Описание проекта "Космический стрелок"

"Космический стрелок" - это захватывающая 2D аркадная игра, созданная с использованием библиотеки Pygame для Python 3. Игроку предстоит взять на себя роль космического пилота, сражающегося с волнами вражеских астероидов. Игра сочетает в себе динамичный геймплей, красочную графику и звуковое оформление.

**Основные особенности:**

1. Управление космическим кораблем:

- Игрок может управлять космическим кораблем, используя клавиши для движения вверх, вниз, влево и вправо.

2. Вражеские астероиды:

- Вражеские астероиды появляются сверху экрана и двигаются вниз, представляя угрозу для игрока.

3. Стрельба:

- Космический корабль оснащен бластером, и игрок может стрелять в астероиды, уничтожая их и зарабатывая очки.

4. Очки и уровни:

- За каждый уничтоженный астероид игрок получает очки. С увеличением количества очков уровень сложности игры повышается.

5. Звуковое сопровождение:

- В игре предусмотрены звуковые эффекты для стрельбы, взрывов и фоновая музыка, чтобы создать атмосферу космической битвы.

6. Окончание игры:

- Игра завершается, если космический корабль сталкивается с астероидом или если астероиды достигают нижней части экрана.

**Дополнительные возможности:**

- Включение/выключение звуков.

- Пауза и возможность продолжения игры.

- Сохранение лучших результатов и их отображение в меню.