

Instalación NetBeans y Visual Studio

Code



Índice

1. Introducción.....	3
2. ¿Qué es NetBeans y Visual Studio Code?.....	3
3. Instalación de IDEs.....	3
3.1 Windows.....	3
3.1.1 Netbeans.....	3
3.1.2 Visual Studio Code.....	6
3.2 Ubuntu 24.04 LTS.....	9
3.2.1 NetBeans.....	9
3.2.2 Visual Studio Code.....	11

1. Introducción

En este documento se describe el proceso de instalación de los entornos de desarrollo NetBeans y Visual Studio Code en los sistemas operativos Windows y Ubuntu 24.04 LTS. Ambos IDEs son herramientas ampliamente utilizadas en el desarrollo de software, ya que facilitan la escritura, edición y depuración de código en distintos lenguajes de programación.

El objetivo principal de esta documentación es proporcionar instrucciones para instalar correctamente cada entorno en ambos sistemas operativos teniendo en cuenta sus particularidades. De este modo el usuario podrá preparar su entorno de trabajo de forma adecuada para el desarrollo de aplicaciones, independientemente del sistema operativo que utilice.

2. ¿Qué es NetBeans y Visual Studio Code?

NetBeans es un entorno de desarrollo integrado, principalmente utilizado para programar en Java, aunque también admite otros lenguajes de programación. Este proporciona herramientas como editor de código, compilador, depurador y gestor de proyectos, que hacen que se facilite mucho el desarrollo de aplicaciones.

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft y este permite escribir y editar programas en múltiples lenguajes de programación y este puede ampliarse mediante extensiones que añaden funciones como depuración, control de versiones y soporte para distintos lenguajes de programación.

3. Instalación de IDEs

Instalaremos estos dos IDEs tanto en windows como en ubuntu 24.0.4

3.1 Windows

3.1.1 Netbeans

Para la instalación de NetBeans deberemos de irnos a la página oficial de NetBeans. Puedes acceder a su página oficial mediante este enlace. [Enlace](#)

Una vez estemos en su página oficial deberemos de buscar la sección de descargas dentro de la página:

The screenshot shows the Apache NetBeans 28 download page. At the top, there's a navigation bar with links for 'Community', 'Participate', 'Blog', 'Get Help', 'Plugins', and 'Download'. Below this, the 'NetBeans' logo is displayed. The main section is titled 'Latest release' and features the 'Apache NetBeans 28' logo. A prominent green 'Download' button is located at the bottom left of this section, with a red arrow pointing towards it.

Cuando estemos dentro de la sección de descargas deberemos hacer click en apartado de binario:

Downloading Apache NetBeans 28

Apache NetBeans 28 was released on November 10, 2025.

Binary (Platform Independent):

- [netbeans-28-bin.zip \(SHA-512, PGP ASC\)](#)

Source:

- [netbeans-28-source.zip \(SHA-512, PGP ASC\)](#)

 You can [verify the integrity](#) of the downloaded files using the PGP signatures (.asc files) or hash (.sha512 files). The PGP keys used to sign this release are available [here](#).

[Installers and Packages](#)

[Deployment Platforms](#)

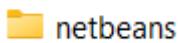
[Known Issues](#)

[Building from Source](#)

[Community Approval](#)

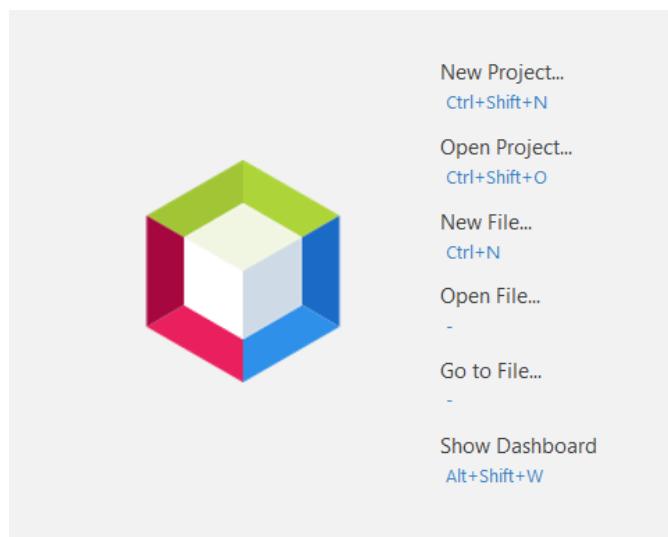
[Earlier Releases](#)

