

**Laporan
Algoritma dan Pemrograman
Modul 1 dan 2**



NAMA: Rima Nopa Utami

NIM: 24241043

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN
FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT)
UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA
2024**

1).Menentukan apakah suatu bilangan genap atau ganjil

Bahasa alami

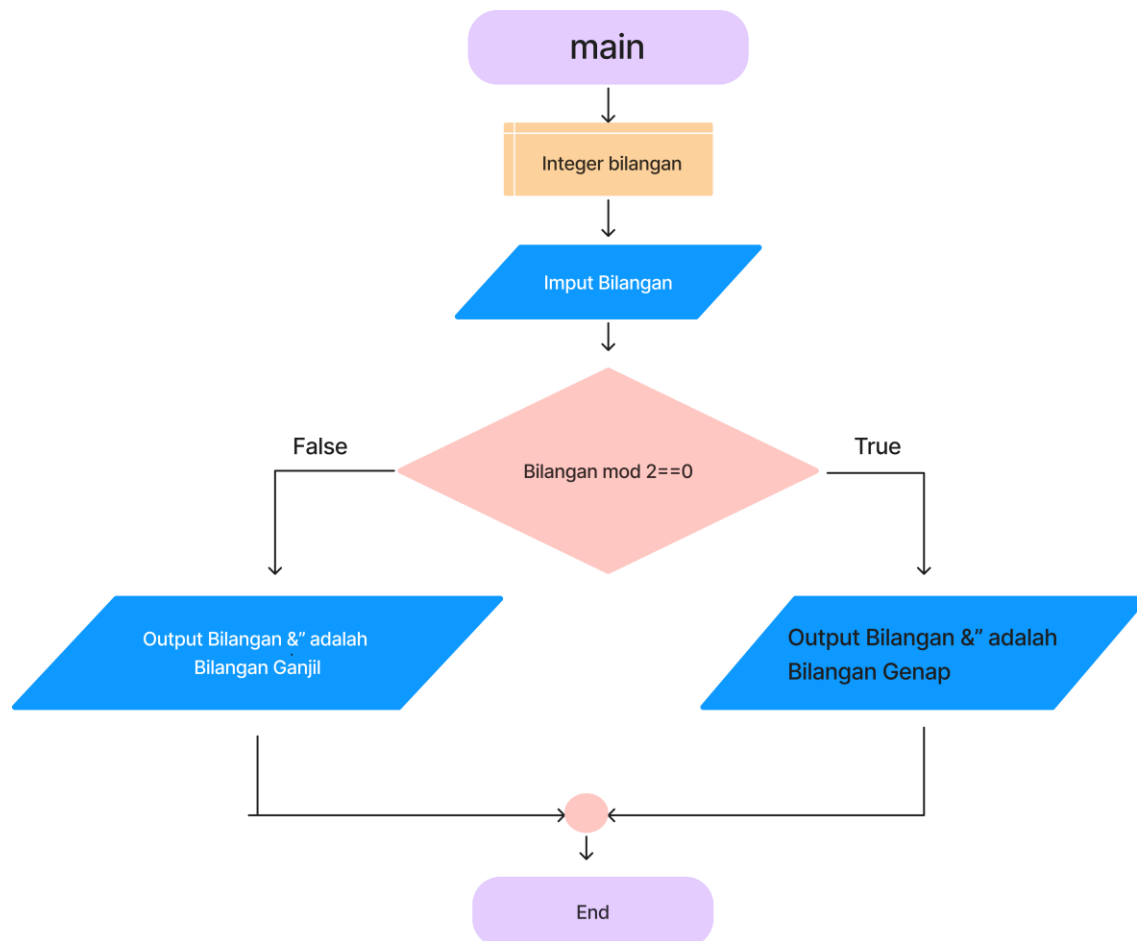
1.Masukan /tentukan bilangan

2.Priksa bilangan tersebut dibagi 2 sama dengan 0

3.Jika true,bilangan tersebut ganjil

4.Jika false,bilangan tersebut genap

Flowchart



2).Manakah rute dengan jalur terpendek,jika ada dua rute yang dibandingkan

Bahasa alami

1. Masukan jarak untuk rute A

2.Masukan jarak untuk rute B

3.Bandingkan apakah jarak rute A lebih pendek dari pada rute

-Jika ya,maka rute a terpendek

