

Mystical Dungeons

Présentation du projet

Contenu de la présentation

- Présentation du jeu
- Wireframe et architecture
- Thème graphique
- Modèle de la base de données
- Équipe projet
- Conclusion

Team Web

👑 Rimbaud BONIFACE (LEAD)
👤 Tom KETHIRI

Team Solveur

👑 Gaston CARDINEAUD (LEAD)
👤 Edgar LEDDA

Team Génération

👑 Simon DUMAS (LEAD)
👤 Mathilde BENNAB

★ Responsable projet : Tom KETHIRI



⊕ Présentation du jeu

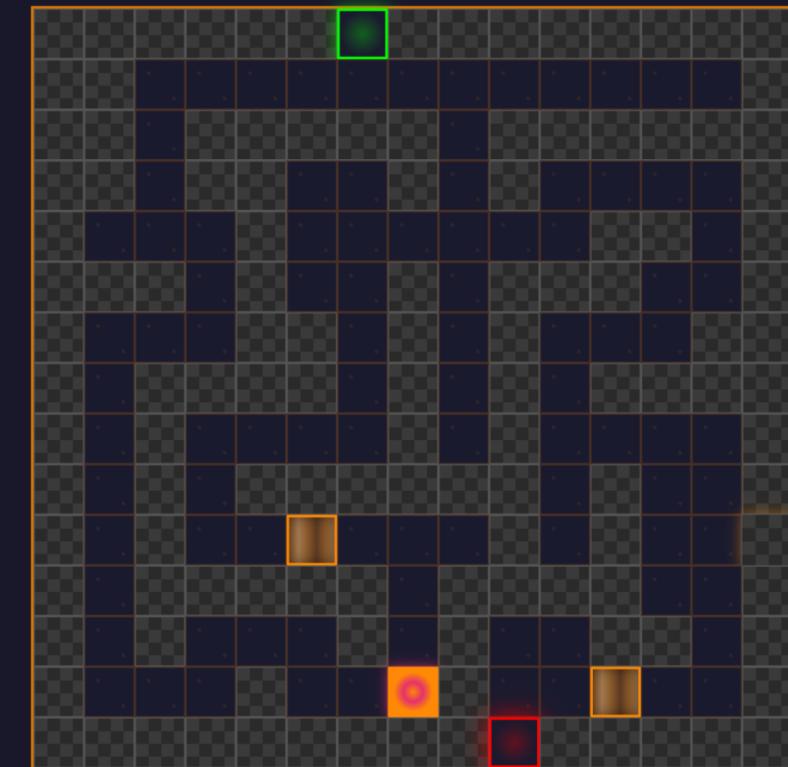
Mystical Dungeons

❓ Principé

Jeu de labyrinthe dans un style mystique/médiéval en ligne.