Deberemos de hacer click en este recuadro rojo. Tras hacer click se nos empezará a descargar NetBeans. Una vez descargado se nos quedará un archivo el cual deberemos de descomprimir. Tras descomprimir dicho archivo se nos quedará una carpeta como esta:

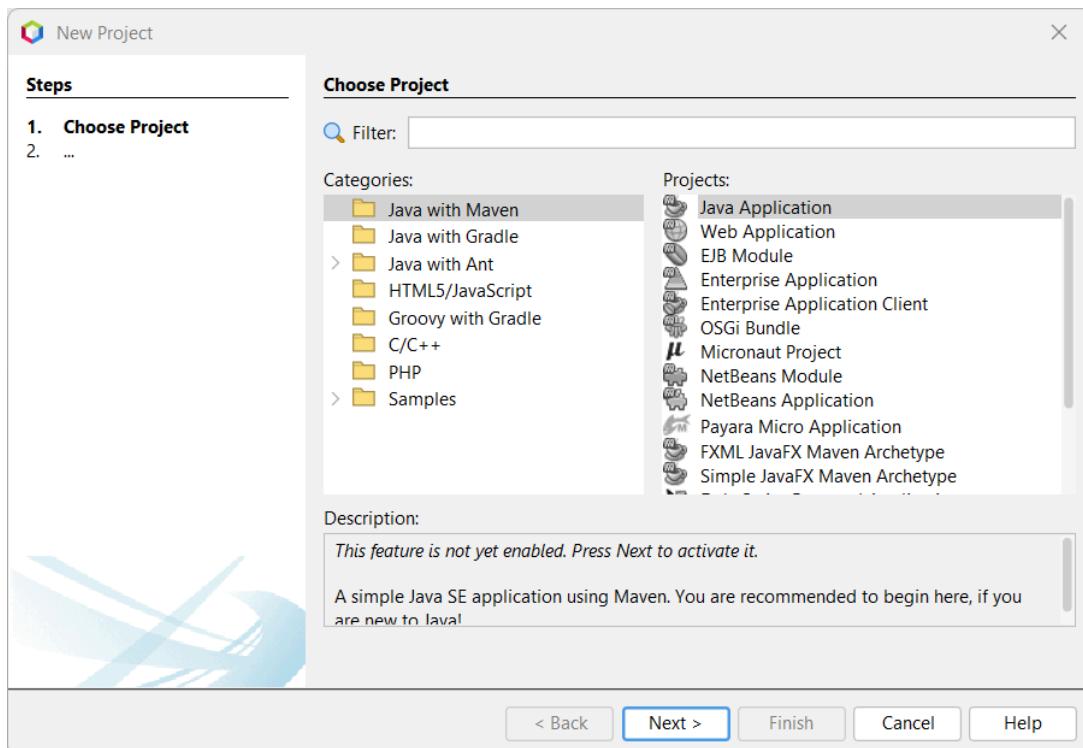


Deberemos de acceder a dicha carpeta, y dentro de dicha carpeta deberemos de acceder a la carpeta bin, que es donde encontraremos los .exe . Con esto tendríamos NetBeans instalado y descargado en nuestro dispositivo. El siguiente paso será entrar en nuestro nuevo IDE.

