

## Listado de ejercicios de Javascript

Para los ejercicios se tendrán que mostrar los mensajes adecuados para que el usuario pueda saber en todo momento lo que está haciendo. También habrá que tener en cuenta que los valores sean correctos y si no lo son, mostrar los mensajes de error correspondientes.

La entrega es similar a los anteriores. Hay que adjuntar:

- El fichero index.html (uno solo) y el css si hubiera
- El / los ficheros js en su carpeta correspondiente

Se entregará un solo fichero con formato: "JS1 – Nombre del alumno + primer apellido".zip

Para los arrays, no se pueden utilizar funciones predefinidas salvo push, pop y length. En caso de utilizar otra función la práctica estará suspensa.

1. Escribe un script que muestre tu nombre y el curso y el campo de la informática donde te gustaría trabajar.
2. Realiza la suma de los números que se introduzcan por teclado hasta que se lea un cero.
3. Leer 4 valores numéricos de una cifra. Esos valores en realidad son un solo número y habrá que escribirlo por pantalla completo. Por ejemplo, introduzco el 1, 2, 3 y 4. El resultado es 1234.
4. Leer el valor de la nota de un alumno y poner la nota correspondiente en texto. Por ejemplo, un 7.2 es notable.
5. Introducir 10 valores en un array, mostrar la suma de sus valores, el mayor valor, el menor valor y la media de los valores.
6. Rellenar un array con valores aleatorios mediante una función matemática de 20 elementos tipo entero entre el 10 y el 20. Después hay que recorrer el array y el programa tendrá que mostrar el total de valores mayores que 15, menores que 15 e iguales a 15.

Opcional:

7. Introducir 10 valores en una línea separada por espacios en blancos. En un array deben de introducirse los valores pares y en otro los impares. Por ejemplo:

Entrada: 123 5 22 68 90 12 654 112 47 899

Resultado:

Pares: 22, 68, 90, 12, 654, 112

Impares: 123, 5, 47, 899