|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | M.I. Ernesto Alcantara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de Programación |
| *Grupo:* | 17 |
| *No de Práctica(s):* |  |
| *Integrante(s):* | Velásquez Rios Emir  1 |
| *No. de Equipo de cómputo empleado:* |  |
| *No. de Lista o Brigada:* | 52 |
| *Semestre:* | 2022-1 |
| *Fecha de entrega:* | 17 de septiembre de 2021 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

*Introducción:*

En esta práctica utilizaremos lo aprendido en clase, pondremos en practica las herramientas otorgadas por el profesor y así llegar a los resultados deseados.

Lo que llegaremos a ver serán ejemplos de como utilizar eficientemente el buscador de Google y así obtener mejores resultados de la búsqueda empleada; veremos como este buscador es de gran ayuda para resolver y dar soluciones a problemas matemáticos. También la utilización de herramientas digitales, empleadas para la organización y redacción de trabajos.

Lo aprendido y puesto aprueba será de gran ayuda para futuros trabajos/proyectos en los que se podrá mejor su realización y tener un mejor desempeño en calidad e información.

*Desarrollo:*

* Actividad 1:

Se creo una carpeta en Drive, esta misma la compartimos con el profesor. La realización de esta carpeta en Drive es de gran ayuda para tener organizados nuestros trabajos y no perderlos con el tiempo.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

* Actividad 2:

La creación de un documento en One Note para anotar lo visto en la primera semana. Utilizarlo es fácil y te puede ayudar mucho.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

* Actividad 3:

En esta actividad el resultado de buscar autor “Lenguaje de programación en C”, me aparecieron diferentes imágenes de personas relacionadas con la programación en C, ejemplo de ello son los nombres de Dennis Ritchie, Brian Kernighan, etc. Si bajamos en pagina de resultados aparecen diferentes páginas sobre la implementación del lenguaje en C-

* Actividad 4:

Al realizar la búsqueda de “máquina de Turing” utilizando el comando define:, el resultado obtenido fue:

*Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas.*

* Actividad 5:

En esta actividad graficamos con ayuda del buscador de Google, con lo obtenido podemos ver que es de gran ayuda usar esta opción de Google.

Gráfico

Descripción generada automáticamente con confianza media Gráfico

Descripción generada automáticamente

Cot(x) from -pi to pi

Tan(x) from -pi to pi

Cos(x) from -pi to pi

Sin(x) from -pi to pi

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza baja Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

* Actividad 6:

El resultasdo que da buscar intitle:"sistemas operativos unix" intext:programacion filetype:pdf es un pdf llamado “Sistemas Operativos y una introducción a los sistemas Unix/Linux”, por otro lado si buscamos intitle: “Sistemas operativos unix” intext:aprender filetype:pdf podremos encontrar un pdf llamado “PRACTICA II: INTRODUCCION A LOS SISTEMAS OPERATIVOS TIPO UNIX.”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* Actividad 7:

Realizamos las siguientes operaciones con ayuda de la calculadora de Google:

-6

7

3

33

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

-6.6

-18

36

50

Tabla

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene teclado

Descripción generada automáticamente

* Actividad 8:

Al buscarlo libros de “Programación en C” en las bibliotecas digitales de la UNAM me aparecen alrededor de unos 45 libros, están en formato electrónico por lo que están completos. Para buscar libros digitales en FI me decía que podía buscar en las bibliotecas digitales de la UNAM.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

* Actividad 9:

Creamos una cuenta en GitHub. Después realizamos la creación de un repositorio.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

*Conclusión:*

La realización de esta practica estuvo relativamente fácil, puesto que el profesor ya nos había explicado anteriormente con ejemplos lo que teníamos que realizar, todo se volvió más fácil, aunque el uso de la calculadora estuvo algo complicado por la falta de herramientas que le hacen falta.

A mi consideración digo que a las actividades les hizo falta un poco mas de ejemplos para así poder estar mas acostumbrados a utilizar las herramientas dadas y así no olvidarnos de lo visto, aunque creo que las vamos a estar utilizando a lo largo del semestre. Estas prácticas están muy bien elaboradas, hasta creo que a una persona ajena a la materia podría realizar todo esto sin la necesidad de que alguien le explique.