

Санкт-Петербургский государственный университет

Кафедра системного программирования

Решетников Илья Алексеевич

Разработка модуля для подключения к потокowому API валютной биржи

Отчет по учебной практике

Научный руководитель:
доцент кафедры СП, к. т. н. Литвинов Ю. В.

Консультант:
глава отдела разработки ФЛ «ДИЭСЭКС ТЕХНОЛОДЖИЗ РАША»
Зубаревич Д.А.

Санкт-Петербург
2021

Оглавление

Введение	3
Постановка задачи	4
Обзор используемых технологий	5
Реализация	6
Заключение	10
Список литературы	11

Введение

Компания DSX Technologies занималась разработкой финансового программного обеспечения. Основным проектом компании являлась валютная биржа "digital securities exchange".

На бирже DSX поддерживались операции над криптовалютами: Bitcoin, Litecoin, Ripple, EOS, Ether, Bitcoin Cash, Bitcoin Gold, EURS, USDT, Bitcoin SV, фиатными валютами: RUB, USD, EUR, GBP.

Для поддержания конкурентоспособности бирже необходимо предоставлять своим клиентам достойный уровень сервиса. Частью этого сервиса является модуль для подключения к потоковому API биржи DSX, разработка которого является целью данной работы. Данный модуль позволил бы клиентам создавать программное обеспечение для автоматизации получения данных с биржи. А для DSX наличие такого модуля могло способствовать привлечению новых клиентов.

К сожалению, на данный момент биржа не осуществляет финансовые операции. 04 декабря 2020 года началась процедура банкротства биржи [5]. Причиной, которая привела DSX к банкротству, является приостановка работы платежной системы ePayments [4].

Постановка задачи

В рамках данной работы были поставлены следующие задачи.

- Разработка модуля для подключения к потоковому API биржи.
- Тестирование разработанного модуля.

Обзор используемых технологий

Разработка модуля для подключения к потоковому API биржи представляла собой расширение существующей открытой библиотеки XChange-stream [2], по этой причине в разработке модуля использовались технологии, которые лежат в основе библиотеки.

XChange-stream обеспечивает простой и согласованный потоковый API для взаимодействия с биржами через протокол WebSocket [7], предназначенный для обмена сообщениями в режиме реального времени.

Библиотека XChange-stream позволяет пользователям подписываться на обновления в реальном времени с помощью реактивных потоков библиотеки RxJava [1], предназначенной для создания асинхронных программ и программ, основанных на событиях, с использованием наблюдаемых последовательностей.

Данная библиотека распространяется по лицензии Apache [6] – это позволяет пользователям свободно встраивать ее в свои приложения, а бирже выгодным образом увеличить потенциальное количество пользователей.

Реализация

В рамках взаимодействия с биржей DSX были добавлены классы для создания подключения к бирже по протоколу WebSocket, получения и обработки данных таблицы лимитных заявок, осуществленных сделок и цены валюты в момент времени для заданной валютной пары.

Диаграмма зависимостей ключевых классов модуля отображена на (рис. 1)

