

The book cover features a vibrant gradient background transitioning from deep blue on the left to bright red on the right. A faint, dotted world map is visible in the upper half. The bottom half is dominated by a series of wavy, horizontal lines that create a sense of depth and movement, with colors ranging from purple to orange. The title 'PYTHON PROGRAMMING' is centered in the upper half in a large, white, sans-serif font. Below it, a white circle contains the text 'BASIC 1' in a smaller, white, sans-serif font.

PYTHON PROGRAMMING

BASIC 1

01

파이썬의 특징 PYTHON

■ 사람이 생각하는 대로 코드를 작성할 수 있어서, 아이디어를 보다 편하게 구현할 수 있다.
[이 과정에서 문법적인 엄밀성이 다른 언어보다 유연하게 작동한다.]

- 아이디어) 1,2,3,4 중에서 3이 있으면, 3을 출력하기
 - 구현) `for i in [1,2,3,4]: print("3이 있습니다")`
 - 문법이 간결하고 다른 언어에 비해서 비교적 쉬움.
 - 가격? 무료!
 - 개발 속도가 비교적 빠르다.
 - 다른 언어들과 다르게 `{}` 대신에, 들여쓰기를 사용하여 비교적 읽기가 편하게 되어 있다.
- 단, 속도적인 부분이 중요한 것은 파이썬의 단점이지만, 그래서 외형적인 부분은 파이썬이나 프로토타입의 경우 파이썬으로 구현을 하고, 속도 및 내부에 중요한 부분은 C 등으로 구현을 하여 하이브리드 방식으로 사용함.

01

파이썬의 특징 PYTHON

```
def factorial(x):  
    if x == 0:  
        return 1  
    else:  
        return x * factorial(x - 1)
```

- 동일한 내용이지만
위는 파이썬, 아래는 C로
작성된 것이다.

```
int factorial(int x)  
{  
    if(x == 0)  
    {  
        return 1;  
    }  
    else  
    {  
        return x * factorial(x - 1);  
    }  
}
```

- 동일한 내용을 표현하는데,
파이썬이 { } 대신 들여쓰기를 사용하여
코드를 읽는 가독성에 있어
비교적 편한 부분이 있다.

02

기본적인 프로그램 과정

PYTHON

■ 변수 : 값을 저장하기 위한 공간

■ 제어문 / 반복문 : 상황에 따른 제어 및 단순한 반복을 수행하기 위한 부분

■ 기타 : 통신, 파일 등 여러가지 부분

03

기본적인 파이썬코드 작성 방법

PYTHON

- 변수 등에서 대소문자를 구별을 하고 있음.
- C언어와 다르게 변수 지정할 경우에 “형”지정이 없음.
또한 중간에 다른 형태의 값을 지정하면서, “자동적으로 형”이 변경이 됨.
- 들여쓰기로 구분함.
- 참고) 과정에서는 파이썬 2.*버전을 사용할 것이며, 파이썬 2.*버전은 기본 인코딩이 ascii로 되어 있어서(파이썬 3.*는 Unicode), 주석과 같은 부분에서 한글을 사용하기 위해서는 추가적인 부분을 해주어야 함.
- 맨 위에 #-*- encoding: utf-8 -*- 을 입력해주어야 한글 주석이 가능 함.

03

기본적인 파이썬코드 작성 방법 PYTHON

대소문자 구별함

```
A = "a"  
a = "1"  
print A  
print a
```

```
a  
1
```

변수의 형을 마음대로 변경 가능함

```
a = 3  
print type(a)  
a = 3.111111  
print type(a)  
a = "122334abcd"  
print type(a)
```

```
<type 'int'>  
<type 'float'>  
<type 'str'>
```

들여쓰기 사용

```
def madefunction():  
    print "Function"
```

04

변수 PYTHON

- 변수 선언 : 항상 왼쪽에 문자로 선언을 하고,
=(대입 연산자)를 통해서 값(숫자, 문자, 객체 등)을 할당한다.
- 중요한 점은 값을 할당하는 것이 아니라 서로 다른 객체들을 서로 “연결”을 하는 것이다.
- 변수명으로 사용할 수 없는 예약어들이 있음
(예 : and, as, for, print etc)

04

변수 PYTHON

변수명은 항상 왼쪽에

a = 12

12 = a

File "<ipython-input-7-d5d40f6d065e>", line 3

12=a

SyntaxError: can't assign to literal

```
a = 12
b = "Hello"
print a
print b
print "-----"
```

```
b = a
print a
print b
print "-----"
```

```
a = 98
print a
print b
```

```
12
Hello
-----
```

```
12
12
-----
```

```
98
12
```


05

변수의 자료형 PYTHON

■ 변수가 가질 수 있는 여러가지 자료형이 있음.

