



# Римуру Темпест UNITY DEVELOPER

Gmail: [rimuru.dev@gmail.com](mailto:rimuru.dev@gmail.com)

LinkedIn: [Rimuru](#)

GITHUB: [Profile](#), [Organization](#)

Telegram: [t.me/AbyssMothGames](https://t.me/AbyssMothGames)

Phone: +7(961)-383-06-08



## КУРСЫ

**2023:** UNITY Архитектура мобильных игр для профессионалов - [Knowledge Syndicate School](#).

**2022:** Дизайн паттерны C#/.NET - [Дмитрий Нестерук](#).

**2022:** C# Для профессионалов - [Школа ЯЮНИОР](#).

**2021:** CLR via C# - [CODE BLOG](#).



## ОБРАЗОВАНИЕ

**2016-2020:** Самарский техникум авиационного и промышленного машиностроения имени Д. И. Козлова.

Информационные системы.



## О СЕБЕ

Меня зовут Римуру Темпест, 22 года, работаю с Unity чуть больше двух лет.

Мои проекты были выпущены на платформах Google Play, Яндекс.Игр и itch.io. Я имею опыт как командной, так и самостоятельной разработки игр, что включает в себя разработку дизайн-документации, создание технических заданий в Trello, архитектуру проекта, **инфраструктуру** игры, а также упаковку и ASO оптимизацию.

Я успешно сотрудничал с художниками и "art creators" помогая им в их работе и оптимизации подготавливаемых материалов.

Кроме того, у меня есть опыт наставничества и развития молодых программистов.

## НАВЫКИ

### Stack

- Unity
- C#/.NET
- Zenject
- (Extenject)

### Patterns

- GoF
- SOLID
- KISS
- YAGNI

### Base

- UniTask
- Addressable
- ECS • CI/CD
- Editor API

**Tools/Package:** • VContainer • Git • Rider  
• LINQ • DoTween • Yandex SDK • JSON • UGUI  
• Odin Inspector

## ПРОЕКТЫ



Murder Drones  
Endless Way



Noob: Endless  
Escape 2D



Pixel Cookies Of  
Destiny



Merge Noob Cub



Rainbow Friends  
Puzzle



Stroke The Cute  
Cat



Genshin Chan



Nextbot Rebirth



Conquering The  
World

Все проекты: [in](#)

## ОПЫТ

**2022-2023**

Unity Developer

**Abyss Moth Studio**

Проектирование инфраструктуры игры. Ответственность за весь процесс разработки и издания игры.

**2020-2022**

Unity Developer  
Part Time

**Cactus Spice Studio**

Исправление ошибок. Помогал в разработке игр. Учился и набирался опыта.

**2021-2022**

Бармен | Барбек

**Gellert Bar**

Подготовил бар к открытию. Участвовал в разработке меню. Брал на себя ответственность за финансовую часть и качество работы кухни. Обеспечивал сервис, поддерживал командный дух.

**2019-2020**

Пицце-мейкер  
Продавец-консультант

**Yes Pizza**

Обучал персонал и детей. Увеличение продаж торговой точки на 15%. Брал на себя ответственность за персонал, финансы и качество обслуживания в торговой точке.