

ORGANISATION PARG'7

Réalisé par : Rima Fathallah, Jihene Nouri, Tasnime Boulaoud

À PROPOS DE NOTRE MISSION

Ce projet est un Système de Gestion Organisationnelle (SGO) qui permet aux organisations d'accéder à une plateforme sécurisée pour gérer leurs activités. Chaque organisation dispose d'un espace dédié où elle peut :

- gérer ses utilisateurs,
- organiser ses tâches et ses processus,
- suivre l'état d'avancement du travail,
- contrôler les accès et les permissions.

Le système est conçu pour être fiable, facile à utiliser et adaptable aux besoins de chaque organisation.

DIRIGER MEMBER

1.

AJOUTER UN NOM

Permet d'ajouter un nouveau membre à l'équipe, de définir ses rôles et de lui donner un accès sécurisé à la plateforme.

2.

AJOUTER UN E-MAIL

Permet d'enregistrer l'adresse e-mail d'un membre pour les notifications et communications.

3.

AJOUTER UNE CLASSE

Cette fonctionnalité permet de créer et enregistrer une nouvelle classe dans le système. Elle permet de gérer les groupes d'utilisateurs, d'associer des membres à la classe et de planifier des activités ou cours liés à cette classe.

DIRIGER ÉVÉNEMENT

1. TITRE DE L'ÉVÉNEMENT

Cette fonctionnalité permet de saisir le nom ou le titre d'un événement.

Le titre sert à identifier l'événement dans le calendrier, les listes ou les notifications, et facilite sa gestion et sa consultation par les membres.

2. DESCRIPTION

Permet de fournir des informations détaillées sur une tâche, un événement ou un élément, afin de clarifier son objectif, ses instructions et son contexte pour tous les membres de l'organisation.

3. DATE ET HEURE

Permet de choisir le moment précis d'un événement ou d'une tâche pour une planification claire et efficace.

4. PRIX

Permet de fournir les détails et instructions d'une tâche pour que tous les membres puissent la comprendre et la réaliser efficacement.

DIRIGER PARTICIPANTS

1.

SÉLECTIONNER UN ÉVÉNEMENT

Permet de saisir les détails et instructions d'une tâche pour que tous les membres puissent la comprendre et la réaliser efficacement.

2.

SÉLECTIONNER UN MEMBRE

Cette tâche permet de sélectionner un ou plusieurs membres pour les assigner à un projet, une tâche ou un événement avec les responsabilités appropriées.

3.

SÉLECTIONNER UN STATUT

Permet de choisir l'état d'une tâche, d'un projet ou d'un événement pour un suivi clair et organisé.

DIRIGER PAIEMENT

1.

MEMBRE

Permet de gérer les membres et de définir leurs rôles et responsabilités dans l'organisation ou le projet.

2.

ÉVÉNEMENT

Permet de créer et gérer un événement, avec titre, description, date, participants et suivi du statut.

3.

MONTANT

Permet de saisir le montant d'un paiement ou d'une transaction pour un suivi financier précis.

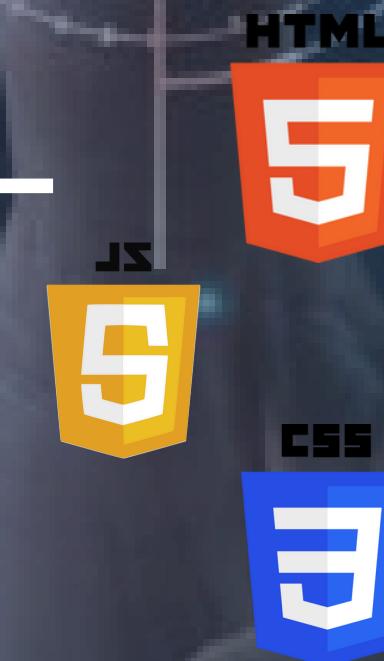
4.

MODE DE PAIEMENT

Permet de choisir le mode de paiement pour assurer un traitement correct des transactions.

TECHNOLOGIE UTILISÉ

- HTML
- JS
- CSS



- Python
- Flask
- MySQL



DEMO

MERCI
POUR VOTRE
ATTENTION