

# Documentation Technique

## Programme d'assemblage d'images

### Utilisation du programme

Le programme est réalisé avec le langage python. Pour que le programme fonctionne il faut utiliser la version 3.11 (ou ultérieure) de python. Il faut aussi avoir les extensions python suivantes :

- numpy
- opencv
- skimage ou scikit-image

Pour utiliser le programme d'assemblage d'images, il faut placer les images 'a assembler dans le dossier images du dossier src. Il faut nommer l'image la plus à gauche image1.png, celle immédiatement 'a sa droite image2.png, etc ... Ensuite il faut lancer le fichier main.py L'image résultat de l'algorithme se trouve dans le dossier résultat. Pour les métriques (SSIM,PSNR) il faut placer une image, nommée image depart.png, dans le dossier images metriques. Il faut ensuite lancer le fichier metriques.py

# Module **main**

## Functions

```
def programme_assemblage(gaussian_blur=True)
```

C'est la fonction principale du programme d'assemblage d'images. D'abord la fonction va chercher toutes les images dans le répertoire images. Ensuite elle les redimensionne si nécessaire, et enregistre leur adresse dans le tableau des adresses des images. Ensuite la fonction boucle sur les images du tableau des images : Elle fusionne les 2 premières, puis la 3ème avec la fusion de la 1ère et la 2ème, etc ... La fonction enregistre l'image résultat dans le dossier resultat.

# Module **bloc1**

## Functions

**def p\_cles\_et\_descripteurs(image)**

Cette fonction prend en argument une image. La fonction utilise la fonction SIFT d'open cv2 pour renvoyer les points clés et descripteurs de cette dernière.

**def redimension\_et\_blur(adresse\_image, nb\_image, gaussian\_blur=True)**

Cette fonction reçoit en argument l'adresse d'une image, un entier et un booléen. Si cette image contient 1 million de pixels ou plus elle est redimensionnée, réduite, tout en prenant en compte le rapport de proportionnalité entre la longueur et la largeur de cette image : Si elle plus large que longue, etc ... Le booléen représente si on doit appliquer ou non le flou gaussien. La fonction enregistre enfin l'image dans le répertoire images de l'algorithme d'assemblage d'images. L'argument de type entier de la fonction permet d'enregistrer l'image avec le bon numéro (pour l'ordre d'assemblage).

# Module **bloc2**

## Functions

**def FindMatches(BaseImage\_descrpt, SecImage\_descrpt)**

La fonction prend en argument les descripteurs de 2 images. La fonction crée une objet de type <> pour trouver toutes les correspondances entre ces 2 images. On boucle ensuite sur ces correspondances pour trouver les meilleures : Si la distance de la meilleure correspondance m est inférieure à 0.75 fois la distance de la deuxième meilleure correspondance n c'est une bonne correspondance. Enfin la fonction retourner une liste contenant les meilleures correspondances.

# Module **bloc3**

## Functions

**def FindHomography(Matches, BaseImage\_kp, SecImage\_kp)**

Fonction pour trouver la matrice d'homographie entre deux ensembles de points correspondants.

Arguments : - Matches : Liste des correspondances de points entre les deux images - BaseImage\_kp : Points clés de l'image de référence - SecImage\_kp : Points clés de l'image secondaire

Retourne : - HomographyMatrix : Matrice d'homographie calculée - Status : Statut de la correspondance

**def getNewFrameSizeAndMatrix(HomographyMatrix, Sec\_ImageShape, Base\_ImageShape)**

Fonction pour calculer la taille de la nouvelle image résultante après transformation homographique et mettre à jour la matrice d'homographie en conséquence.

Arguments : - HomographyMatrix : Matrice d'homographie - Sec\_ImageShape : Forme de l'image secondaire - Base\_ImageShape : Forme de l'image de référence

Retourne : - Nouvelle taille de l'image - Correction à appliquer à la matrice d'homographie - Matrice d'homographie mise à jour

# Module **bloc4**

## Functions

**def assemblage(BaseImage, SecImage, BaseImage\_kp, SecImage\_kp, descriptors1, descriptors2)**

La fonction assemblage prend en paramètre deux images, leur points clés et leur descripteurs. La fonction considère la première image comme étant l'image de base puis elle fait appel à la fonction Matches pour trouver les correspondances entre les 2 images. Ensuite la fonction calcule la matrice homographique. Puis la fonction getNewFrameSizeAndMatrix estime une nouvelle taille pour l'image finale et une nouvelle matrice homographique. Enfin la fonction warpPerspective d'open cv2 applique la matrice homographique sur la deuxième image puis colle l'image de base à l'image obtenu avec la matrice homographique. La fonction renvoie une image composée des deux images précédentes bien positionnées.

**def images\_avec\_correspondances(matches, image1, image2, pcles1, pcles2)**

Cette fonction prend en paramètre les correspondances, 'matches' et les points clés, pcles1 et pcles2, entre image1 et image2. D'abord la fonction met les deux images l'un à côté de l'autre, puis cherche les points communs et relie ces derniers. Cela permet de vérifier visuellement les points communs des deux images. La fonction retourne une image sur laquelle on voit les deux images, avec leurs points communs et des droites qui relient ces derniers.

# Module **metriques**

## Functions

**def deux\_images(valeur\_superposition)**

La fonction va chercher l'image dans le dossier image\_metriques. La fonction prend un seul argument la valeur de superposition. On calcule l'axe vertical central de l'image, une colonne centrale. La première image est découpée de la colonne de début à la colonne centrale, l'axe vertical central, plus la superposition. La seconde image est découpée de la colonne centrale moins la superposition à la fin de l'image. La fonction retourne ces deux images.

**def image\_rotation(image, angle=-30)**

Cette fonction prend en argument et un angle, x. Avec l'angle et une fonction d'open cv2 on calcule une matrice de rotation. Enfin la fonction renvoie l'image de départ qui a subit une rotation de x degrés.

**def programme\_metrique(valeur\_superposition, angle, gaussian\_blur=True)**

Cette fonction permet de mesurer le bruit que l'algorithme d'assemblage d'images ajoute à une image, image\_depart. Elle a 3 arguments, un premier est la valeur de superposition que l'on choisit pour les deux images que l'on va obtenir à partir d'image départ. Le troisième argument permet de choisir si on veut ou pas appliquer une flou gaussien dans l'algorithme d'assemblage. Pour cela on calcule d'abord les deux images à partir de image\_depart. Ensuite on fait 3 tests. Pour le premier on enregistre les deux images dans le dossier images de l'algorithme d'assemblage, on applique ce dernier. On calcule le ssim et le psnr entre image\_depart et le resultat de l'algorithme d'assemblage. Pour le deuxième test on fait pareil mais la seconde image a subit une rotation de x degrés dans le sens horaire. x étant le deuxième argument de la fonction. Pour le troisième test on fait pareil mais la seconde image a subit une rotation de x degrés dans le sens antihoraire.

**def psnr(image1, image2)**

Calcul du PSNR Cette fonction prend en paramètre deux images. Elle vérifie si les deux images ont la même taille. Si oui on calcule le psnr, sinon on redimensionne la deuxième image puis on calcule le psnr. Enfin elle renvoie le psnr.

**def ssim(image1, image2)**

Cette fonction prend deux images et renvoie le ssim entre ces deux images.