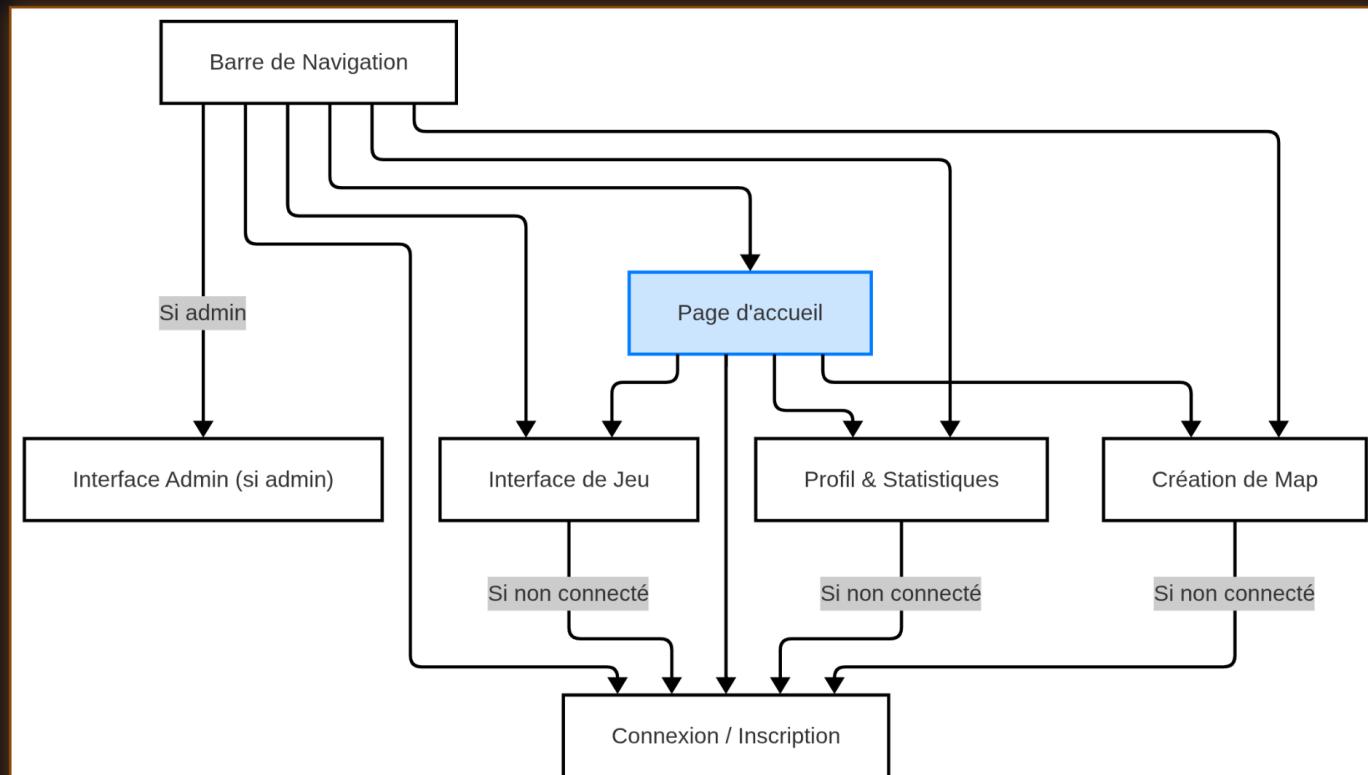
☑ Fonctionnalités

- ☒ Création de Map générées aléatoirement ainsi que 4 cartes de jeu
- ☒ Création de maps personnalisées par les utilisateurs
- ☒ Jouer sur les maps créées par la communauté
- 💡 Solveur intégré affichant la solution la plus courte et autres solutions possibles



