AVALANCHA



NOCTOWL

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 68

OBJ: Gafas Especiales  
(Sube Daño Especial)

HAB: Cromolente  
HAB: Vista Lince

TAJO AÉREO

PSICOCARGA

VOZARRÓN

PAZ MENTAL



SNORLAX

NORMAL

---

Nivel: 68

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Inmunidad  
HAB: Sebo

GOLPE CUERPO

TERREMOTO

TRITURAR

AMNESIA



KINGAMBIT

ACERO

SINIESTRO

Nivel: 69

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Competitivo

TAJO UMBRÍO



VAPOREON

AGUA

---

Nivel: 69

OBJ: Agua Mística  
(Sube Daño Agua)

HAB: Absorbe Agua

AGUA LODOSA



MEGA  
CHARIZARD Y

FUEGO

VOLADOR

Nivel: 70

OBJ: Mega Piedra

HAB: Sequía

LANZALLAMAS

Hoja

CABEZAHIERRO

RAYO HIELO

TAJO AÉREO

Rojo

GOLPE BAJO

ARMADURA ÁCIDA

ARENAS ARDIENTES

2 - RESTAU. TODO

DANZA ESPADA

BOLA SOMBRA

PULSO DRAGÓN



# LIGA POKÉMON DE KANTO



*Tras superar al Alto Mando, espera un quinto entrenador a quien habrá que batir para poder ser coronado/a como Campeón/a.*

*Cada miembro del Alto Mando tiene 5 Pokémon, uno de ellos Mega-evolucionado.*

*El 5º combate es contra un entrenador de 6 Pokémon, uno de ellos Mega-evolucionado.*

*Los cinco combates tienen un orden predeterminado e inalterable.*

*Asimismo, no hay acceso a un punto de cura ni a un PC desde la entrada a la sala del 1º Alto Mando hasta ganar al Campeón/a.*

*Y, de perder una de las batallas, habrá que volver a empezar los cinco combates desde el principio.*



ALTO MANDO DE LA LIGA POKÉMON - Combate n.º 1 de 4 (Sede de la Liga Pokémon, Ciudad Añil)



AURORUS

HIELO

ROCA

Nivel: 68

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Nevada

VENTISCA

JOYA DE LUZ

TIERRA VIVA

TRAMPA ROCAS



JYNX

HIELO

PSÍQUICO

Nivel: 69

OBJ: Lupa  
(Sube Precisión)

HAB: Piel Seca

VENTISCA

PSÍQUICO

BESO AMOROSO

MAQUINACIÓN



WEAVILE

HIELO

SINIESTRO

Nivel: 69

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Foco Interno

TAJO UMBRÍO

PATADA BAJA

PUÑO HIELO

DANZA ESPADA



MAMOSWINE

HIELO

TIERRA

Nivel: 69

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Sebo

TERREMOTO

CHUZOS



MEGA  
LAPRAS

HIELO

AGUA

Nivel: 70

OBJ: Mega Piedra

HAB: Piel Helada

VENTISCA

RAYO

Lorelei

ROCA AFILADA

VOZARRÓN

2 - RESTAU. TODO

CANTO HELADO

PSÍQUICO

ALTO MANDO DE LA LIGA POKÉMON - Combate n.º 2 de 4 (Sede de la Liga Pokémon, Ciudad Añil)



	STEELIX		HITMONCHAN		HITMONLEE	
	ACERO	TIERRA	LUCHA	---	LUCHA	---
	Nivel: 69		Nivel: 70		Nivel: 70	
	OBJ: Vidasfera (Daña más, restando PS)		OBJ: Chaleco Asalto (Sube Defensa Especial)		OBJ: Lupa (Sube Precisión)	
	HAB: Potencia Bruta		HAB: Puño Férreo		HAB: Audaz	
	COLA FÉRREA		PUÑO DRENAJE		PATADA SALTO ALTA	
	TERREMOTO		PUÑO FUEGO		BOTE	
	TRAMPA ROCAS		PUÑO HIELO		ROCA AFILADA	
	COLMILLO RAYO		ULTRAPUÑO		PATADA ÍGNEA	
						
	LUCARIO		MEGA MACHAMP			
	LUCHA	ACERO	LUCHA	TIERRA		
	Nivel: 70		Nivel: 71			
	OBJ: Banda Focus (Aguantará un golpe)		OBJ: Mega Piedra			
	HAB: Impasible HAB: Foco Interno		HAB: Indefenso			
	FOCO RESPLANDOR		PUÑO DINÁMICO			
	ESFERA AURAL		PUÑO BALA			
Bruno	PULSO UMBRÍO		TERREMOTO			
2 - RESTAU. TODO	MAQUINACIÓN		CORPULENCIA			