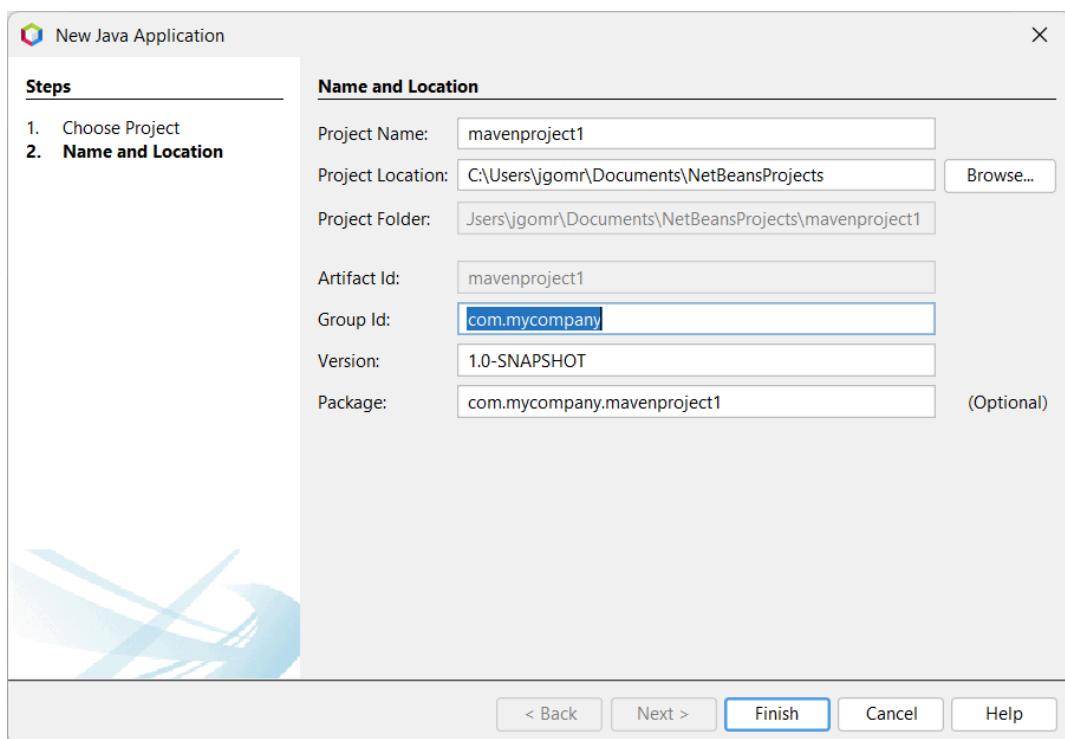
Cuando hayamos entrado nos aparecerá una ventana como esta:



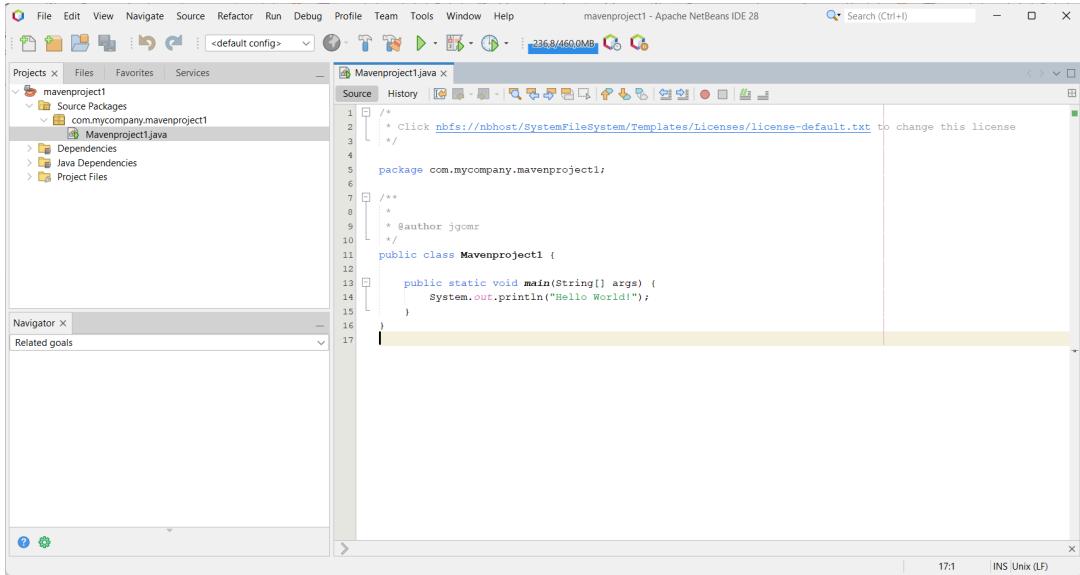
Deberemos de crear un nuevo proyecto. Cuando hagamos click en nos aparecerá la siguiente ventana:



Deberemos de elegir Java with Maven y Java Application en nuestro caso. También nos aparecerá que nombre queremos darle a nuestro proyecto y distintos parámetros configurables. En mi caso lo he dejado todo predeterminado.



Una vez que hayamos terminado de configurar esta ventana se nos abrirá la ventana principal de NetBeans.