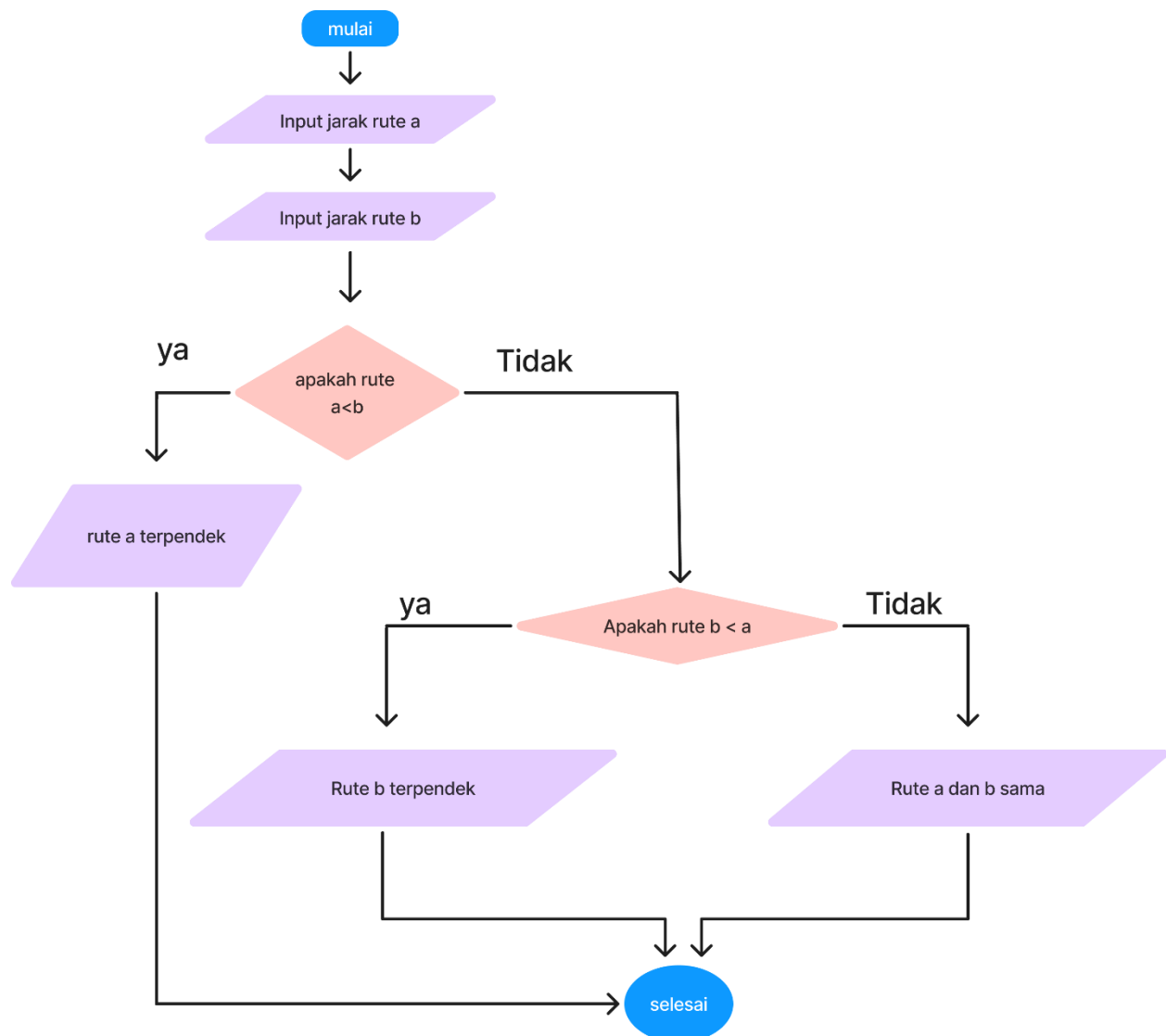
-Jika tidak,lanjut ke tahap berikutnya

4.Bandingkan apakah jarak rute B lebih pendek dari rute A

-Jika ya,rute B adalah terpendek

-Jika tidak,kedua rute memiliki jarak yang sama

Flowchart



3). Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan mulai dari yang terkecil sampai terbesar

Bahasa alami

1. Terima tiga angka {A,B,C}

2. Bandingkan A dan B, periksa apakah A lebih besar dari B

-Jika ya, tukar B dan C

-Jika tidak, lanjutkan langkah berikutnya

3. Bandingkan B dan C, periksa apakah B lebih besar dari C

-Jika ya, tukar B dan C

-Jika tidak, lanjutkan

4. Bandingkan A dan B lagi :setelah menukar, periksa kembali apakah A lebih besar dari B

-Jika ya, tukar A dan B

-Jika tidak, tidak ada perubahan

6. Menampilkan angka-angka yang diurutkan secara berurutan