Wireframe et architecture

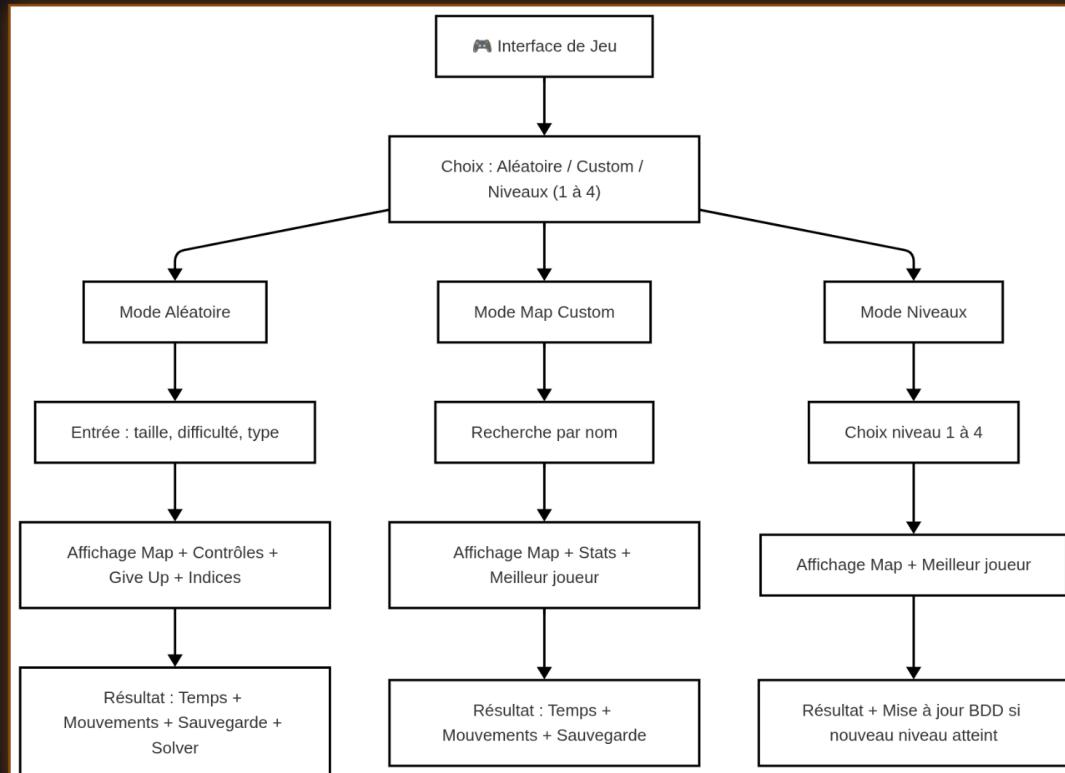
3.1 : NavBar, accueil + lien entre les pages



(1.svg)

Wireframe et architecture

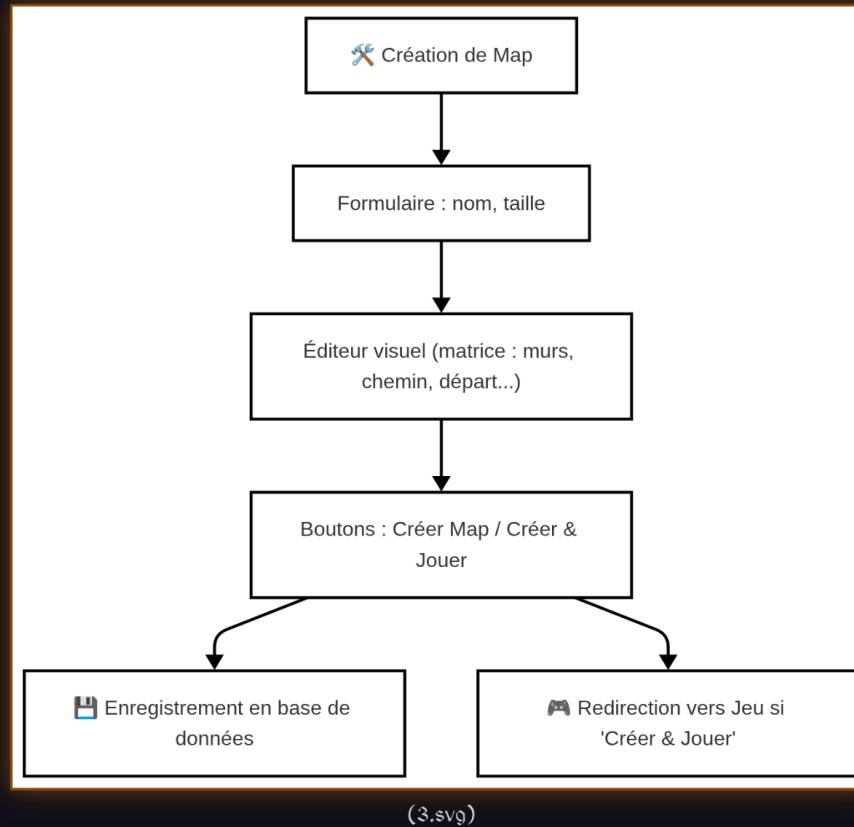
3.2 : Interface de jeu



(2.svg)