Como podemos observar NetBeans por defecto nos crea un programa sencillo que nos dice Hola Mundo. Si lo ejecutamos nos saldrá lo siguiente:

```
-----< com.mycompany:mavenproject1 >-----
[ Building mavenproject1 1.0-SNAPSHOT
  from pom.xml
----- [ jar ] -----

--- resources:3.3.1:resources (default-resources) @ mavenproject1 ---
skip non existing resourceDirectory C:\Users\jgomr\Documents\NetBeansProjects\mavenproject1\src\main\resources

--- compiler:3.13.0:compile (default-compile) @ mavenproject1 ---
Recompiling the module because of changed source code.
Compiling 1 source file with javac [debug release 25] to target\classes

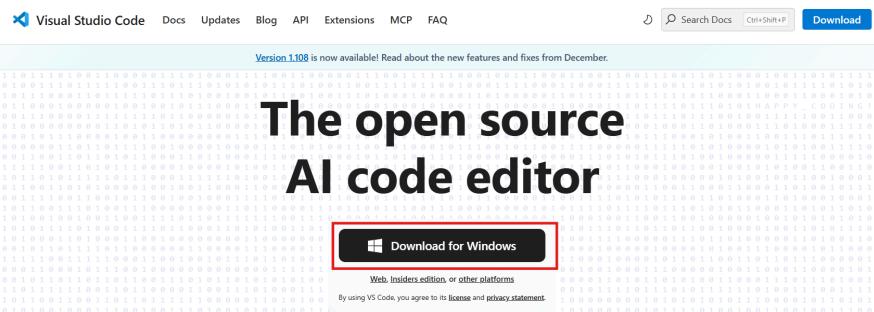
--- exec:3.5.1:exec (default-cli) @ mavenproject1 ---
Hello World!
-----
```

Como podemos ver se ha ejecutado el Hola Mundo.

3.1.2 Visual Studio Code

Para la instalación de Visual Studio Code deberemos de irnos a su página oficial y descargamos el IDE. El enlace a su página web es el siguiente: [Enlace](#)

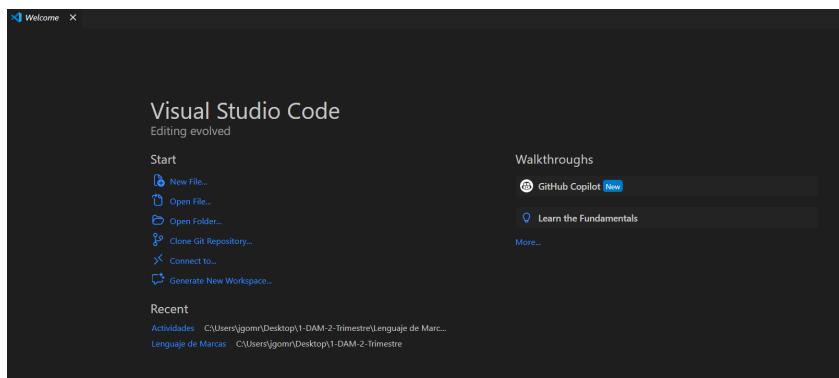
Cuando accedemos a la página oficial de Visual Studio Code observaremos esto:



Encontraremos un botón para descargar Visual Studio Code para Windows. Haremos click.

Una vez hecho click se nos empezará a descargar el instalador de Visual Studio. Haremos la instalación predeterminada de Visual Studio, si usted lo prefiere puede seleccionar cualquier opción que vea que va a necesitar. Una recomendación es que se cree un ícono de Visual Studio en nuestro escritorio para que sea más accesible.

Cuando se termine de instalar Visual Studio Code y accedemos encontraremos una pestaña de bienvenida:



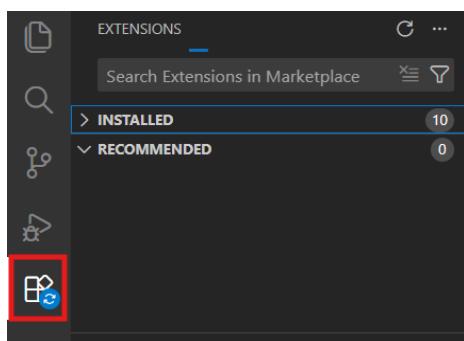
En esta pestaña encontraremos distintas opciones, como crear un nuevo archivo, abrir un nuevo archivo, abrir la carpeta donde tengamos un proyecto o que vayamos a crear, en nuestro caso crearemos una carpeta en el escritorio denominada prueba en donde crearemos un pequeño programa donde nos diga Hola Mundo.