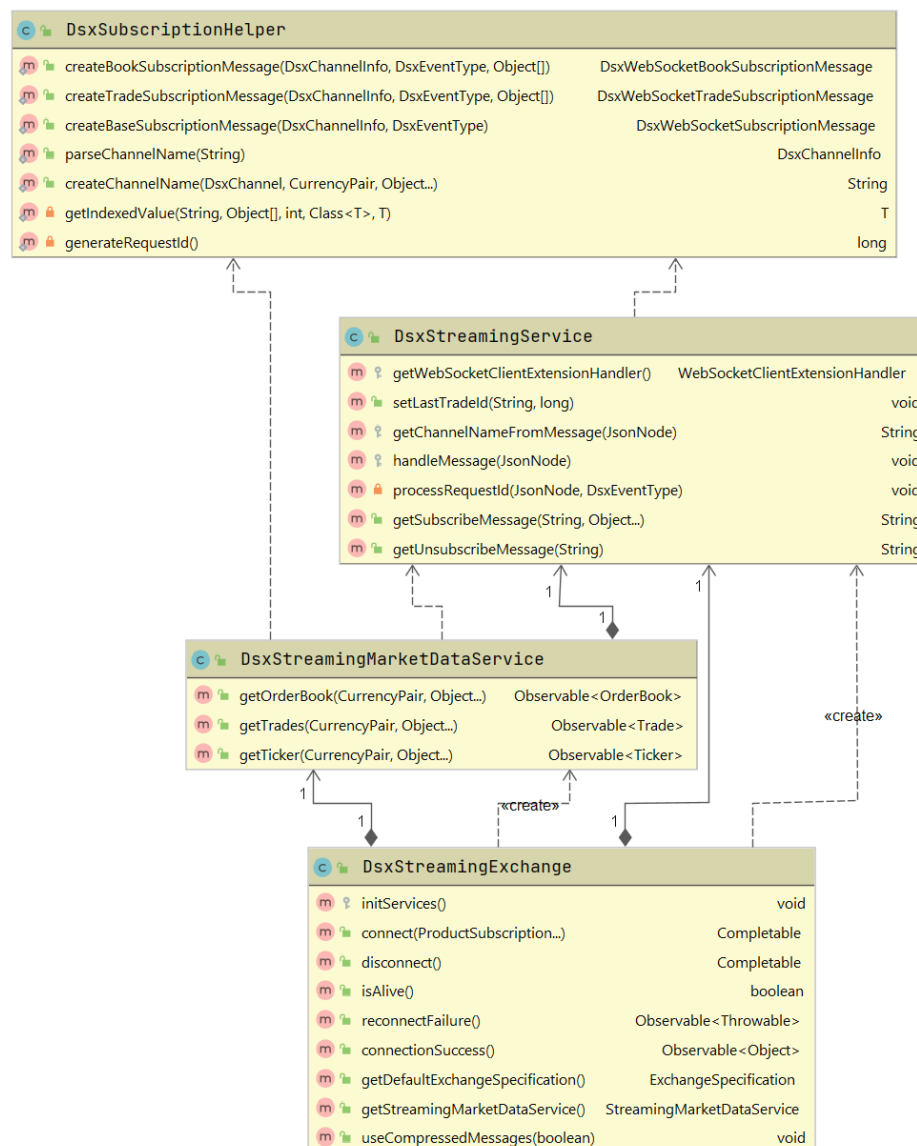


Рис. 1: Диаграмма классов модуля

Описание ключевых классов модуля

- `DsxStreamingExchange` – представляет собой оболочку над классами `DsxStreamingMarketDataService`, `DsxStreamingService`.
- `DsxStreamingMarketDataService` – реализует методы получения и обработки потоков данных. В качестве примера на листинге 1 приведен метод получения и обработки потока данных о сделках, заключенных на бирже.

```
65 public Observable<Trade> getTrades(CurrencyPair currencyPair, Object... args) {
66     String channelName = createChannelName(DsxChannel.trade, currencyPair, args);
67     final ObjectMapper mapper = StreamingObjectMapperHelper.getObjectMapper();
68     Observable<JsonNode> jsonNodeObservable = service.subscribeChannel(channelName, args);
69     return jsonNodeObservable
70         .map(jsonNode -> mapper.readValue(jsonNode.toString(), DsxTradeMessage.class))
71         .map(DsxTradeMessage::getTrades)
72         .flatMap(trades ->
73             Observable.fromIterable(
74                 Arrays.stream(trades)
75                     .sorted(Comparator.comparingLong(DSXTrade::getTid))
76                     .collect(Collectors.toList())
77             )
78         )
79         .doOnNext(trade -> service.setLastTradeId(channelName, trade.getTid()))
80         .map(trade -> DSXAdapters.adaptTrade(trade, currencyPair));
81 }
```

Листинг 1: Метод получения и обработки сделок

Исходя из листинга видно, что в первую очередь происходит генерация названия канала и подписка на него. В качестве обработки данных происходит преобразование полученных данных к общему для библиотеки классу `Trade`, а в классе `DsxStreamingService` обновляется значение идентификатора последней сделки. Аналогичным способом определяются методы для таблицы лимитных заявок и цены валюты в момент времени.

- `DsxStreamingService` – представляет собой WebSocket-клиент. Отвечает за взаимодействие с сервером: поддержку соединения, получение и отправку сообщений.
- `DsxSubscriptionHelper` – представляет собой вспомогательный класс, который отвечает за генерацию сообщений для подписки на потоки данных.