Wireframe et architecture

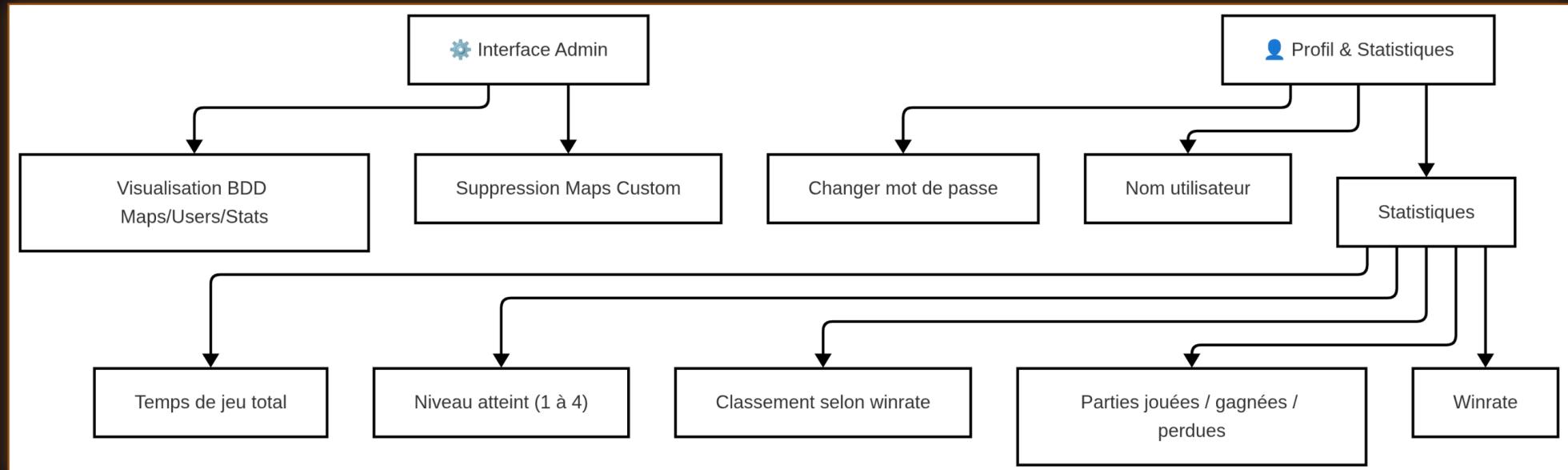
3.3 : Création de map



(3.svg)