Cuando esté dentro de una carpeta le aparecerá esto:



Esta pestaña aparecerá en la parte superior izquierda de su pantalla, en donde se mostrará el nombre de la carpeta en donde se encuentra y varios iconos. El primer ícono indica la creación de un archivo, el segundo ícono nos indica la creación de una carpeta, el tercer ícono nos permitirá refrescar la carpeta por si hemos introducido algo a dicha carpeta y no aparezca y el último ícono no sirve por si tenemos varias carpetas abiertas y queremos ocultar su contenido o si queremos verlo.

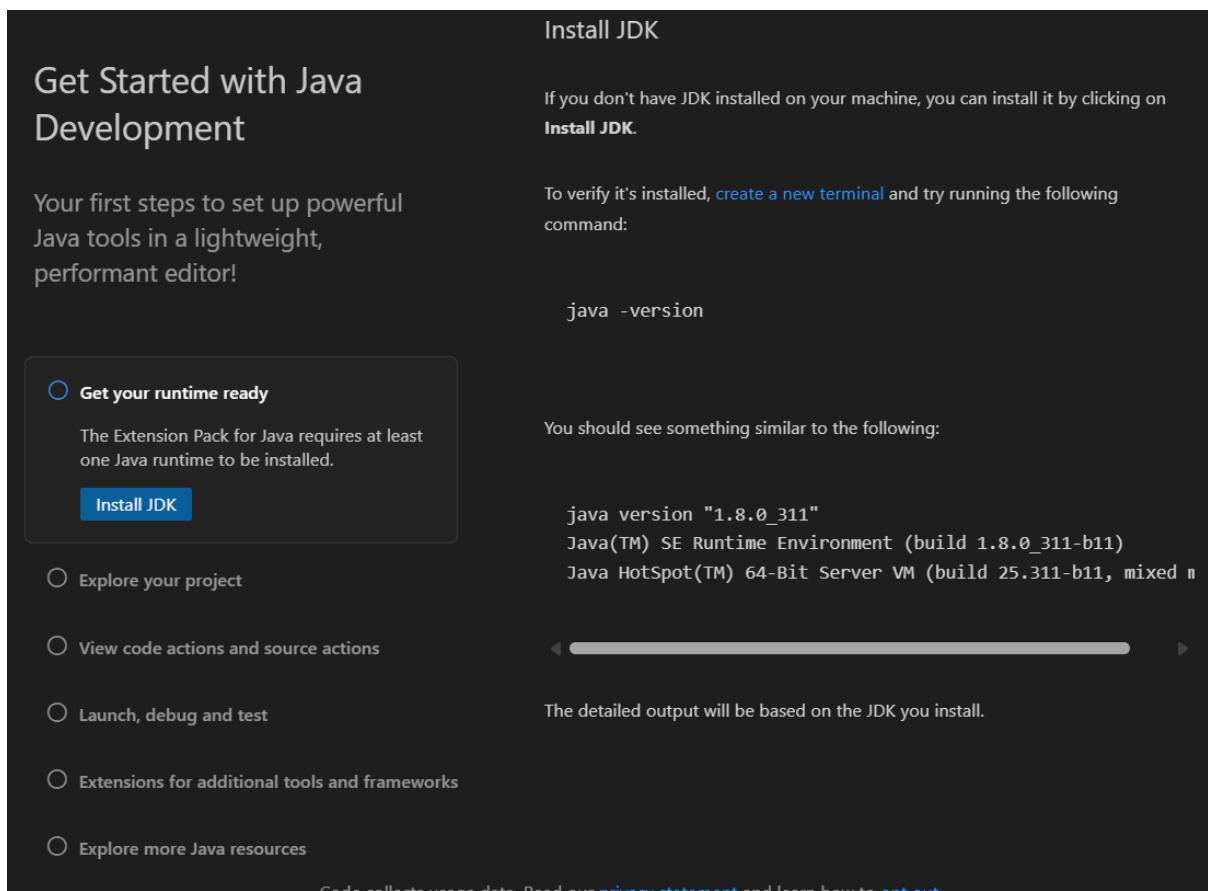
Antes de hacer cualquier archivo o carpeta debemos de instalar extensiones a Visual Studio Code para prepararlo para hacer nuestro programa, para ello nos iremos al menú lateral izquierdo y seleccionaremos el siguiente ícono:



En esta pestaña encontraremos todos las extensiones que instalamos en nuestro IDE. Como tal Visual Studio Code te recomienda un paquete de extensiones en específico para que puedas programar en Java en este IDE. Para instalar dicho paquete deberemos de buscar lo siguiente:



Este es el paquete de Extensión para Java que Visual Studio nos propone como tal. Haremos click en instalar y a continuación se nos instalaran 6 Extensiones necesarias para programar con Java. Cuando se nos instale se nos abrirá una pestaña en nuestro IDE en donde nos hará una pequeña guía para que todas las extensiones que hemos descargado con este paquete sean funcionales. La pestaña es la siguiente:



Deberemos de seguir esta guía para poder crear programas en Java. El primer paso es descargar el JDK o Java Development Kit que es un conjunto de herramientas para desarrolladores que permite crear aplicaciones en Java, estas herramientas incluyen el compilador, el depurador y la Máquina Virtual de Java que es la que nos permite ejecutar el código, además de JRE o Java Runtime Environment .

La segunda opción son comandos que hemos instalado con nuestras extensiones, estos comandos nos permitirán crear el proyecto de Java, iniciar el proyecto etc. Para crear el proyecto en la barra de búsqueda de Visual Studio deberemos de introducir lo siguiente:

```
>Java Create Java Project
```

Tras elegirlo nos pedirá herramientas de construcción, como puede ser Maven, Gradle entre otras, en mi caso no elegiré ninguna y a continuación me pedirá un nombre para nuestro proyecto, en mi caso será Hola mundo. A continuación se nos creará la estructura de un proyecto de Java. Al crearse el proyecto nos trae una mini aplicación de Java en la que cuando la ejecutemos nos aparecerá un programa de Hola Mundo.

```
Hola Mundo > src > App.java > ...
1  public class App {
2      Run main | Debug main | Run | Debug
3      public static void main(String[] args) throws Exception {
4          System.out.println("Hello, World!");
5      }
6  }
```

```
PS C:\Users\jgomr\Desktop\Prueba> ^C
PS C:\Users\jgomr\Desktop\Prueba> cd "c:\Users\jgomr\Desktop\Prueba\Hola Mundo" ; javac -d bin src/main/main/Main.java
PS C:\Users\jgomr\Desktop\Prueba\Hola Mundo> cd "c:\Users\jgomr\Desktop\Prueba\Hola Mundo" ; java -cp bin main.main.Main
Hello, World!
PS C:\Users\jgomr\Desktop\Prueba\Hola Mundo>
```

Con esto ya tendríamos el programa de Visual Studio preparado para poder programar en Java.

3.2 Ubuntu 24.04 LTS

En mi caso lo haremos a través de la línea de comandos, mediante una terminal.

3.2.1 NetBeans

Para ello deberemos de abrir una terminal:



Dentro de la terminal antes de nada deberemos de ejecutar los siguientes comandos:

```
juan@juan-VirtualBox:~$ sudo apt update
```

Este comando nos servirá para actualizar los repositorios del sistema operativo, tras actualizar los repositorios ejecutaremos el siguiente comando:

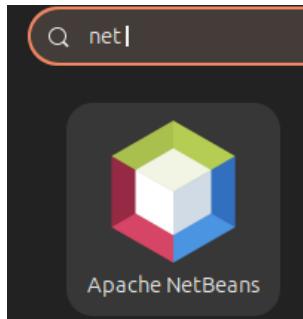
```
juan@juan-VirtualBox:~$ sudo snap install netbeans --classic
```

Mediante este comando instalamos el IDE de NetBeans. Antes de ejecutarlo deberemos instalar unos prerequisitos como lo es Java. Para instalar Java deberemos de introducir el siguiente comando:

```
juan@juan-VirtualBox:~$ sudo apt install default-jdk
```

Tras ejecutar este comando instalaremos Java en nuestro sistema operativo y seremos capaces de ejecutar el IDE de forma correcta.