ALTO MANDO DE LA LIGA POKÉMON - Combate n.º 3 de 4 (Sede de la Liga Pokémon, Ciudad Añil)



CROBAT

VENENO

VOLADOR

Nivel: 70

OBJ: Gema Voladora  
(Sube Daño Volad. 1 vez)

HAB: Foco Interno

ACRÓBATA

IDA Y VUELTA

VENENO X

HIPNOSIS



MISMAGIUS

FANTASMA

HADA

Nivel: 71

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Levitación

BOLA SOMBRA

FUERZA LUNAR

JOYA DE LUZ

MAQUINACIÓN



GOLURK

FANTASMA

TIERRA

Nivel: 71

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Puño Férreo

PUÑO SOMBRA

PUÑO HIELO

PUÑO TRUENO

TERREMOTO



CHANDELURE

FANTASMA

FUEGO

Nivel: 71

OBJ: Hierba Única  
(Rayo Solar → 1 turno)

HAB: Absorbe Fuego

BOLA SOMBRA

FUEGO FATUO



MEGA  
GENGAR

FANTASMA

VENENO

Nivel: 72

OBJ: Mega Piedra

HAB: Sombratrampa

BOLA SOMBRA

BOMBA LODO

Agatha

RAYO SOLAR

RAYO

2 - RESTAU. TODO

LLAMARADA

HIPNOSIS

ALTO MANDO DE LA LIGA POKÉMON - Combate n.º 4 de 4 (Sede de la Liga Pokémon, Ciudad Añil)



HAXORUS

DRAGÓN

---

Nivel: 71

OBJ: Cinta Fuerte  
(Sube Daño Físico)

HAB: Rivalidad

GARRA DRAGÓN

TERREMOTO

PUYA NOCIVA

DANZA DRAGÓN



KINGDRA

DRAGÓN

AGUA

Nivel: 72

OBJ: Periscopio  
(Sube Probab. G. Crítico)

HAB: Francotirador

HIDROBOMBA

PULSO DRAGÓN

RAYO HIELO

FOCO ENERGÍA



HYDREIGON

DRAGÓN

SINIESTRO

Nivel: 72

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Levitación

PULSO DRAGÓN

PULSO UMBRÍO

FOCO RESPLANDOR

LANZALLAMAS



MEGA  
AMPHAROS

ELÉCTRICO

DRAGÓN

Nivel: 72

OBJ: Mega Piedra

HAB: Rompemoldes

RAYO

PULSO DRAGÓN



DRAGONITE

DRAGÓN

VOLADOR

Nivel: 73

OBJ: Seguro Debilidad  
(Baja Daño Supereficaz)

HAB: Foco Interno

GARRA DRAGÓN

TERREMOTO

Lance

JOYA DE LUZ

VELOCIDAD EXTREMA

2 - RESTAU. TODO

RIZO ALGODÓN

DANZA DRAGÓN

**CAMPEÓN DE LA LIGA POKÉMON DE KANTO  
(PROTAGONISTA = INICIAL PLANTA)**



PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 73

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Vista Lince  
HAB: Tumbos

TAJO AÉREO

DANZA PLUMA

ONDA ÍGNEA

IDA Y VUELTA



HERACROSS

BICHO

LUCHA

Nivel: 74

OBJ: Llamasfera  
(El usuario se Quema)

HAB: Agallas

ABOCAJARRO

MEGACUERNO

ROCA AFILADA

GARRA UMBRÍA



ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 74

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

PAZ MENTAL

ONDA CERTERA



RHYPERIOR

ROCA

TIERRA

Nivel: 73

OBJ: Baya Pasio  
(Baja Daño Agua)

HAB: Roca Sólida

TERREMOTO

ROCA AFILADA



TENTACRUEL

AGUA

VENENO

Nivel: 73

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Cuerpo Puro  
HAB: Lodo Líquido

HIDROBOMBA

BOMBA LODO



MEGA  
CHARIZARD Y

FUEGO

VOLADOR

Nivel: 75

OBJ: Mega Piedra

HAB: Sequía

LANZALLAMAS

TAJO AÉREO

AZUL

MACHADA

RAYO HIELO

RAYO SOLAR

Obj: Ninguno

PUÑO FUEGO

GIGADRENADO

PULSO DRAGÓN

**CAMPEÓN DE LA LIGA POKÉMON DE KANTO  
(PROTAGONISTA = INICIAL FUEGO)**



PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 73

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Vista Lince  
HAB: Tumbos

TAJO AÉREO

DANZA PLUMA

ONDA ÍGNEA

IDA Y VUELTA



HERACROSS

BICHO

LUCHA

Nivel: 74

OBJ: Llamasfera  
(El usuario se Quema)