Wireframe et architecture

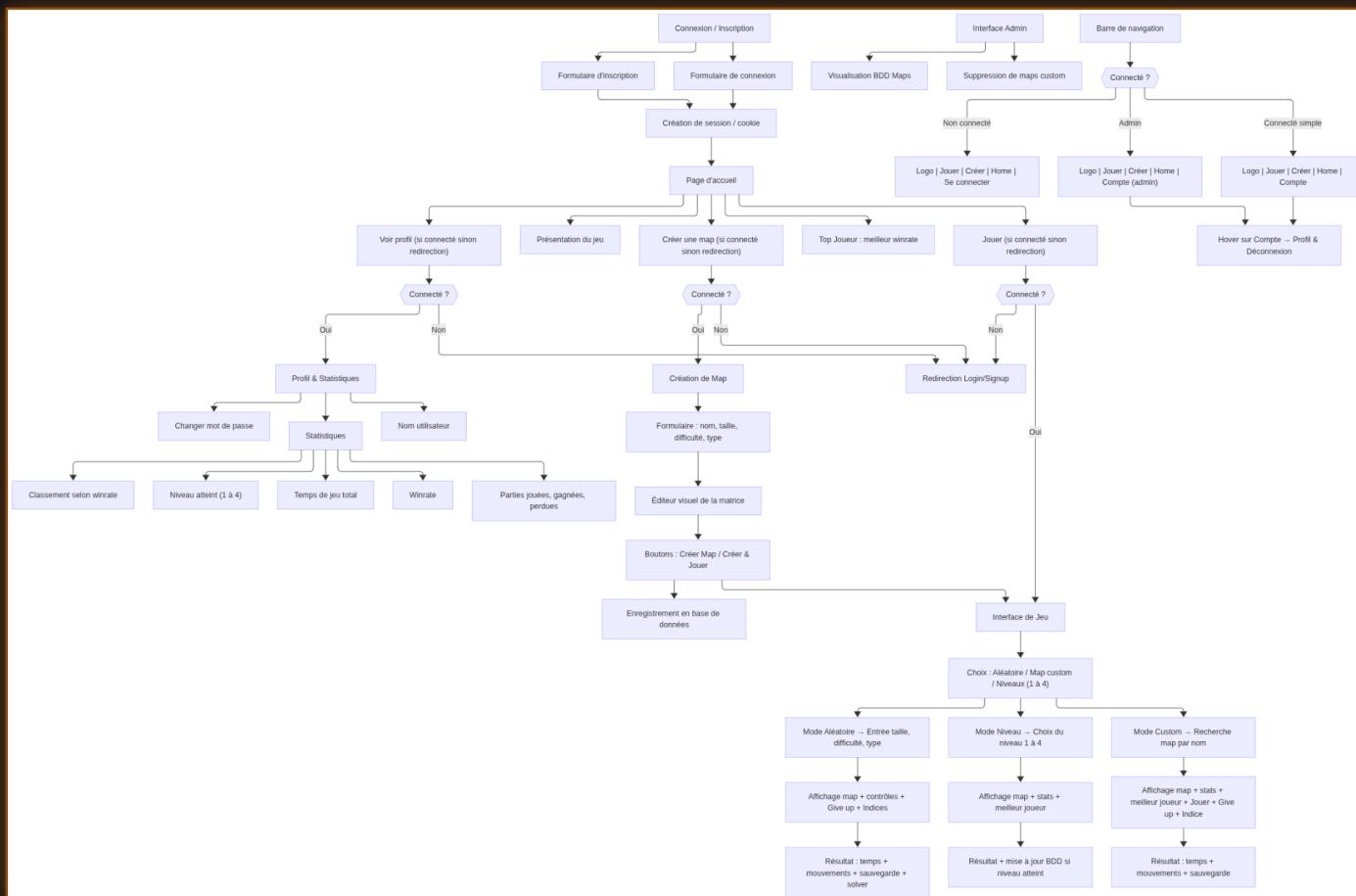
3.4 : Interface Admin et Profil & Statistiques



(4.svg)

Wireframe et architecture

3.5 : Recap flowchart global



(full.svg)