Для проверки корректности работы модуля были созданы два класса.

- `DsxStreamingMarketDataServiceTest` – класс, содержащий модульные тесты для проверки корректности методов получения таблицы лимитных заявок и совершенных сделок. Корректность проверялась путем проверки равенства значений до преобразования и после.
- `DsxManualExample` – представляет собой пример программы, которая отражает корректное использование модуля: создание соединения, получение данных по каналам. Данный пример указан на листинге 2.


```

1 public class DsxManualExample {
2     private static final Logger LOG = LoggerFactory.getLogger(DsxManualExample.class);
3
4     public static void main(String[] args) throws InterruptedException {
5         ExchangeSpecification specification = new ExchangeSpecification(DsxStreamingExchange.class);
6         specification.setExchangeSpecificParametersItem(
7             DsxStreamingExchange.DSX_SPEC_PARAMS_API_URI,
8             "ws://localhost:8080/stream");
9         specification.setShouldLoadRemoteMetaData(false);
10        StreamingExchange exchange = StreamingExchangeFactory.INSTANCE.createExchange(specification);
11
12        exchange.connect().blockingAwait();
13
14        Disposable orderBookObserver = exchange.getStreamingMarketDataService()
15            .getOrderBook(CurrencyPair.BTC_USD, DsxInstrumentType.LIVE, 1)
16            .subscribe(orderBook -> {
17                LOG.info("First ask: {}", orderBook.getAsks().get(0));
18                LOG.info("First bid: {}", orderBook.getBids().get(0));
19            }, throwable -> LOG.error("Error in getting order book: ", throwable));
20
21        Disposable tradeObserver = exchange.getStreamingMarketDataService()
22            .getTrades(CurrencyPair.BTC_USD, DsxInstrumentType.LIVE)
23            .subscribe(trade -> {
24                LOG.info("Trade: {}", trade);
25            }, throwable -> LOG.error("Error in getting trade: ", throwable));
26
27        Disposable tickerObserver = exchange.getStreamingMarketDataService()
28            .getTicker(CurrencyPair.BTC_USD, DsxInstrumentType.LIVE)
29            .subscribe(ticker -> {
30                LOG.info("Ticker: {}", ticker);
31            }, throwable -> LOG.error("Error in getting ticker: ", throwable));
32
33        Thread.sleep(10000);
34        orderBookObserver.dispose();
35        tradeObserver.dispose();
36        tickerObserver.dispose();
37
38        exchange.disconnect().subscribe(() -> LOG.info("Disconnected"));
39    }
40 }

```

Листинг 2: Пример использования модуля

Успешное создание соединения и получение данных в классе `DsxManualExample`, а так же верные преобразования данных, протестированные в классе `DsxStreamingMarketDataServiceTest` позволяют сделать вывод о том, что разработанный модуль корректно работает.

Заключение

В ходе данной работы был разработан и протестирован модуль для подключения к потоковому API биржи DSX. На момент закрытия биржи модуль был готов к введению в эксплуатацию, но в силу обстоятельств этого не произошло.

Код данной работы представлен по ссылке [3].

Список литературы

- [1] GitHub. RxJava. — 2021. — URL: <https://github.com/ReactiveX/RxJava>.
- [2] GitHub. XChange-stream. — 2021. — URL: <https://github.com/bitrich-info/xchange-stream>.
- [3] GitHub. XChange-stream-dsx. — 2021. — URL: <https://github.com/dsx-tech/xchange-stream/tree/dsx-stream/xchange-dsx>.
- [4] Magnates Finance. FCA Orders Epayments Systems to Suspend Operations on AML Concerns. — 2020. — URL: <https://www.financemagnates.com/fintech/payments/epayments-systems-suspends-operations-on-aml-concerns/>.
- [5] Profinvestment. Биржа криптовалют DSX (DSXglobal). — 2021. — URL: <https://profinvestment.com/dsx/>.
- [6] Wikipedia. Apache License. — 2021. — URL: https://en.wikipedia.org/wiki/Apache_License.
- [7] Wikipedia. WebSocket. — 2021. — URL: <https://en.wikipedia.org/wiki/WebSocket>.