HAB: Agallas

ABOCAJARRO

MEGACUERNO

ROCA AFILADA

GARRA UMBRÍA



ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 74

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

PAZ MENTAL

ONDA CERTERA



RHYPERIOR

ROCA

TIERRA

Nivel: 73

OBJ: Baya Pasio  
(Baja Daño Agua)

HAB: Roca Sólida

TERREMOTO

ROCA AFILADA



EXEGGUTOR

PLANTA

PSÍQUICO

Nivel: 73

OBJ: Refleluz  
(P. Luz/Reflejo=8 turnos)

HAB: Clorofila

LLUEVEHOJAS

PSICOCARGA



MEGA  
BLASTOISE

AGUA

---

Nivel: 75

OBJ: Mega Piedra

HAB: Megadisparador

DISPARO CERTERO

ESFERA AURAL

AZUL

MACHADA

REFLEJO

RAYO HIELO

Obj: Ninguno

PUÑO FUEGO

PANTALLA LUZ

PULSO UMBRÍO

**CAMPEÓN DE LA LIGA POKÉMON DE KANTO  
(PROTAGONISTA = INICIAL AGUA)**



PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 73

OBJ: Pico Afilado  
(Sube Daño Volador)

HAB: Vista Lince  
HAB: Tumbos

TAJO AÉREO

DANZA PLUMA

ONDA ÍGNEA

IDA Y VUELTA



HERACROSS

BICHO

LUCHA

Nivel: 74

OBJ: Llamasfera  
(El usuario se Quema)

HAB: Agallas

ABOCAJARRO

MEGACUERNO

ROCA AFILADA

GARRA UMBRÍA



ALAKAZAM

PSÍQUICO

---

Nivel: 74

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

PAZ MENTAL

ONDA CERTERA



RHYPERIOR

ROCA

TIERRA

Nivel: 73

OBJ: Baya Pasio  
(Baja Daño Agua)

HAB: Roca Sólida

TERREMOTO

ROCA AFILADA



ARCANINE

FUEGO

---

Nivel: 73

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

HAB: Intimidación

TRITURAR

ENVITE ÍGNEO



MEGA  
VENUSAUR

PLANTA

VENENO

Nivel: 75

OBJ: Mega Piedra

HAB: Sebo

GIGADRENADO

TIERRA VIVA

AZUL

MACHADA

VELOCIDAD EXTREMA

DRENADORAS

Obj: Ninguno

PUÑO FUEGO

FUEGO FATUO

BOMBA LODO

# POST-GAME

## PROFESOR POKÉMON



TAUROS

NORMAL

---

Nivel: 76

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Intimidación

FURIA TAURINA

TERREMOTO

ROCA AFILADA

MEGACUERNO



MUK

VENENO

---

Nivel: 76

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Toque Tóxico

LANZA MUGRE

DESARME

PUÑO HIELO

PUÑO FUEGO



HYPNO

PSÍQUICO

---

Nivel: 76

OBJ: Lupa  
(Sube Precisión)

HAB: Foco Interno

PSÍQUICO

BOLA SOMBRA

ONDA CERTERA

HIPNOSIS



SNORLAX

NORMAL

---

Nivel: 77

OBJ: Restos  
(Va curando PS)

HAB: Sebo

GOLPE CUERPO

TRITURAR



MEGA  
PIDGEOT

NORMAL

VOLADOR

Nivel: 78

OBJ: Mega Piedra

HAB: Indefenso

VENDAVAL

ONDA ÍGNEA



CELEBI

PLANTA

PSÍQUICO

Nivel: 77

OBJ: Baya Zidra  
(Con <50% de PS, cura)