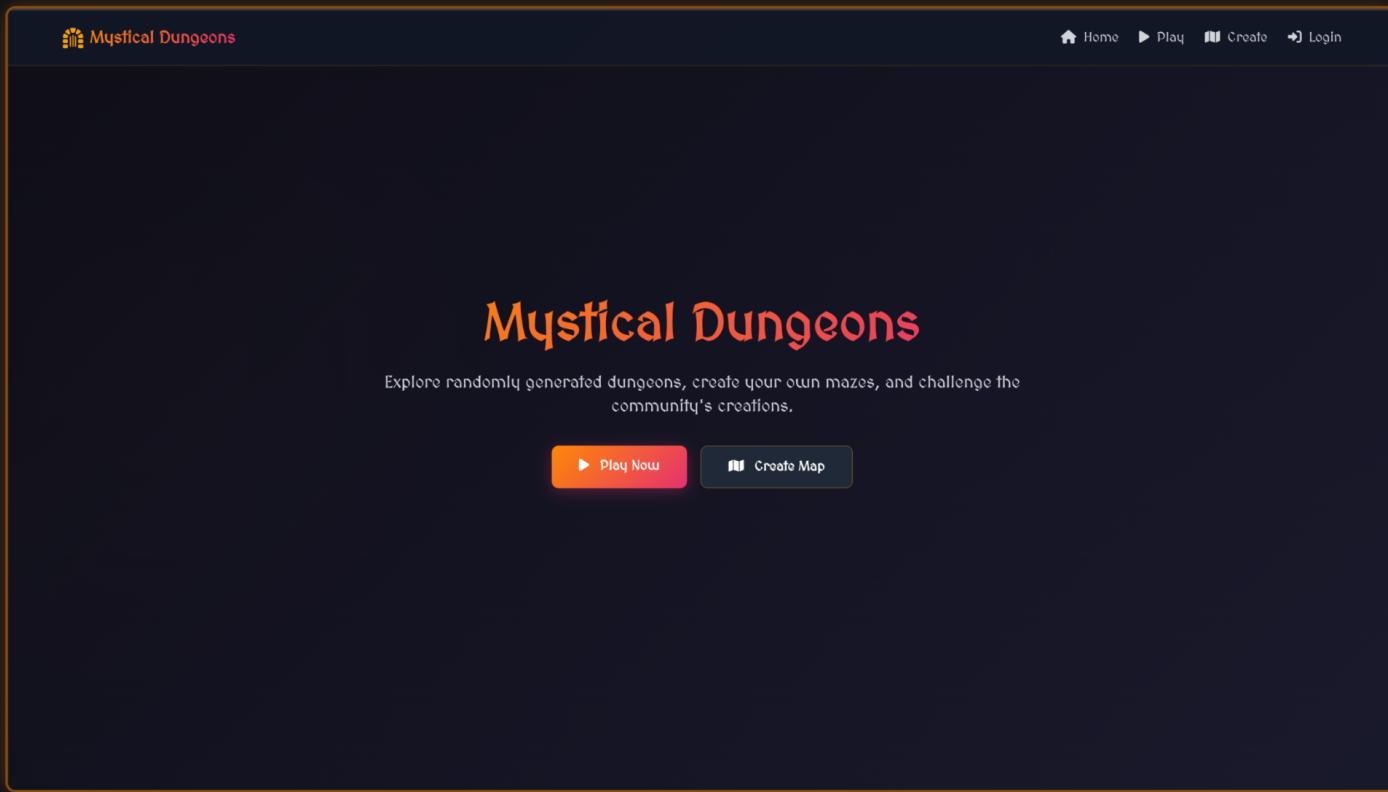
🎨 Thème graphique

🎨 Thème visuel

Univers médiéval-fantastique, avec ambiance sombre et interface moderne.

🔧 Outils utilisés

- TailwindCSS (framework CSS utilitaire)
- Font Awesome (bibliothèque d'icônes)
- Google Fonts - MedievalSharp (typographie médiévale)



🎨 Thème graphique

🎨 Thème visuel

Univers médiéval-fantastique, avec ambiance sombre et interface moderne.

🛠️ Outils utilisés

- TailwindCSS (framework CSS utilitaire)
- Font Awesome (bibliothèque d'icônes)
- Google Fonts - MedievalSharp (typographie médiévale)

Mystical Dungeons

Home Play Create Login

👑 Top Players

Rank	Player	Wins	Losses	Winrate
1	Eldrin	172	15	92%
2	Vex	156	21	88%
3	Thorne	142	25	85%

The Game

Mystical Dungeons is an online maze game set in a medieval fantasy universe.

Features

- Random dungeon generator and 4 base difficulty levels
- Custom map creation and sharing with all players
- Integrated solver to find solutions



① ② ③



🎨 Thème graphique

🎨 Thème visuel

Univers médiéval-fantastique, avec ambiance sombre et interface moderne.



Outils utilisés

- TailwindCSS (framework CSS utilitaire)
- Font Awesome (bibliothèque d'icônes)
- Google Fonts - MedievalSharp (typographie médiévale)

Mystical Dungeons

Home Play Create Login

Features

- Random dungeon generator and 4 base difficulty levels
- Custom map creation and sharing with all players
- Integrated solver to find solutions

Ready to explore?

