**Python programozás Összesen: 40 pont**

A beadott forráskódot akkor is értékelni kell, ha az szintaktikailag hibás vagy részleges a megoldás! A megoldásra csak akkor jár a pont, ha az azonos szerkezetű, de tetszőleges input adatok mellett is megfelelően működik! A táblázatban szereplő pontszámok részleges megoldás esetén bonthatók!

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. feladat | | 8 pont |
| Bekéri a felhasználótól az első számot és eltárolja | 1 pont |  |
| Bekéri a felhasználótól a második számot és eltárolja | 1 pont |  |
| Meghatározza, hogy melyik a nagyobb szám | 1 pont |  |
| Meghatározza, hogy melyik a kisebb szám | 1 pont |  |
| Kiírja a nagyobb és a kisebb számot | 2 pont |  |
| Jelzi a képernyőn, ha a két szám egyenlő | 1 pont |  |
| A kiírások a minták szerintiek | 1 pont |  |
| 2. feladat | | 14 pont |
| Bekéri a felhasználótól az első évszámot és eltárolja | 1 pont |  |
| Bekéri a felhasználótól a második évszámot és eltárolja | 1 pont |  |
| A saját függvény fejének definíciója alkalmas a szökőév meghatározására | 1 pont |  |
| A saját függvényben helyesen határozza meg a formális paraméterben megadott évről, hogy szökőév-e | 2 pont |  |
| A saját függvény visszatérési értéke helyes | 1 pont |  |
| Helyesen határozta meg a vizsgálandó évszámtartomány kezdetét | 1 pont |  |
| Helyesen határozta meg a vizsgálandó évszámtartomány végét | 1 pont |  |
| Az évszámtartomány minden eleméről helyesen dönti el, hogy szökőév-e | 1 pont |  |
| A szökőévek meghatározásához a saját függvényt használja | 1 pont |  |
| Kiírja a megadott évszámtartomány szökőéveit | 1 pont |  |
| Ha a megadott évszámtartományban nincsenek szökőévek, akkor azt jelzi | 1 pont |  |
| A kiírás a minta szerinti, ha egy vagy több szökőév van a megadott tartományban | 1 pont |  |
| A kiírás a minta szerinti, ha nincs szökőév van a megadott tartományban | 1 pont |  |
| 3. feladat | | 18 pont |
| Saját osztályt hozott létre Épület azonosítóval | 1 pont |  |
| A saját osztály adattagjai alkalmasak a feladat megoldására | 1 pont |  |
| A saját osztály konstruktora legalább 3 adattagot inicializál | 1 pont |  |
| A saját osztály konstruktora az összes (6db) adattagot inicializálja | 1 pont |  |
| Beolvassa a legmagasabb.txt állományban lévő adatsorokat | 1 pont |  |
| Az első sort helyesen kezeli (kihagyja) | 1 pont |  |
| Eltárolja egy Épület osztály típusú listában az adattagokat | 1 pont |  |
| Meghatározza az épületek számát | 1 pont |  |
| Az épületek számát a minta szerint a képernyőre írja | 1 pont |  |
| Meghatározza az épületek emeleteinek az összegét | 1 pont |  |
| Az összeget a minta szerint a képernyőre írja | 1 pont |  |
| Meghatározta a legmagasabb épületet | 2 pont |  |
| A legmagasabb épület adatait a képernyőre írja | 1 pont |  |
| A legmagasabb épület adatait a minta szerint írja a képernyőre | 1 pont |  |
| Eldönti helyesen, hogy van-e olasz épület az adatok között | 1 pont |  |
| A keresést nem folytatja, ha választ meg tudja adni | 1 pont |  |
| Az eldöntés eredményét a minta szerint a képernyőre írja | 1 pont |  |
| ***Összesen:*** | | ***40 pont*** |