HAB: Cura Natural

PSÍQUICO

GIGADRENADO

OAK

TERREMOTO

DANZA PÉTALO

ESFERA AURAL

2 - RESTAU. TODO

AMNESIA

VOZARRÓN







PAZ MENTAL



# POST-GAME

## MAESTRO POKÉMON - Cima del Monte Plateado



						
	DRAGONITE		LUCARIO		SIRFETCH'D	
	DRAGÓN	VOLADOR	LUCHA	ACERO	LUCHA	---
	Nivel: 76		Nivel: 76		Nivel: 76	
	OBJ: Baya Rimoya (Baja Daño Hielo)		OBJ: Banda Focus (Aguantará un golpe)		OBJ: Chaleco Asalto (Sube Defensa Especial)	
	HAB: Foco Interno		HAB: Impasible HAB: Foco Interno		HAB: Impasible	
	GARRA DRAGÓN		FOCO RESPLANDOR		ABOCAJARRO	
	TERREMOTO		ESFERA AURAL		ESCARAMUZA	
	DANZA DRAGÓN		PULSO UMBRÍO		PÁJARO OSADO	
	VELOCIDAD EXTREMA		MAQUINACIÓN		DESARME	
						
	DRACOVISH		GENGAR		MEGA PIKACHU	
	AGUA	DRAGÓN	FANTASMA	VENENO	ELÉCTRICO	---
	Nivel: 77		Nivel: 77		Nivel: 78	
	OBJ: Agua Mística (Sube Daño Agua)		OBJ: Vidasfera (Daña más, restando PS)		OBJ: Mega Piedra	
	HAB: Absorbe Agua HAB: Mandíbula Fuerte		HAB: Cuerpo Maldito		HAB: Sobrecarga HAB: Peluche	
	HIDROARIETE		BOLA SOMBRA		PLACAJE ELÉCTRICO	
	ENFADO		BOMBA LODO		COLA FÉRREA	
¿?	COLMILLO HIELO		RAYO		DEMOLICIÓN	
2 - RESTAU. TODO	DANZA DRAGÓN		HIPNOSIS		ACUA COLA	

# POST-GAME

## Informático y creador del sistema PC



VAPOREON

JOLTEON

FLAREON

AGUA

---

ELÉCTRICO

---

FUEGO

---

Nivel: 78

Nivel: 78

Nivel: 78

OBJ: Agua Mística  
(Sube Daño Agua)

OBJ: Imán  
(Sube Daño Eléctrico)

OBJ: Carbón  
(Sube Daño Fuego)

HAB: Absorbe Agua

HAB: Absorbe Electric.

HAB: Absorbe Fuego

HIDROBOMBA

TRUENO

TRITURAR

RAYO HIELO

BOLA SOMBRA

ENVITE ÍGNEO

ARMADURA ÁCIDA

VOLTIOCAMBIO

FUEGO FATUO

ACUA ARO

DOBLE RAYO

FUERZA (roca)



ESPEON

UMBREON

PSÍQUICO

---

SINIESTRO

---

Nivel: 78

Nivel: 78

OBJ: Cuchara Torcida  
(Sube Daño Psíquico)

OBJ: Gafas de sol  
(Sube Daño Siniestro)

HAB: Sincronía

HAB: Sincronía

PSÍQUICO

JUEGO SUCIO

BRILLO MÁGICO

TÓXICO

BILL

BOLA SOMBRA

CONTONEO

Obj: Ninguno

ONDA CERTERA

LUZ LUNAR



# POST-GAME

## Campeón de Hoenn



SKARMORY

ACERO

VOLADOR

Nivel: 78

OBJ: Tarjeta Roja  
(Provoca cambio rival)

HAB: Vista Lince  
HAB: Robustez

TRAMPA ROCAS

CABEZAHIERRO

VIENTO AFÍN

PÁJARO OSADO



AGGRON

ACERO

ROCA

Nivel: 78

OBJ: Globo Helio  
(Inmuniza a Tierra)

HAB: Robustez  
HAB: Cabeza Roca

CABEZAHIERRO

ROCA AFILADA

TERREMOTO

ACUA COLA



CRADILY

PLANTA

ROCA

Nivel: 78

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Ventosas

TIERRA VIVA

GIGADRENADO

JOYA DE LUZ

TÓXICO



ARMALDO

BICHO

ROCA

Nivel: 78

OBJ: Cinta Elección  
(Sólo usa 1 movimiento)

HAB: Armadura Batalla

ROCA AFILADA

CHUPAVIDAS



MEGA  
METAGROSS

ACERO

PSÍQUICO

Nivel: 79

OBJ: Mega Piedra

HAB: Garra Dura

PUÑO METEORO

PUÑO TRUENO

Máximo Peñas

TAJO UMBRÍO

PUÑO HIELO

Obj: Ninguno

ACUA COLA

CABEZAZO ZEN

# POST-GAME

## Campeona de Sinnoh



ROSERADE

PLANTA

VENENO

Nivel: 79

OBJ: Hierba Blanca  
(Restaura stats bajados)