Una vez todo descargado podremos acceder a NetBeans:



Desde aquí deberemos de seguir los mismos pasos que en Windows para ejecutar nuestro pequeño programa de Hola Mundo.

The screenshot shows the NetBeans IDE interface. On the left, a sidebar displays the steps for creating a new project: "1. Choose Project" and "2. ...". The main area shows the "Choose Project" dialog, which includes a "Filter:" search bar, categories like "Java with Maven", and a list of project types: Java Application, Web Application, EJB Module, Enterprise Application, Enterprise Application Client, and OSGi Bundle. The "Java Application" item is highlighted. Below this, the "Name and Location" dialog is shown, with fields for "Project Name" (mavenproject1), "Project Location" (/home/juan/NetBeansProjects), "Project Folder" (/home/juan/NetBeansProjects/mavenproject1), "Artifact Id" (mavenproject1), "Group Id" (com.mycompany), "Version" (1.0-SNAPSHOT), and "Package" (com.mycompany.mavenproject1). A note "(Optional)" is visible next to the package field.

Como nos pasó en Windows, ya tenemos el programa de Hola Mundo por defecto en nuestro IDE

```

public class Mavenproject1 {

    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}

```

```

--- exec:3.5.1:exec (default-cli) @ mavenproject1 ---
Hello World!
-----
```

Con esto ya tendríamos NetBeans descargado en nuestro sistema operativo Ubuntu 24.04

3.2.2 Visual Studio Code

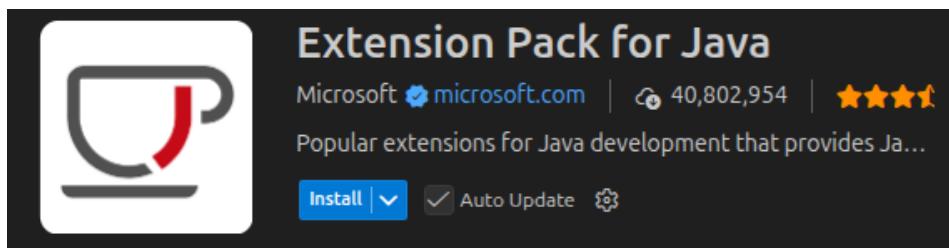
Al igual que con NetBeans, deberemos de abrir una terminal en nuestro Sistema Operativo:



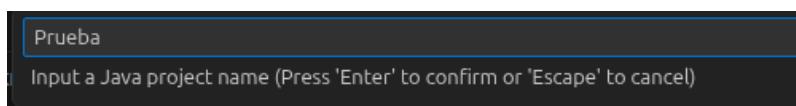
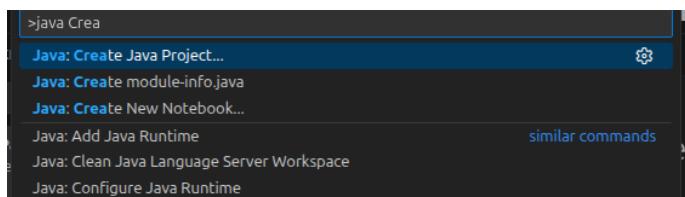
A continuación deberemos de ejecutar el siguiente comando para que se nos instale Visual Studio Code:

```
juan@juan-VirtualBox:~$ sudo snap install code --classic
```

Tras ejecutar este comando empezará la instalación de Visual Studio Code. Una vez finalizado podremos abrirlo. Tras abrir Visual Studio Code deberemos de seguir los mismos pasos que en Windows. En este caso Java ya lo tenemos instalado y por lo tanto no tendremos que volver a instalarlo. Solo deberemos de instalar los plugins dentro del mismo programa.



Tras instalar este programa deberemos de hacer lo siguiente:



Y como en Windows, tendremos el miniprograma que necesitamos con Hola Mundo:

```
src > J App.java > ...
1  public class App {
2      public static void main(String[] args) throws Exception {
3          System.out.println("Hello, World!");
4      }
5  }
6  |
```

Una vez todo realizado podremos ejecutar el programa

```
● juan@juan-VirtualBox:~/Escritorio/Prueba/Prueba$ ./u...
  p
Hello, World!
○ juan@juan-VirtualBox:~/Escritorio/Prueba/Prueba$ █
```

Con todo esto ya tendríamos Visual Studio Code totalmente funcional para poder programar en Java.