



Римуру Темпест UNITY DEVELOPER

Gmail: rimuru.dev@gmail.com

LinkedIn: [Rimuru](#)

GITHUB: [Profile](#), [Organization](#)

Telegram: t.me/AbyssMothGames

Phone: +7(961)-383-06-08



КУРСЫ

2023: UNITY Архитектура мобильных игр для профессионалов - [Knowledge Syndicate School](#).

2022: Дизайн паттерны C#/.NET - [Дмитрий Нестерук](#).

2022: C# Для профессионалов - [Школа ЯЮНИОР](#).

2021: CLR via C# - [CODE BLOG](#).



ОБРАЗОВАНИЕ

2016-2020: Самарский техникум авиационного и промышленного машиностроения имени Д. И. Козлова.

Информационные системы.



О СЕБЕ

Меня зовут Римуру Темпест, 22 года, работаю с Unity чуть больше двух лет.

Мои проекты были выпущены на платформах Google Play, Яндекс.Игр и itch.io. Я имею опыт как командной, так и самостоятельной разработки игр, что включает в себя разработку дизайн-документации, создание технических заданий в Trello, архитектуру проекта, **инфраструктуру** игры, а также упаковку и ASO оптимизацию.

Я успешно сотрудничал с художниками и "art creators" помогая им в их работе и оптимизации подготавливаемых материалов.

Кроме того, у меня есть опыт наставничества и развития молодых программистов.

НАВЫКИ

Stack

- Unity
- C#/.NET
- Zenject
- (Extenject)

Patterns

- GoF
- SOLID
- KISS
- YAGNI

Base

- UniTask
- Addressable
- ECS • CI/CD
- Editor API

Tools/Package: • VContainer • Git • Rider
• LINQ • DoTween • Yandex SDK • JSON • UGUI
• Odin Inspector

ПРОЕКТЫ



Murder Drones
Endless Way



Noob: Endless
Escape 2D



Pixel Cookies Of
Destiny



Merge Noob Cub



Rainbow Friends
Puzzle



Stroke The Cute
Cat



Genshin Chan



Nextbot Rebirth



Conquering The
World

Все проекты: [in](#)

ОПЫТ

2022-2023

Unity Developer

Abyss Moth Studio

Проектирование инфраструктуры игры. Ответственность за весь процесс разработки и издания игры.

2020-2022

Unity Developer
Part Time

Cactus Spice Studio

Исправление ошибок. Помогал в разработке игр. Учился и набирался опыта.

2021-2022

Бармен | Барбек

Gellert Bar

Подготовил бар к открытию. Участвовал в разработке меню. Брал на себя ответственность за финансовую часть и качество работы кухни. Обеспечивал сервис, поддерживал командный дух.

2019-2020

Пицце-мейкер
Продавец-консультант

Yes Pizza

Обучал персонал и детей. Увеличение продаж торговой точки на 15%. Брал на себя ответственность за персонал, финансы и качество обслуживания в торговой точке.