HAB: Cura Natural

BOMBA LODO

LLUEVEHOJAS

SOMNÍFERO

BRILLO MÁGICO



SPIRITOMB

SINIESTRO

FANTASMA

Nivel: 79

OBJ: Baya Ziuela  
(Cura probl. de estado)

HAB: Presión

FUEGO FATUO

PROTECCIÓN

PULSO UMBRÍO

RAYO CONFUSO



LUCARIO

LUCHA

ACERO

Nivel: 79

OBJ: Banda Focus  
(Aguantará un golpe)

HAB: Impasible  
HAB: Foco Interno

ESFERA AURAL

FOCO RESPLANDOR

PULSO UMBRÍO

MAQUINACIÓN



MILOTIC

AGUA

---

Nivel: 79

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Escama Especial  
HAB: Tenacidad

SURF

RAYO HIELO



MEGA  
GARCHOMP

DRAGÓN

TIERRA

Nivel: 80

OBJ: Mega Piedra

HAB: Poder Arena

TERREMOTO

GARRA DRAGÓN

Cintia

RECUPERACIÓN

ROCA AFILADA

Obj: Ninguno

HIPNOSIS

DANZA ESPADA

# POST-GAME

## Campeón de Teselia/Unova en Pokémon Blanco-Negro 1

					
	GALVANTULA		SCOLIPEDE		ACCELGOR
	BICHO	ELÉCTRICO	BICHO	VENENO	BICHO ---
	Nivel: 79		Nivel: 79		Nivel: 79
	OBJ: Vidasfera (Daña más, restando PS)		OBJ: Banda Focus (Aguantará un golpe)		OBJ: Vidasfera (Daña más, restando PS)
	HAB: Ojocompuesto		HAB: Impulso		HAB: Hidratación HAB: Piel Seca
	TRUENO		MEGACUERNO		ZUMBIDO
	ZUMBIDO		PUYA NOCIVA		ONDA CERTERA
	RED VISCOSA		TERREMOTO		BOMBA LODO
	GIGADRENADO		DANZA ESPADA		GIGADRENADO
					
	ESCAVALIER		VOLCARONA		
	BICHO	ACERO	BICHO	FUEGO	
	Nivel: 79		Nivel: 80		
	OBJ: Cinta Elección (Sólo usa 1 movimiento)		OBJ: Restos (Va curando salud)		
	HAB: Enjambre HAB: Armadura Batalla		HAB: Cuerpo Llama		
	TIJERA X		DANZA LLAMA		
	CABEZAHIERRO		ZUMBIDO		
Mirto	TALADRADORA		GIGADRENADO		
Obj: Ninguno	ABOCAJARRO		DANZA ALETEO		

# POST-GAME

## Jefa del Clan Prisma



ARTICUNO-**GALAR**

PSÍQUICO

VOLADOR

Nivel: 84

OBJ: Seguro Debilidad\*

HAB: Tenacidad

PSÍQUICO

TAJO AÉREO

BOLA SOMBRA

PAZ MENTAL



ZAPDOS-**GALAR**

LUCHA

VOLADOR

Nivel: 84

OBJ: Vidasfera  
(Daña más, restando PS)

HAB: Competitivo

PICO TALADRO

ABOCAJARRO

ACRÓBATA

IDA Y VUELTA



MOLTRES-**GALAR**

SINIESTRO

VOLADOR

Nivel: 84

OBJ: Baya Atania  
(Despierta al usuario)

HAB: Cólera

TAJO AÉREO

PULSO UMBRÍO

MAQUINACIÓN

DESCANSO

\* El usuario hace más daño tras recibir un golpe supereficaz.



URSALUNA

NORMAL

TIERRA

Nivel: 84

OBJ: Chaleco Asalto  
(Sube Defensa Especial)

HAB: Agallas  
HAB: Cobardía

TERREMOTO

CARANTOÑA



LAPRAS

AGUA

HIELO

Nivel: 84

OBJ: Restos  
(Va curando salud)

HAB: Absorbe Agua  
HAB: Caparazón

RAYO HIELO

HIDROBOMBA



MEGA  
BUTTERFREE

BICHO

VOLADOR

Nivel: 85

OBJ: Mega Piedra

HAB: Ojocompuesto

ZUMBIDO

VENDAVAL

Prisma

PUÑO DRENAJE

RAYO

RESPIRO

Obj: Ninguno

AVALANCHA

PSÍQUICO

DANZA ALETEO

