


Objectifs

- Familiarisation EDI, saisir, exécuter et déboguer du code.

Ressource

- [Microsoft VSCode](#)
- [JetBrains Rider](#)
- [Gérez du code avec Git et GitHub](#)

Tâches à faire

1. Récupérez dans Visual Studio et exécutez le code fourni [lien Github](#). Fermez la fenêtre d'avertissements  affichée ;
2. Quels sont les projets de la solution ?
3. Quelle est la version SDK .NET utilisée par ces projets ?
4. Installez le SDK
5. Créez votre propre dépôt GitHub pour y stocker le code
6. Explorez l'application. Signalez 2 bugs trouvés ?
7. Placez un point d'arrêt sur les lignes suivantes du code :
 - a) CartSummaryViewComponent ligne 12
 - b) ProductController ligne 15
 - c) OrderController ligne 17
 - d) CartController ligne 15
 - e) Startup ligne 20
5. Quels sont les *namespaces*, *classes* et *méthodes* visités avant l'affichage des produits sur l'écran d'accueil de votre navigateur ? Choisissez le mode approprié selon le contexte, "Pas à pas détaillé", "Pas à pas principal" ou "Pas à pas sortant". Vos réponses doivent être détaillées dans le fichier README du dépôt.
6. [Déployez](#) votre solution sous forme d'exécutable *Windows*.
7. Fournir un lien drive Google, Onedrive etc. à l'exécutable ci-dessus.
8. Optionnel :
 - a) Ajoutez une langue d'affichage à l'interface, *Wolof* par exemple. Conservez les options de culture du français.
 - b) Procédez à 3 *commits* significatifs (changements importants) au moins.
 - c) Déposez le lien à votre dépôt github sur Google Classrooms.