Join our community of adventurers and begin your quest today!

Play for Free

© 2025 Mystical Dungeons. All rights reserved.



Base de données

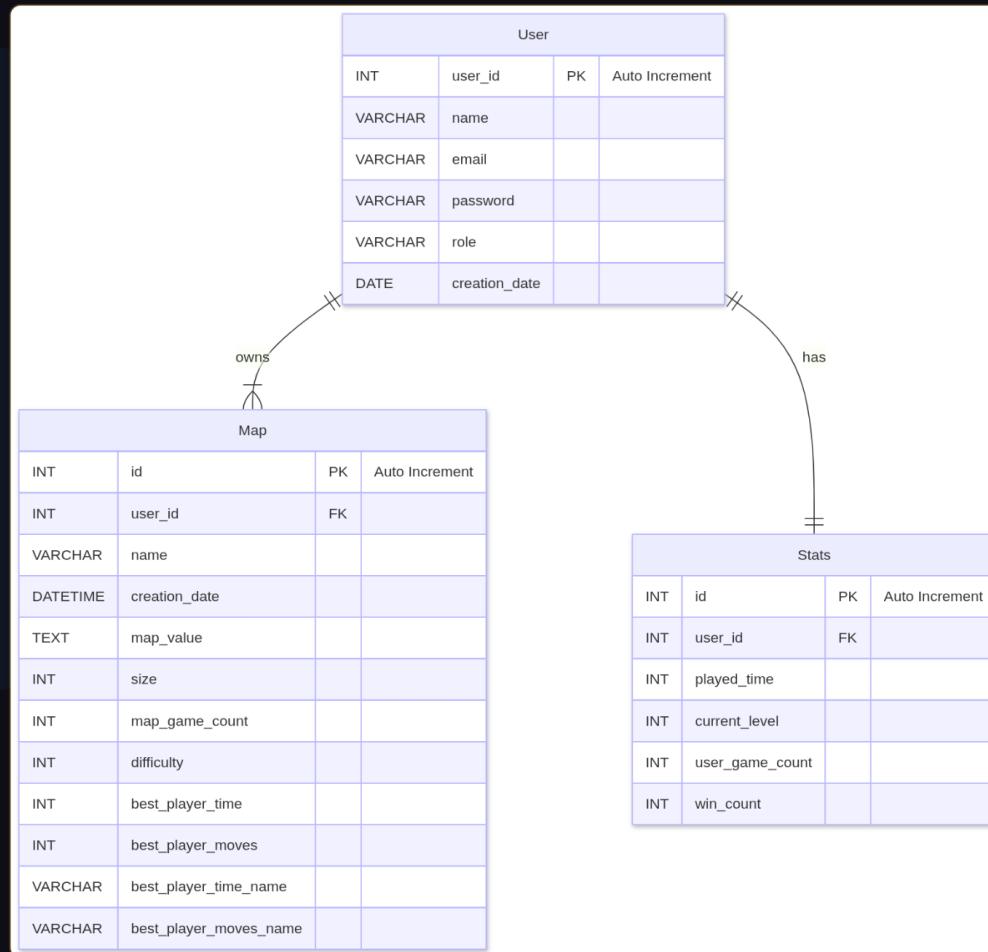
Structure de la base

Tables principales

- User : Gestion des comptes utilisateurs
- Map : Stockage des labyrinthes générés et créés
- Stats : Statistiques de jeu des utilisateurs

Conception

- map_value : Utilisation du type TEXT pour stocker de grandes maps jusqu'à environ 65k octets.
- INT : Stocke des entiers sur 4 octets.
- VARCHAR : Stocke des chaînes de 1 à 256 octets.



Merci pour votre attention, aventuriers !

Des questions avant de sortir du donjon ?

.....

