

Concepto (cibernética)

Es la ciencia que estudia los flujos de energía estrechamente vinculados a la teoría de control ya la teoría de sistema.

Fue creado en el siglo xx la cibernética es igualmente aplicable a los sistemas físicos y sociales

Los sistemas complejos afectan su Ambiente externo y luego se adaptan a él

Funciones de control y comunicación

Titulo (padre de la cibernética)

Stafford Beerfilósofo de la teoría Organizacional y gerencial, de quien el Propio Wiener dijo que debía ser Considerado como el padre de la cibernética de gestión, define a la Cibernética como “la ciencia de la Organización efectiva”.

Titulo (historia)

La cibernética es una ciencia nacida hacia 1942 e impulsada inicialmente por Norbert Wiener y Arturo Rosenblueth Stearns que Tiene como objeto “el control y

Comunicación en el animal y en la
Máquina “o “desarrollar un lenguaje y técnicas que nos permitirán abordar
el

Problema del control y la comunicación en
General”. Sin embargo, cabe aclarar que se
Puede tomar como inicio de esta
Disciplina en el año 1940 con las
Investigaciones de Norbert Wiener y
Vannevar Bush sobre las máquinas de
Cálculo y sobre redes eléctricas con Yuk
Wing Lee. Aunque el término no será
Acuñado hasta 1947. En 1950, Ben
Laposky, un matemático de Iowa, creó los
Oscilones o abstracciones electrónicas
Por medio de un ordenador analógico: se
Considera esta posibilidad de manipular
Ondas y de registrarlas electrónicamente
Como el despertar de lo que habría de ser
Denominado computer graphics y, luego,
Computer art e infoarte. También, durante
La década del cincuenta, William Ross
Ashby propone teorías relacionadas con la
Inteligencia artificial.

Titulo (Estructura)

La clasificación fue efectuada por Georg
Klaus:

1. Teoría de Sistema ha tenido un fuerte
Impacto en las ciencias sociales

2. Teoría de la Información elaborada
Sobre todo por Shannon con gran
Importancia en el ámbito del
Tratamiento electrónico

3. Teoría del Control se encarga del
Estudio de las técnicas para el gobierno
De mecanismos y de estructuras físico biológicas
Estructura

4. Teoría de los Juegos Estratégicos
Elaborado por Oskar Morgenstern
Configura una de las bases para estudiar
Los programas de simulación

5. Teoría de los Algoritmos permite
Pasar de formulaciones del lenguaje
Ordinario y por tanto impreciso ha
Formulaciones en lenguaje riguroso