■ 숫자 - 정수형, 실수형 등 [1, 1.4, 2.33333]

■ 문자 - 문자 / 문자열 ["a", "hello"]

■ 리스트 - 여러개 모아 놓은 것 [1,2,3,4]

■ 튜플 : 리스트와 비슷, 값 변경 못함

■ Dictionary : 사전구조 { "a" : 1234 }

06

산술연산자/이항연산자 PYTHON

- `a + b`
- `a - b`
- `a * b`
- `a / b`
- `a // b` (몫)
- `a ** b` (a^b)
- `a & b` (AND)
- `a | b` (or)
- `a == b`
- `a != b`

07

문자열 PYTHON

■ 문자열 표기 : ‘, “

■ 문자열 내부에 ‘, “ 같은 것이 데이터로 있어야 하는 경우에는 ’’, “” 으로 사용함.

■ - 단, 3개의 기호로 사용을 해도 문자 시작이나 끝에 위치하게 되면
자동적으로 4개의 기호가 사용되어서 에러가 발생할 수 있다.

■ - 해결책 : “등 특수기호 앞에 \를 표시함 \”

■ 문자열 연결 : + 를 사용하면 쉽게 연결함.

■ str(1) : 확실하게 문자열로 인식하게 함.

07

문자열 PYTHON

```
a = "abcd"
a += "abcd"
print a
```

abcdabcd

아무리 3개로 표현을 해도 마지막에 4개로 되면 문제가 발생함.

```
a = ""Hello. "What!!!"
print a
```

File "<ipython-input-406efbf3a81503>". line 1

```
a = ""Hello. "What!!!"
      ^
```

SyntaxError: EOL while scanning string literal

```
a = ""Hello. "What!!!" \ ""
print a
Hello. "What!!!"
```

```
a = "Hello. \ "What!!!" \ ""
print a
Hello. "What!!!"
```

08

리스트 PYTHON

■ 생성 : []

■ 원소 추가 : append(그냥 뒤에 추가), insert(원하는 위치에 추가)

■ 원소 삭제 : pop(위치), remove(값)

■ 리스트끼리 합치기 : +

08

리스트 PYTHON

```
a_list = [1,2,3,"abcd"]  
print a_list  
[1,2,3,'abcd']
```

```
a_list.append("a")  
print a_list  
[1,2,3,'abcd', 'a']
```

```
a_list.insert(2,"b")  
print a_list  
[1,2,'b',3,'abcd','a']
```

```
print a_list  
a_list.pop(3)  
print a_list  
[1,2,'b',3,'abcd','a']  
[1,2,'b','abcd','a']
```

```
print a_list  
a_list.remove(1)  
print a_list
```

```
[1,2,'b','abcd','a']  
[2,'b','abcd','a']
```

09

Dictionary PYTHON

key + value 구조

생성 : {}

09

Dictionary PYTHON

```
d1 = {"a":1234, "b":5678}
```

```
print d1
```

```
{'a':1234, 'b':5678}
```

```
d1.keys()
```

```
['a', 'b']
```

```
d1.values()
```

```
[1234,5678]
```

```
d1["a"]
```

```
1234
```


10

if 문 PYTHON

```
if 조건문1 :  
    내용  
elif 조건문2 :  
    내용  
else :  
    내용
```

10

if 문 PYTHON

```
a = 2
if a > 0:
    print "a는 양수"
elif a == 0:
    print "a는 0"
else:
    print "a는 음수"
```

11

for

PYTHON

for 변수 in (범위):

참고 : range(숫자), range(시작점, 끝점, 간격)

```
for i in range(0,10):  
    print i
```

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

```
a = [12,34,56]  
for i in a:  
    print i
```

12
34
56

11

실습1 PYTHON

■ a = ["a","b","c","d","f","g","c","i"]

■ a에서 c만 제거해서 다음과 같이 만들기

b = ["a","b","d","f","g","i"]

12

실습2 PYTHON

■ a = ["a","b","c","d"],"f","g",["c","i"]]

■ a에서 c만 제거해서 다음과 같이 만들기

■ b = ["a","b","d","f","g","i"]